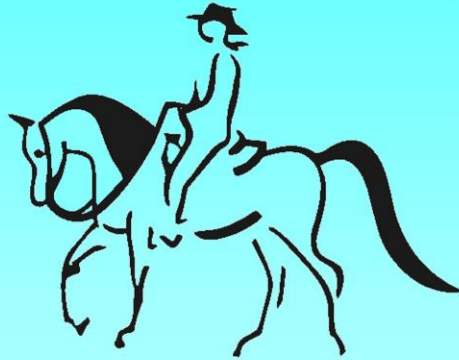


D.A.W.R.A.



Dutch Arabian Western Riding Association

www.dawra.nl

Regelboek Deel I: de regels

©1998-2018 DAWRA

Let's go and ride our greatest pride!

INHOUDSOPGAVE

I.	GELDIGHEID	3
II.	DEFINITIES	3
III.	ALGEMEEN EN WEDSTRIJDORGANISATIE	4
IV.	BEPALINGEN VAN DE ORGANISATIE	4
V.	WEDSTRIJDPROGRAMMA	6
VI.	WEDSTRIJDDISCIPLINES	8
VII.	GELDPRIJZEN	8
VIII.	LINTEN EN PLAATSING	9
IX.	PUNTENTELLING	10
X.	BEPALINGEN VOOR DE DEELNEMER	12
XI.	DAWRA-CHAMPIONS	13
11.1.	DAWRA Highpoint Champion.....	13
11.2.	DAWRA Novice of the Year.....	14
11.3.	DAWRA Rookie of the Year.....	14
11.4.	Puntentelling DAWRA Champions.....	15
11.5.	DAWRA Register of Merit (ROM) Certificaat.....	16
11.6.	Puntentelling DAWRA ROM.....	17
XII.	AVS WESTERN PRESTATIEPREDICAAT	18
XIII.	WESTERN PERFORMANCE ROM	19
XIV.	PROTESTEN	20
XV.	JURY	20
XVI.	SHOWMANAGER	21
XVII.	WEDSTRIJDSECRETARIS	22
XVIII.	RINGSTEWARD	22
XIX.	E.H.B.O.	23
XX.	DIERENARTS / DOPING	23
XXI.	KLASSEN	23
21.6.	Klasse Walk & Jog.....	24
21.7.	Klasse Beginners.....	26
21.8.	Klasse Amateurs.....	28
21.9.	Klasse Open.....	28
XXII.	UITRUSTING	29
XXIII.	ALGEMENE RIJBEPALINGEN EN DISCIPLINES	32
XXIV.	DISCIPLINES PER KLASSE	35
24.1.	JUNIOREN.....	35
24.2.	REINING.....	36
24.3.	WESTERN RIDING.....	38
24.4.	TRAIL.....	42
24.5.	IN HAND TRAIL.....	45
24.6.	WESTERN PLEASURE.....	49
24.7.	WESTERN HORSEMANSHIP.....	51
24.8.	SHOWMANSHIP AT HALTER.....	55
24.9.	VERSATILE HORSE.....	58
24.10.	HUNTER UNDER SADDLE.....	59
24.11.	HUNT SEAT EQUITATION.....	62
24.12.	HUNTER HACK.....	63
24.13.	HORSE & DOG TRAIL.....	65
24.14.	RANCH RIDING	68
24.15.	RANCH trail	70

I. GELDIGHEID

1.1. De volgende regels en bepalingen gelden vanaf 9 februari 2014 (Algemene Ledenvergadering). Vanaf deze datum komen alle regels en bepalingen uit voorgaande uitgaven van het DAWRA Regelboek te vervallen. De regels en bepalingen, zoals hier aangegeven, zijn van toepassing en worden in acht genomen op alle wedstrijden die door de DAWRA erkend zijn.

1.2. Partijen kunnen slechts rechten doen (laten) gelden naar aanleiding van deze reglementen indien het betreffende evenement door de DAWRA is georganiseerd.

1.3. Alle deelnemers, eigenaren van paarden, bezoekers en officials van DAWRA erkende evenementen worden geacht op de hoogte te zijn en in te stemmen met deze reglementen en eventuele consequenties voor hun rekening te zullen nemen.

II. DEFINITIES

Begeleider:	Een deelnemer die zich tijdens het wedstrijdonderdeel naast het paard bevindt en dat aan de hand voert.
Bodyprotector:	Indien een bodyprotector gedragen wordt, dient deze te voldoen aan de veiligheidsnorm CE/EN 13158:2000, klasse 3. De bodyprotector dient correct passend en op de juiste wijze bevestigd te zijn.
Combinatie:	De eenheid ruiter en paard die deelneemt aan een onderdeel.
Deelnemer:	Een persoon die zich met een paard heeft ingeschreven voor een wedstrijdonderdeel.
Discipline:	Alle gelijksoortige onderdelen samen (bijv. "Trail", waaronder dan valt: Walk & Jog, Beginners, Amateurs en Open).
Jeugdruiter/deelnemer:	Deelnemer die op 1 januari van het lopende jaar jonger dan 19 jaar is.
Klasse:	Groep van onderdelen samengevoegd naar de aard van deelnemers die hierin startgerechtigd zijn: Walk & Jog, Beginners, Amateurs en Open.
Partbred Arabians	Paard met minimaal 50% en maximaal 99% Arabisch bloed.
Onderdeel:	De rijproef zoals uiteindelijk opgenomen in een wedstrijdprogramma en verreden op de wedstrijd (bijv. "Amateur Trail" of "Amateur REN").
Pas/pass:	Een pas van een paard in een bepaalde gang is één (1) volledige beweging die nodig is om weer in dezelfde positie te komen.
Ruiter:	Een deelnemer die zich tijdens het wedstrijdonderdeel op het paard bevindt.
Stap/step:	Eén diagonale beenbeweging in back-up.
Volwassen	
Ruiter/deelnemer:	Deelnemer die op 1 januari van het lopende jaar 19 jaar of ouder is.
Veiligheidshelm, Cap:	Volgens NEN norm CE/EN 1384 goedgekeurd veiligheidshoofddekseel. De helm dient correct passend en op de juiste wijze bevestigd te zijn.
Western zadel:	Een algemeen zadeltype dat zich onderscheidt door een grote opvallende fork voorzien van een horn die allerlei vormen kan hebben, een hoge cantle en grote of afgeronde skirts.
Wedstrijdseizoen:	Beginnend op 1 januari en eindigend 31 december van hetzelfde kalenderjaar.

III. ALGEMEEN EN WEDSTRIJDORGANISATIE

3.1. Iedere wedstrijd moet afzonderlijk bekend worden gemaakt.

3.2. De startgelden voor iedere rijproef moeten bij de wedstrijaankondiging bekend worden gemaakt.

3.3. Startnummers

Iedere combinatie die deelneemt aan een DAWRA wedstrijd moet een DAWRA-startnummer hebben. Voor DAWRA-leden is dat een blijvend vast nummer, dat per combinatie één keer uitgereikt wordt. Voor niet leden wordt per show een tijdelijk nummer uitgereikt, waarvoor € 5,00 borg berekend wordt.

Een nieuw lid kan een startnummer aanvragen door op het inschrijfformulier DAWRA lidmaatschap aan te geven dat een startnummer gewenst is. Wanneer met een ander paard gestart wordt kan de ruiter voor deze combinatie bij het wedstrijdsecretariaat een startnummer aanvraag, onder vermelding van de naam van de ruiter, en de naam en gegevens (afstamming) van het paard. Bij de eerstkomende wedstrijd zijn de startnummers aanwezig bij het wedstrijdsecretariaat. Bij vervanging van het startnummer wordt € 5,00 berekend.

Bij starten "Buiten mededinging" (zie par. 10.16) wordt een tijdelijk blauw startnummer verstrekt door het wedstrijdsecretariaat. Dit dient na afloop weer bij het secretariaat ingeleverd te worden.

IV. BEPALINGEN VAN DE ORGANISATIE

4.1. Onvolledig ingevulde inschrijvingsformulieren worden niet geaccepteerd. Daarnaast moet van ieder Arabisch Volbloedpaard waar een startnummer voor aangevraagd wordt, een kopie van het stamboekpapier in het bezit zijn van de DAWRA. Bij ieder paard dat voor het eerst start moet dit meegestuurd worden aan het wedstrijdsecretariaat.

4.2. De bekendmaking van de wedstrijd en wedstrijdresultaten geschiedt in het verenigingsorgaan en/of op de verenigingswebsite.

4.3. Door inzending van het inschrijvingsformulier erkent de deelnemer / paardeneigenaar de regels van de DAWRA. Inschrijvingen worden aangenomen als zij op in de aankondiging aangegeven uiterste datum van inschrijving bij het wedstrijdsecretariaat aanwezig zijn.

Inschrijvingen kunnen na sluitingsdatum worden aangenomen, echter altijd tegen een verhoogd tarief van ten minste € 2,50 per start.

Bijschrijvingen van onderdelen zijn alleen mogelijk indien het wedstrijdsecretariaat dat toestaat, en in dat geval tot op zijn laatst één (1) uur vóór aanvang van het onderdeel, tegen een verhoogd tarief van ten minste € 2,50 per start.

4.4. In geval van ziekte of verkoop van een paard is het voor de wedstrijd mogelijk het ingeschreven paard te vervangen door een paard in dezelfde discipline en leeftijdsklasse, mits dit vervangende paard ook aan alle regels voldoet die voor inschrijving gelden.

4.5. De hoogte van de startgelden moet in de desbetreffende aankondiging bekend gemaakt worden en moet minimaal € 5,- bedragen.

4.6. Privacyreglement (AGV): Zie beschrijving op de DAWRA-website: www.dawra.nl.

4.7. De resultaten van alle goedgekeurde wedstrijden moeten op officiële formulieren (jurykaarten) tezamen met een complete deelnemerslijst (naam van het paard, ruiter, eigenaar, registratienummer van het paard, startnummer) na de wedstrijd aan de wedstrijdsecretaris gegeven worden of binnen een week na de wedstrijd worden ingezonden naar het secretariaat van de DAWRA.

4.8. In de wedstrijaankondiging moeten genoemd worden:

- naam van de showmanager
- naam van de jury
- volledig adres + telefoonnummer waar de wedstrijd gehouden wordt
- datum van de wedstrijd
- sluitingsdatum voor inschrijving
- wedstrijdprogramma
- inschrijfgelden

4.9. De tijdsindeling moet voor het begin van de wedstrijd bekend gemaakt worden. Tijdsverschuivingen naar voren mogen hoogstens één (1) uur bedragen en moeten minstens één (1) uur voor het begin van de eerste daarop betrekking hebbende klasse worden bekend gemaakt. Iedere deelnemer is dan zelf verantwoordelijk voor het zich houden aan de nieuwe starttijd.

4.10. De DAWRA dient ervoor te zorgen dat de jury uiterlijk twee dagen voor aanvang van de wedstrijd een wedstrijdprogramma en tijdsindeling en patterns heeft ontvangen.

4.11. De DAWRA behoudt zich het recht voor om de wedstrijdlocatie, -datum en/of het programma tot de sluitingsdatum voor inschrijvingen te wijzigen. Zij dient de deelnemers hiervan schriftelijk of via e-mail op de hoogte te stellen.

In de volgende gevallen bestaat voor de deelnemers recht op kosteloze afzegging:

- bij afgelasting van de hele wedstrijd, of van één of meer onderdelen waarvoor de deelnemer had ingeschreven;
- bij tijd/datum-wijzigingen waardoor één of meer onderdelen waarvoor de deelnemer zich had ingeschreven op een andere dag komen te vallen dan waarop al onderdelen voor die deelnemer waren uitgeschreven;
- indien inschrijving volgens het nieuwe programma voor de deelnemer in strijd wordt met andere bepalingen in dit regelboek (vooral regels 23.1 e.v.);
- indien de nieuwe locatie van de wedstrijd meer dan 50 km verwijderd is van de oorspronkelijke locatie.

4.12. Tussen de DAWRA enerzijds en de bezoekers, paardeneigenaren en deelnemers anderzijds bestaat geen contract. Derhalve is elke aansprakelijkheid voor diefstal en letsel aan mens en/of dier uitgesloten. Iedere paardeneigenaar en deelnemer onderwerpt zich door inschrijving, en iedere begeleider en bezoeker bij het betreden van het wedstrijdterrein, aan de instructies en bepalingen van de wedstrijdleiding en erkent de regels van de DAWRA.

4.13. De DAWRA is verantwoordelijk voor de afspraken omtrent sponsoring op een wedstrijd. Daarbij kan zij toezeggingen doen aan sponsors, standhouders en dergelijke, mits deze niet in tegenspraak zijn met de DAWRA-bepalingen.

V. WEDSTRIJDPROGRAMMA

5.1. Wedstrijdklassen

Walk & Jog

- Western Pleasure
- Trail
- Western Horsemanship
- In Hand Trail
- Showmanship at Halter

Beginners

- Western Pleasure
- Trail
- Western Horsemanship
- Ranch Riding
- Ranch Trail
- Hunter under Saddle
- Hunt Seat Equitation
- Showmanship at Halter
- In Hand Trail
- Reining

Amateurs

- Western Pleasure
- Trail
- Western Horsemanship
- Ranch Riding
- Ranch Trail
- Hunter under Saddle
- Hunt Seat Equitation
- Showmanship at Halter
- In Hand Trail
- Reining
- Western Riding
- Versatile Horse

Open

- Western Pleasure
- Trail
- Western Horsemanship
- Ranch Riding
- Ranch Trail
- Hunter under Saddle
- Hunt Seat Equitation
- Showmanship at Halter
- In Hand Trail
- Reining
- Western Riding
- Versatile Horse

Opengesteld voor alle klassen (tellen niet mee voor de Champion titels):

- Hunter Hack
- Horse & Dog Trail

Onderdelen in de Open en Amateurs klassen kunnen naar keuze van de organisatie gesplitst worden in Junior (voor 4 t/m 7 jarige paarden) en Senior (8 jarige en oudere paarden). Indien dit het geval is en er minder dan 4 voorinschrijvingen zijn in één van beide onderdelen van dezelfde discipline in dezelfde klasse, dan worden deze Junior- en Senior onderdelen samengevoegd tot één All Ages onderdeel.

Alle onderdelen kunnen apart verreden worden door Arabische Volbloeds en Partbred Arabians. Voorwaarde is dat er 3 of meer Partbred Arabians voor het onderdeel zijn ingeschreven; bij minder dan 3 Partbred Arabians wordt het onderdeel samengevoegd met de Arabische Volbloeden.

5.2. Payback klassen

In de Western Pleasure, Trail, Western Horsemanship en Reining kunnen payback klassen worden verreden.

Aanbevolen verdeling in procenten:

Aantal Deelnemers	Plaats									
	1e	2e	3e	4e	5 ^e	6e	7e	8e	9e	10e
1	100									
2	60	40								
3	50	30	20							
4	40	30	20	10						
5	38	28	19	10	5					
6	36	26	18	10	6	4				
7	34	24	17	10	8	5	2			
8	32	22	15	10	8	5	4	3		
9	31	21	15	10	8	5	4	4	2	
10 en meer	30	20	15	10	8	5	4	4	2	2

De uitbetaling van de payback klassen vindt als volgt plaats:

Inschrijfgeld	20,00
Aantal deelnemers	8
Percentage uitbetaling	80%
Totaal prijsgeld	128,00

Aantal deelnemers	Plaats										Totaal bedrag	
	1e	2e	3e	4 ^e	5e	6e	7e	8e	9e	10e		
1	128,00	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	128,00
2	76,80	51,20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	128,00
3	64,00	38,40	25,60	-	-	-	-	-	-	-	-	128,00
4	51,20	38,40	25,60	12,80	-	-	-	-	-	-	-	128,00
5	48,64	35,84	24,32	12,80	6,40	-	-	-	-	-	-	128,00
6	46,08	33,28	23,04	12,80	7,68	5,12	-	-	-	-	-	128,00
7	43,52	30,72	21,76	12,80	10,24	6,40	2,56	-	-	-	-	128,00
8	40,96	28,16	19,20	12,80	10,24	6,40	5,12	3,84	-	-	-	126,72
9	39,68	26,88	19,20	12,80	10,24	6,40	5,12	5,12	2,56	-	-	128,00
10 en meer	38,40	25,60	19,20	12,80	10,24	6,40	5,12	5,12	2,56	2,56	-	128,00

5.3. DAWRA NK

Het DAWRA NK is opengesteld voor Beginners, Amateur en Open ruiters met Arabisch Volbloedpaarden en Partbred Arabians (paarden met minimaal 50% Arabisch bloed).

Bij minder dan 3 deelnemers per onderdeel (ook na samenvoegen) wordt voor het betreffende onderdeel geen Nederlands Kampioentitel uitgereikt.

VI. WEDSTRIJDDISCIPLINES

6.1. De volgende disciplines worden onderscheiden en worden per klasse aangeboden:

Aan de hand (1-jarige paarden en ouder):

SSH: Showmanship at Halter
IHT: In Hand Trail

Onder het zadel (4 jarige paarden en ouder):

WPLW&J: Western Pleasure Walk & Jog
WHMW&J: Western Horsemanship Walk & Jog
TRLW&J: Trail Walk and Jog
WPL: Western Pleasure
TRL: Trail
WHM: Western Horsemanship
RR: Ranch Riding
RTR: Ranch Trail
RID: Western Riding
REN: Reining
LLN-PL: Lead Line Pleasure
LLN-HM: Lead Line Horsemanship
HUN: Hunter under Saddle
HH: Hunter Hack
HSE: Hunt Seat Equitation
H&DTRL: Horse & Dog Trail
VER: Versatile Horse

VII. GELDPRIJZEN

7.1. Geldprijzen kunnen uitbetaald worden aan geplaatsten in alle klassen. In de aankondiging van de wedstrijd moet in dat geval bekend gemaakt worden bij welke disciplines welke bedragen beschikbaar worden gesteld. De organisatie is verplicht de geldprijzen tot ten minste de genoemde hoogte uit te keren.

Aanbevolen verdeling in procenten:

Aantal deelnemers	Plaats									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10+
1	100									
2	60	40								
3	50	30	20							
4	40	30	20	10						
5	38	28	19	10	5					

6	36	26	18	10	6	4				
7	34	24	17	10	8	5	2			
8	32	22	15	10	8	5	4	3		
9	31	21	15	10	8	5	4	4	2	
10 en meer	30	20	15	10	8	5	4	4	2	2

7.2. Als geldprijzen gegeven worden moeten zij reeds bij de aankondiging genoemd worden. Prijzen in natura behoeven niet bekend gemaakt te worden.

VIII. LINTEN EN PLAATSING

8.1. Linten en plaatsing

Plaats	Kleur lint
1e plaats:	blauw
2e plaats:	rood
3e plaats:	geel
4e plaats:	wit
5e plaats:	roze
6e plaats:	groen
7e-10e plaats:	bruin

Allround Champion:	paars
Reserve Champion:	paars/wit

8.2. De volgende deelnemers dienen geplaatst te worden:

Aantal deelnemers	Plaatsing t/m
1 t/m 5	5
6 t/m 10	6
11 t/m 15	7
16 t/m 20	8
21 t/m 25	9
26 t/m 30	10

Bij diskwalificatie en 0-score komt een deelnemer niet in aanmerking voor plaatsing. Met "Aantal deelnemers" wordt hier het totaal aantal deelnemers bedoeld dat zich voor het onderdeel had ingeschreven en aan de start is verschenen.

8.3. Indien voor een onderdeel voorrondes verreden worden, dan dienen voor de finale ten minste zoveel deelnemers geselecteerd te worden als volgens regel 8.2 geplaatst dienen te worden.

In de finale worden alle deelnemers opnieuw beoordeeld: de score van de voorronde telt voor de einduitslag niet mee.

In een finale kunnen ook deelnemers starten die in de voorronde een 0-score haalden. Deelnemers met een diskwalificatie kunnen echter niet starten.

In een finale kunnen ook deelnemers starten die in de voorronde een 0-score haalden. Deelnemers met een diskwalificatie kunnen echter niet starten.

IX. PUNTELLING

9.1. Iedere deelnemer verdient zogeheten promotiepunten per onderdeel op basis van de gereden score, met uitzondering van de 'Hunter Under Saddle' en de 'Western Pleasure'.

Score behaald	Promotiepunt
61 - 61,5	0,1
62 - 62,5	0,2
63 - 63,5	0,3
64 - 64,5	0,4
65 - 65,5	0,5
66 - 66,5	0,6
67 - 67,5	0,7
68 - 68,5	0,8
69 - 69,5	0,9
70 - 70,5	1,0
71 - 71,5	1,1
72 - 72,5	1,2
73 - 73,5	1,3
74 - 74,5	1,4
75 - 75,5	1,5
Etc.	Etc.

Voor de Hunter Under Saddle en de Western Pleasure hanteren we de volgende puntentelling op basis van plaatsing:

t/m 5 deelnemers	
Plaatsing	Prom.punt
1e	1
2e	0,8
3e	0,6
4e	0,4
5e	0,2

6 t/m 10 deelnemers	
Plaatsing	Prom.punt
1e	1,2
2e	1
3e	0,8
4e	0,6
5e	0,4
6e	0,2

11 t/m 15 deelnemers	
Plaatsing	Prom.punt
1e	1,4
2e	1,2
3e	1
4e	0,8
5e	0,6
6e	0,4
7e	0,2

16 t/m 20 deelnemers	
Plaatsing	Prom.punt
1e	1,6
2e	1,4
3e	1,2
4e	1
5e	0,8
6e	0,6
7e	0,4
8e	0,2

21 t/m 25 deelnemers	
Plaatsing	Prom.punt
1e	1,8
2e	1,6
3e	1,4
4e	1,2
5e	1
6e	0,8
7e	0,6
8e	0,4
9e	0,2

26 t/m 30 deelnemers	
Plaatsing	Prom.punt
1e	2
2e	1,8
3e	1,6
4e	1,4
5e	1,2
6e	1
7e	0,8
8e	0,6
9e	0,4
10e	0,2

De promotiepunten dienen om de Allround Champion, de DAWRA Champions en de promotie naar een volgend level van een deelnemer te bepalen.

In de DAWRA-archieven worden de promotiepunten per deelnemer, per paard en per combinatie apart per klasse geregistreerd.

De verkregen punten worden vermenigvuldigd met de volgende factoren:

DAWRA wedstrijd:	1x
DAWRA NK:	2x
Internationale show:	3x
ECAHO EK:	3x
WRAN NK:	4x

De resultaten uit alle hierboven niet genoemde wedstrijden kunnen ter beoordeling aan het bestuur worden voorgelegd. Het bestuur bepaalt of deze punten meetellen voor de promotie. De deelnemer dient deze punten zelf bij te houden door een kopie van de startlijst met startnummer, de uitslagenlijst en de scoresheet te bewaren en zo nodig aan te leveren.

9.2. Bij twee of meer jury's en één uitslag worden de scores van beide jury's gemiddeld om tot een einduitslag te komen voor zover er voor de betrokken discipline een voorgeschreven scoresysteem bestaat. Indien er geen eenduidig scoresysteem bestaat of gehanteerd is door de jury's (Western Pleasure en Hunter under Saddle) worden de plaatsingen van de beide jury's als volgt gebruikt om tot de einduitslag te komen: in een onderdeel met 10 deelnemers krijgt de als 6e geplaatste deelnemer 1 punt, de als 5e geplaatste deelnemer 2 punten, enz. Bij gelijke punten is de plaatsing van de "leading judge" bepalend. Per showdag dient de "leading judge" vooraf door de showmanager op de startlijsten aangegeven te worden.

9.3. Om in aanmerking te komen voor de titel **Allround Champion** en **Reserve Allround Champion** van de wedstrijd, moet een combinatie

- a. in tenminste drie (3) disciplines uit de reeks van regel 6.1 zijn gestart,
- en
- b. er moeten tenminste twee (2) combinaties in de betreffende klasse zijn uitgekomen.

De puntentelling vindt plaats conform regel 9.1. Wanneer bij de vaststelling van de Allround Champion twee combinaties een gelijk puntenaantal hebben, dan wordt volgens onderstaande methode beslist:

- a. De combinatie die in **minder** disciplines **dezelfde** punten heeft behaald;
en als het puntenaantal dan nóg gelijk is, wordt gekeken naar:
- b. De combinatie die het grootste aantal andere combinaties verslagen heeft.

Allround Champion titels moeten worden uitgegeven voor alle klassen Open, Amateurs, Beginners en Walk & Jog op alle wedstrijden, indien per klasse ten minste 3 disciplines uit de reeks van regel 6.1 zijn uitgeschreven. Indien een klasse is gesplitst in Jeugd en Volwassenen dan wordt voor die categorieën eveneens de titel Allround Champion en Reserve Allround Champion uitgegeven.

Indien (een enkele of meerdere) disciplines van twee klassen zijn samengevoegd, tellen de punten van de geplaatsten gewoon mee alsof de hele discipline in de klasse van de betreffende geplaatste combinatie werd verreden.

X. BEPALINGEN VOOR DE DEELNEMER

10.1. De deelnemer die op een wedstrijd wil starten moet een volledig ingevuld inschrijfformulier vóór de sluitingsdatum aan het wedstrijdsecretariaat doen toekomen.

De deelnemer dient over een DAWRA-startnummer voor ruiter en paard te beschikken.

Aanmeldingen worden alleen aangenomen indien:

1. op het (digitale) inschrijfformulier is vermeld:
 - a. naam, adres, telefoon en e-mail van de ruiter
 - b. naam, geslacht, ras, geboortedatum van het paard
 - c. opgave van de onderdelen waarin deelgenomen wordt
 - d. ondertekening, waarmee men aangeeft met de algemene voorwaarden en privacyreglement akkoord te gaan.
2. het (digitale) inschrijfformulier vóór de sluitingsdatum op het wedstrijdsecretariaat is ontvangen.

10.2. De jury, ringsteward en showmanager mogen niet aan de wedstrijd deelnemen.

10.3. Iedere deelnemer moet het bij het paard behorende in Nederland geldige Paardenpaspoort kunnen tonen en het paard moet zijn ingeënt volgens in Nederland geldende richtlijnen. Iedere deelnemer moet voor zichzelf en voor zijn paard verzekerd zijn voor Wettelijke Aansprakelijkheid.

10.4. De paarden moeten vrij zijn van besmettelijke ziekten en van een stal komen waar ook geen besmettelijke ziekten voorkomen. De eigenaar/beheerder van de locatie waar de wedstrijd gehouden wordt en/of de organisatie kan aanvullende entingen verplicht stellen.

10.5. De deelnemer die zijn inschrijving terugtrekt krijgt geen vergoeding van het inschrijfgeld, met uitzondering van aantoonbare ziekte of verwonding van zijn paard of van zijn persoon, of wegens een sterfgeval in de familie, waardoor hij niet starten kan. In dit geval wordt 50% van het inschrijfgeld berekend. Overige kosten als stalling e.d. worden volledig doorberekend.

10.6. Aan een deelnemer, een eigenaar en/of plaatsvervanger die belangen van een deelnemer behartigt en wie onsportief gedrag ten laste wordt gelegd kan de vereniging de deelnemer, eigenaar en/of plaatsvervanger de rechten ontnemen op toekomstige wedstrijden te starten, zolang de deelnemer uitgesloten is.

Voorts kan de vereniging alle paarden die in het bezit zijn van deze persoon voor de tijdsduur van de uitsluiting van alle wedstrijden uitsluiten.

10.7. Iedere deelnemer wordt gediskwalificeerd die tijdens een onderdeel door iemand in of buiten de arena wordt geholpen.

10.8. In de inrijarena is uitsluitend het onder regel 22.1. e.v. genoemde harnachement toegestaan.

10.9. Een persoon wordt als deelnemer erkend als hij:

1. zichzelf op het inschrijvingsformulier als deelnemer verklaart of een andere persoon hiertoe heeft gemachtigd.
2. het inschrijvingsformulier zelf heeft ondertekend of door een plaatsvervanger heeft laten ondertekenen.
3. zelf op de wedstrijd het paard voorbrengt/berijdt.

10.10. Als de op de inschrijving genoemde deelnemer zijn verplichtingen op de wedstrijd niet kan nakomen, omdat hij wegens ziekte, verwonding of om andere redenen de wedstrijd verlaten moet, moet hij direct de wedstrijdleiding in kennis stellen.

10.11. De startlijsten moeten minstens één (1) uur voor aanvang van de wedstrijd bij de inrijhal worden opgehangen.

10.12. De startvolgorde is bindend voorgeschreven. Bij niet aanhouden van de volgorde kan diskwalificatie volgen. Afwijking van de startvolgorde mag uitsluitend op aanwijzing van de doorman, ringsteward of jury plaatsvinden.

10.13. Startnummers dienen in de wedstrijdarena en de inrijarena('s) duidelijk zichtbaar gedragen te worden, gezien vanaf zowel links- als rechtsachter. Minimale hoogte van de nummers is 45 mm. Het niet of niet duidelijk dragen van de startnummers kan diskwalificatie voor één onderdeel of uitsluiting van de wedstrijd tot gevolg hebben.

10.14. Nadat de jury zijn taak op zich genomen heeft, mogen de deelnemers in geen enkel contact treden met hem of hem over de jurering van de deelnemende paarden ondervragen, op straffe van uitsluiting.

10.15. De deelnemer die zonder opgave van redenen niet verschijnt op een wedstrijd kan worden uitgesloten van deelname op volgende evenementen, totdat betaling alsnog heeft plaatsgevonden.

10.16. Buiten mededinging

Een combinatie kan voor een onbeperkt aantal wedstrijden buiten mededinging aan een wedstrijd deelnemen. Het bestuur kan besluiten dat een ruiter niet langer buiten mededinging mag meedoen door hem, na onderling overleg, in het bij de combinatie passende level te plaatsen.

XI. DAWRA-CHAMPIONS

11.1. DAWRA Highpoint Champion

De titel DAWRA Highpoint Champion wordt jaarlijks per onderdeel door de DAWRA uitgegeven aan die combinatie die gedurende het hele jaar in dat onderdeel de meeste promotiepunten verdiend heeft.

Alleen de onderdelen van de categorieën Open en Amateurs komen in aanmerking en alleen die onderdelen die ten minste 2x op een wedstrijd in dat jaar zijn verreden.

De ruiter ontvangt een oorkonde als hij/zij in aanmerking komt voor de titel DAWRA Highpoint Champion. De titel wordt in de archieven van de DAWRA geregistreerd.

De punten worden conform de telling in regel 11.4. toegekend. Om zich voor een titel te kwalificeren wordt de volgende regel aangehouden: Het minimaal aantal wedstrijden die je in het betreffende onderdeel gestart moet hebben is het totaal aantal georganiseerde wedstrijden -1, met een minimum van 2 wedstrijden.

Om voor de titel in aanmerking te komen moet het gemiddeld aantal promotiepunten per onderdeel, per seizoen minimaal 0,6 zijn. Alle promotiepunten per onderdeel, per seizoen worden bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal keer dat de combinatie in dit onderdeel gestart is. Daarbij telt het halen van 0 promotiepunten ook mee in het gemiddelde.

11.2. DAWRA Novice of the Year

De titel DAWRA Novice of the Year wordt jaarlijks per onderdeel door de DAWRA uitgegeven aan die combinatie die gedurende het hele jaar in dat onderdeel de meeste punten verdiend heeft.

Alleen de onderdelen van de Beginners komen in aanmerking en alleen die onderdelen die ten minste 2x op een wedstrijd in dat jaar zijn verreden.

De ruiter ontvangt een oorkonde als hij/zij in aanmerking komt voor de titel DAWRA Novice of the Year.

De titel wordt in de archieven van de DAWRA geregistreerd. De punten worden conform de telling in regel 11.4 toegekend. Om zich voor een titel te kwalificeren wordt de volgende regel aangehouden: Het minimaal aantal wedstrijden die je in het betreffende onderdeel gestart moet hebben is het totaal aantal georganiseerde wedstrijden -1, met een minimum van 2 wedstrijden.

Om voor de titel in aanmerking te komen moet het gemiddeld aantal promotiepunten per onderdeel, per seizoen minimaal 0,6 zijn. Alle promotiepunten per onderdeel, per seizoen worden bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal keer dat de combinatie in dit onderdeel gestart is. Daarbij telt het halen van 0 promotiepunten ook mee in het gemiddelde.

11.3. DAWRA Rookie of the Year

De titel DAWRA Rookie of the Year wordt jaarlijks per onderdeel door de DAWRA uitgegeven aan die combinatie die gedurende het hele jaar in dat onderdeel de meeste punten verdiend heeft.

Alleen de onderdelen van de Walk & Jog komen in aanmerking en alleen die onderdelen die ten minste 2x op een wedstrijd in dat jaar zijn verreden.

De ruiter ontvangt een oorkonde als hij/zij in aanmerking komt voor de titel DAWRA Rookie of the Year.

De titel wordt in de archieven van de DAWRA geregistreerd.

De punten worden conform de telling in regel 11.4 toegekend. Om zich voor een titel te kwalificeren wordt de volgende regel aangehouden: Het minimaal aantal wedstrijden die je in het betreffende onderdeel gestart moet hebben is het totaal aantal georganiseerde wedstrijden -1, met een minimum van 2 wedstrijden.

Om voor de titel in aanmerking te komen moet het gemiddeld aantal promotiepunten per onderdeel, per seizoen minimaal 0,6 zijn. Alle promotiepunten per onderdeel, per seizoen worden bij elkaar opgeteld en

gedeeld door het aantal keer dat de combinatie in dit onderdeel gestart is. Daarbij telt het halen van 0 promotiepunten ook mee in het gemiddelde.

11.4. Puntentelling DAWRA Champions

De promotiepunten voor de DAWRA Highpoint Champion, de DAWRA Novice of the Year en de DAWRA Rookie of the Year worden per onderdeel, met uitzondering van de 'Hunter Under Saddle' en de 'Western Pleasure' als volgt toegekend:

Score behaald in het onderdeel	Promotiepunt
61 - 61,5	0,1
62 - 62,5	0,2
63 - 63,5	0,3
64 - 64,5	0,4
65 - 65,5	0,5
66 - 66,5	0,6
67 - 67,5	0,7
68 - 68,5	0,8
69 - 69,5	0,9
70 - 70,5	1,0
71 - 71,5	1,1
72 - 72,5	1,2
73 - 73,5	1,3
74 - 74,5	1,4
75 - 75,5	1,5

Voor de 'Hunter Under Saddle' en de 'Western Pleasure' hanteren we de volgende puntentelling op basis van plaatsing:

t/m 5 deelnemers		6 t/m 10 deelnemers		11 t/m 15 deelnemers	
Plaatsing	Promotiepunt	Plaatsing	Promotiepunt	Plaatsing	Promotiepunt
1e	1	1e	1,2	1e	1,4
2e	0,8	2e	1	2e	1,2
3e	0,6	3e	0,8	3e	1
4e	0,4	4e	0,6	4e	0,8
5e	0,2	5e	0,4	5e	0,6
		6e	0,2	6e	0,4
				7e	0,2

16 t/m 20 deelnemers		21 t/m 25 deelnemers		26 t/m 30 deelnemers	
Plaatsing	Promotiepunt	Plaatsing	Promotiepunt	Plaatsing	Promotiepunt
1e	1,6	1e	1,8	1e	2
2e	1,4	2e	1,6	2e	1,8
3e	1,2	3e	1,4	3e	1,6
4e	1	4e	1,2	4e	1,4
5e	0,8	5e	1	5e	1,2
6e	0,6	6e	0,8	6e	1
7e	0,4	7e	0,6	7e	0,8
8e	0,2	8e	0,4	8e	0,6
		9e	0,2	9e	0,4
				10e	0,2

Alle erkende proeven ontvangen volle punten.

Deze promotiepunten worden per deelnemer per onderdeel het hele seizoen bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal gestarte wedstrijden en bepalen uiteindelijk wie gedurende het hele seizoen het beste in dat onderdeel presteert en dus de Champion titel voor dat seizoen wint. Om in aanmerking te komen voor een Champion titel is de volgende regel van kracht: Het minimaal aantal wedstrijden die je in het betreffende onderdeel gestart moet hebben is het totaal aantal georganiseerde wedstrijden -1, met een minimum van 2 wedstrijden. Ook moet het gemiddeld aantal promotiepunten per onderdeel, per seizoen minimaal 0,6 zijn. Daarbij telt het halen van 0 promotiepunten ook mee in het gemiddelde.

Wanneer bij de vaststelling van de Champion titels meerdere combinaties een gelijk gemiddeld aantal punten hebben, dan wordt volgens onderstaande methode beslist:

- a. De combinatie die gedurende het seizoen het meest in het betreffende onderdeel gestart is.

Als er dan nog geen beslissing gemaakt kan worden, wordt gekeken naar:

- b. De combinatie die in het betreffende onderdeel het grootste aantal andere combinaties verslagen heeft.

Mocht er dan nog geen beslissing gemaakt kunnen worden dan geeft de volgorde van plaatsing op het NK de doorslag.

Mogelijke jurybeoordelingen:

- single judged, single pointed: 1 jurybeoordeling
- single judged, double pointed: 2 jurybeoordelingen
- double judged, single pointed: 1 jurybeoordeling
- double judged, double pointed: 2 jurybeoordelingen

11.5. DAWRA Register of Merit (ROM) Certificaat

Dit certificaat wordt uitgereikt aan paarden die bij de DAWRA 10 of meer punten behaald hebben (per discipline) in de Open klasse, op een of meerdere wedstrijden in de onderdelen omschreven in regel 6.1 van het Regelboek.

11.6. Puntentelling DAWRA ROM

Puntentelling, vanaf 2018, voor alle onderdelen met uitzondering van 'Hunter under Saddle' en 'Western Pleasure'. Voor de puntentelling tot 2018, zie laatste tabel.

Score behaald in het onderdeel	Punt
61 - 61,5	0,1
62 - 62,5	0,2
63 - 63,5	0,3
64 - 64,5	0,4
65 - 65,5	0,5
66 - 66,5	0,6
67 - 67,5	0,7
68 - 68,5	0,8
69 - 69,5	0,9
70 - 70,5	1,0
71 - 71,5	1,1
72 - 72,5	1,2
73 - 73,5	1,3
74 - 74,5	1,4
75 - 75,5	1,5
Etc.	Etc.

Voor de onderdelen 'Hunter under Saddle' en 'Western Pleasure' hanteren we de volgende puntentelling.

t/m 5 deelnemers		6 t/m 10 deelnemers		11 t/m 15 deelnemers	
Plaatsing	Punt	Plaatsing	Punt	Plaatsing	Punt
1e	1	1e	1,2	1e	1,4
2e	0,8	2e	1	2e	1,2
3e	0,6	3e	0,8	3e	1
4e	0,4	4e	0,6	4e	0,8
5e	0,2	5e	0,4	5e	0,6
		6e	0,2	6e	0,4
				7e	0,2

16 t/m 20 deelnemers		21 t/m 25 deelnemers		26 t/m 30 deelnemers	
Plaatsing	Punt	Plaatsing	Punt	Plaatsing	Punt
1e	1,6	1e	1,8	1e	2
2e	1,4	2e	1,6	2e	1,8
3e	1,2	3e	1,4	3e	1,6
4e	1	4e	1,2	4e	1,4
5e	0,8	5e	1	5e	1,2
6e	0,6	6e	0,8	6e	1
7e	0,4	7e	0,6	7e	0,8
8e	0,2	8e	0,4	8e	0,6
		9e	0,2	9e	0,4
				10e	0,2

Puntentelling van alle onderdelen tot 2018

Aantal gestarte paarden	Plaatsing			
	1e	2e	3e	4e
3-4	1	0,5		
5-9	1,5	1	0,5	
10-14	2,5	1,5	1	0,5

XII. AVS WESTERN PRESTATIEPREDICAAT

12.1. Een AVS Western Prestatiepredicaat kan door het AVS worden toegekend aan een levend en in het Arabisch Volbloedpaarden Stamboek ingeschreven paard. Het kan worden aangevraagd indien het paard minimaal 40 punten behaald heeft in één van de volgende disciplines: Western Pleasure, Trail, Western Horsemanship, Reining, Western Riding, Versatile Horse (Super Horse), Showmanship at Halter, Hunter Under Saddle en Ranch Riding.

Prestatiepredicaten worden per onderdeel toegekend. Bij het behalen van 3 Prestatiepredicaten kan door het AVS een Allround Prestatiepredicaat worden verleend.

Uitsluitend resultaten uit de Open c.q. Amateur en WRAN L1 en L2 klassen tellen mee.

De ruiter dient zelf de punten te tellen en bij te houden of het paard recht heeft op het Western Prestatiepredicaat.

Het initiatief ligt bij de eigenaar/ruiter van het paard. De ruiter/eigenaar dient zelf zorg te dragen voor het aanleveren van scoresheets van andere verenigingen met de daarbij horende startlijst. Het DAWRA bestuur geeft goedkeuring aan de aanvraag en ondertekent deze.

12.2. Puntentelling

DAWRA Highpoint titel:	5 punten
DAWRA ROM (Register of Merit):	10 punten
WRAN Highpoint titel:	10 punten
DAWRA Nederlandse Kampioentitel:	bonus 5 punten
WRAN Nederlandse Kampioentitel:	bonus 10 punten
Plaatsing op DAWRA -wedstrijd:	behaalde punten x 1 *)
Plaatsing op DAWRA NK:	behaalde punten x 2 *)
Plaatsing op Rassenshow (allbreed)	behaalde punten x 2 *)
Plaatsing op WRAN erkende wedstrijd:	behaalde punten x 2 *)
Plaatsing op Internationale show:	behaalde punten x 3 *)

Plaatsing op ECAHO EK:	behaalde punten x 3 *)
ECAHO Europees kampioen titel	bonus 10 punten
Plaatsing op WRAN NK:	behaalde punten x 4 *)
DRHA:	behaalde punten x 2 *)
NRHA:	behaalde punten x 4 *)

*) puntentelling vanaf 2018 aan de hand van het DAWRA Highpoint reglement en het promotiepuntenreglement zie regel 9.1. en 11.4.

Puntentelling tot 2018:

Aantal deelnemers	Plaatsing											
	1e	2 ^e	3e	4e	5e	6e	7e	8 ^e	9 ^e	10 ^e	11e	
2-4	1											
5-7	2	1										
8-10	3	2	1									
11-13	4	3	2	1								
14-16	5	4	3	2	1							
17-20	6	5	4	3	2	1						
20-24	7	6	5	4	3	2	1					
25-30	8	7	6	5	4	3	2	1				
31-35	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
36-40	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
41 en meer	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

XIII. WESTERN PERFORMANCE ROM

13.1. Het AVS honoreert voor het behalen van een 'Western Performance ROM' 3 punten die meetellen voor het AVS Fokpredicaat (Keur, Preferent en Elite). De Performance ROM is een optelsom van alle disciplines in de Open en Amateur klassen die door de DAWRA worden uitgeschreven, en de L1 en L2 klassen die door de WRAN worden uitgeschreven. Je moet in minimaal 3 disciplines minimaal 30 punten behaald hebben.

Per discipline tellen maximaal 10 punten mee voor de Performance ROM. De punten worden volgens het Highpoint systeem berekend, waarbij de punten die worden behaald op een WRAN wedstrijd in de L1, L2 en Topklasse of op een NRHA-wedstrijd of Rassenshow in de hoogste klassen, vermenigvuldigd worden met 2. De punten die op een DAWRA wedstrijd worden behaald tellen 1x (zie telling AVS Prestatiepredicaat).

Een Performance ROM telt voor 3 punten mee in de telling voor het keur- en preferentschap van de ouders van je paard.

13.2. Puntentelling

Aantal deelnemers	Plaatsing											
	1e	2 ^e	3e	4e	5e	6e	7e	8 ^e	9 ^e	10 ^e	11e	
2-4	1											
5-7	2	1										
8-10	3	2	1									
11-13	4	3	2	1								
14-16	5	4	3	2	1							
17-20	6	5	4	3	2	1						

20-24	7	6	5	4	3	2	1				
25-30	8	7	6	5	4	3	2	1			
31-35	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
36-40	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
41 en meer	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

XIV. PROTESTEN

14.1. Protesten kunnen tot een half uur na afloop van het laatste onderdeel schriftelijk met juiste omschrijving van redenen op het wedstrijdsecretariaat worden ingediend tegen contante betaling van de volgende kosten:

€ 25,- bij eendaagse wedstrijden

€ 50,- bij meerdaagse wedstrijden

€ 100,- bij de Nederlandse Kampioenschappen

Over het protest beslissen jury, wedstrijdsecretaris en showmanager gezamenlijk. Wordt het protest toegewezen, dan worden de protestkosten vergoed, anders gaat het bedrag naar de wedstrijdkas.

XV. JURY

15.1. De jury moet gekozen worden uit de officiële WRAN-lijst van juryleden, of een erkend AQHA, ApHC, APHA of EWU jurylid zijn.

15.2. Zou een jurylid die een organisatie reeds heeft toegezegd, naderhand afzeggen, dan moet hij dit onmiddellijk aan de DAWRA en de organisatie doorgeven opdat een ander jurylid de werkzaamheden opgedragen kan worden.

15.3. De jury moet zich na aankomst op de plaats van de wedstrijd direct met de showmanager in verbinding stellen.

15.4. De jury betreedt de arena op zijn vroegst 15 minuten voor het begin van het eerste onderdeel. Het is hem niet toegestaan vooraf de startende paarden te beoordelen, met andere personen over de deelnemende paarden te discussiëren, of zijn mening te uiten over de paarden die starten.

15.5. Gedurende de wedstrijd moet de jury steeds het reglement bij zich hebben en de wedstrijdleiding assisteren bij voorkomende meningsverschillen, voor zover deze de regels en bepalingen betreffen.

15.6. De plaatsing is alleen een zaak van de jury; zijn beslissing is bepalend. Dubbele plaatsingen zijn niet mogelijk.

15.7. Als een onderdeel na afloop beoordeeld is, mag deze niet herhaald worden. Heeft de jury de resultatenlijst ondertekend, dan mag deze niet meer worden gewijzigd. Rekenfouten in scorelijsten mogen worden gecorrigeerd tot een half uur na afloop van de wedstrijd. Indien er officiële videobeelden gemaakt worden, dan dient de jury vooraf hiervan op de hoogte te worden gesteld.

15.8. Iedere jury moet het juiste aantal aangekondigde én gestarte deelnemers van een onderdeel aantekenen op de resultatenkaart. Deze kaart moet worden ondertekend en moet door het wedstrijdsecretariaat binnen een week aan het DAWRA wedstrijdsecretariaat worden toegestuurd.

15.9. Paarden die in de laatste 30 dagen voorafgaand aan de wedstrijd door de jury verkocht of getraind zijn, zijn niet startgerechtigd. Deelnemers die in de laatste 30 dagen voorafgaand aan de wedstrijd van de jury rijonderricht gekregen hebben, zijn niet startgerechtigd. De jury is verplicht deze deelnemers uit de arena te sturen.

Indien ten tijde van de sluitingsdatum van inschrijving bij de deelnemers bekend had kunnen zijn wie de wedstrijd jureert (bijvoorbeeld door publicatie op de DAWRA, WRAN of FNW website), bestaat er geen recht op teruggave van startgelden e.d.

Indien er een jury-wissel plaatsvindt na de sluitingsdatum voor inschrijving, is het bovenstaande niet van toepassing voor deelnemers die vóór de sluitingsdatum voor inschrijving hebben ingeschreven.

15.10. Vragen van deelnemers die door de wedstrijdleiding aan de jury worden voorgelegd en die de prestatie(s) van een deelnemer betreffen, worden door de jury slechts in het bijzijn van de ringsteward of de wedstrijdleiding beantwoord.

Een gesprek tussen de jury en de deelnemer tijdens een onderdeel is verboden.

15.11. Het staat de jury vrij een diskwalificatie of - bij grotere vergrijpen - een uitsluiting uit te spreken.

Redenen kunnen onder meer zijn:

- een overtreding van een voorschrift tijdens een onderdeel
- een vergrijp gedurende de wedstrijd tegen een deelnemer, paard of toeschouwer
- gebrek aan controle
- gebrek aan goede omgangsvormen

15.12. De jury is verantwoordelijk voor het gebeuren binnen de arena. Bij unfair gedrag van een ruiter t.o.v. zijn/haar paard wordt een waarschuwing gegeven. Bij herhaling volgt uitsluiting voor de rest van de wedstrijd.

15.13. Bij verdenking van kreupelheid, verwonding of duidelijke ziekteverschijnselen bij het paard volgt een beslissing van de jury nadat een dierenarts geraadpleegd is.

15.14. De jury kan na overleg met de showmanager een onderdeel onderbreken of afbreken als de accommodatie geen eerlijk en/of sportief wedstrijdverloop meer toelaat.

15.15. Iedere jury ontvangt de door de DAWRA vastgestelde onkostenvergoeding na afloop van de wedstrijd.

15.16. Het is een jury niet toegestaan om vaker dan eenmaal per kalenderjaar op dezelfde accommodatie een wedstrijd te jureren, tenzij de oorspronkelijk geboekte jury door onvoorziene omstandigheden is verhinderd.

15.17. Op iedere wedstrijd moeten van alle onderdelen (behalve de disciplines Lead Line en Western Pleasure) de scoresheets van de jury opgehangen worden.

15.18. Het advies voor maximum aantal deelnemers is een wedstrijdarena met afmetingen:

20 x 40 meter: max. 10 deelnemers

20 x 60 meter: max. 14 deelnemers

40 x 80 meter: max. 20 deelnemers

XVI. SHOWMANAGER

16.1. De functie van showmanager kan ieder meerderjarig persoon uitoefenen die lid is van de DAWRA, de nodige ervaring kan aantonen en door de DAWRA is erkend.

16.2. De showmanager is verantwoordelijk voor de gehele organisatie van de wedstrijd.

16.3. De showmanager heeft het recht en de plicht zich te houden aan de voorschriften betreffende de wedstrijd.

16.4. De showmanager zorgt voor het aanhouden van het tijdschema dat aan de deelnemers is bekend gemaakt.

16.5. De showmanager is verantwoordelijk voor de totaalindruk van het gebeuren en zal zich steeds inzetten om de jury en ringsteward de helpende hand te bieden.

XVII. WEDSTRIJDSECRETARIS

17.1. De wedstrijdsecretaris wordt door de ledenvergadering tot lid van het DAWRA-bestuur gekozen. Vervolgens wordt tijdens dezelfde ledenvergadering dit aantredende bestuurslid door het zittende bestuur in de functie van wedstrijdsecretaris benoemd.

17.2. De wedstrijdsecretaris houdt toezicht namens de DAWRA op de wedstrijd en op de naleving van het reglement. Het is zijn plicht toe te zien op het gebeuren en hij is dienovereenkomstig door het bestuur gemachtigd.

17.3. De wedstrijdsecretaris kan door een ander bestuurslid vervangen worden of door een door het bestuur gevolmachtigd persoon.

17.4. De wedstrijdsecretaris houdt toezicht op het wedstrijdsecretariaat.

XVIII. RINGSTEWARD

18.1. Een door de DAWRA goedgekeurde ringsteward is voor alle erkende wedstrijden vereist. Iedere jury mag een eigen ringsteward benoemen.

De ringsteward dient passende en nette western wedstrijd kleding te dragen. Hiertoe behoren een westernhoed, westernlaarzen (ook western "laars-schoenen" die tot boven de enkel komen), een westernoverhemd of -blouse, doch altijd met lange, niet opgerolde, mouwen.

Bij extreme weersomstandigheden is in overleg met de jury aangepaste kleding toegestaan.

18.2. Een goede ringsteward verlicht het werk voor de jury, terwijl hij zelf kleine problemen oplost. Hij ziet er op toe dat ieder onderdeel zonder tijdverlies wordt afgewerkt en dat tussen de onderdelen geen lange pauzes ontstaan.

18.3. De ringsteward deelt de jury mee wanneer alle paarden voor het aangemelde onderdeel klaar staan, c.q. welke paarden niet starten. Dit wordt op de startlijsten aangetekend die de ringsteward na ieder onderdeel ondertekent.

18.4. De ringsteward moet eraan denken dat hij de jury helpt, niet verbetert. Hij moet vermijden met de jury over deelnemende paarden en ruiters te discussiëren. De ringsteward mag op geen enkele manier oordelen.

Als de jury de ringsteward niet nodig heeft moet deze zich naar een plaats in de arena begeven waar hij noch de jury noch de toeschouwers stoort.

Hij moet de deelnemers niet toestaan zich in de arena te verzamelen en moet er voortdurend voor zorgen dat de kans op een ongeluk minimaal is.

18.5. De ringsteward is voor de activiteiten binnen de arena verantwoordelijk. Hij stelt de verbinding voor tussen de jury en de deelnemer. De jury zegt de ringsteward hoe de paarden opgesteld moeten worden en hoe ze geplaatst worden.

18.6. Het is noodzakelijk een ringsteward te engageren die de paarden in de arena onder controle heeft, toeziet op een vlot verloop van het onderdeel en goed op de hoogte is van de voorschriften en bepalingen van het reglement.

18.7. De doorman, de showmanager en de ringsteward hebben het recht en de plicht deelnemers die zich binnen en buiten de arena onsportief gedragen te waarschuwen en de jury daarvan op de hoogte te stellen.

XIX. E.H.B.O.

19.1. De organisatie moet in het belang van allen die aan de wedstrijd deelnemen zorgen voor een volgens voorschrift passende E.H.B.O.-dienst of E.H.B.O.-hulpverlener.

XX. DIERENARTS / DOPING

20.1. Een erkende dierenarts moet op iedere wedstrijd aanwezig of tenminste telefonisch bereikbaar zijn.

20.2. Slechts gezonde paarden mogen aan een wedstrijd deelnemen. Dit wordt door de dierenarts en de showmanager bewaakt.

20.3. De DAWRA zal zich in alle opzichten houden aan de dopingregels zoals die door de Koninklijke Nederlandse Hippische Sportbond vastgesteld zijn.

20.4. Door de ondertekening van het inschrijvingsformulier verklaart de deelnemer zich akkoord bij zijn paard een dopingcontrole te laten verrichten.

20.5. Ieder paard dat met behulp van medicijnen of door een uitvoering van een operatieve ingreep tot prestatieverbetering, gedragsverandering, pijnstilling of om het natuurlijke uiterlijk vertoon te veranderen, behandeld is, moet van deelname aan de wedstrijd worden uitgesloten.

XXI. KLASSEN

21.1. Iedere deelnemer aan DAWRA-wedstrijden is ingedeeld in één van de volgende klassen:

- W&J: Walk & Jog
- B: Beginners
- A: Amateurs
- O: Open

waarbij Walk & Jog de lichtste en Open de zwaarste klasse is. Door promotie kan een deelnemer een volgende klasse bereiken. Sommige wedstrijdonderdelen (zie 5.1 Wedstrijdklassen) zijn opengesteld voor alle klassen.

21.2. Een nieuwe deelnemer in de westernsport wordt ingedeeld in klasse Beginners, tenzij hij/zij verzoekt om plaatsing in een andere klasse.

Deelnemers die de klasse Beginners, Amateurs en Open hebben bereikt en besluiten om met een ander paard een nieuwe combinatie te vormen, hebben de keuze om deze uit te brengen in de klasse waarin men zich op dat moment bevindt, of te starten in een lagere klasse tot en met Walk&Jog. Voor Amateur en Open ruiters is de klasse Walk&Jog uitgesloten. Zij kunnen instromen t/m de klasse Beginners.

Deze keuze is éénmalig en kan niet worden teruggedraaid. Als de deelnemer ervoor kiest om met een ander paard opnieuw te beginnen in een lagere klasse dan conformeert deze zich aan alle geldende regels voor deze klasse. De combinatie, deelnemer en paard, wordt geregistreerd in de gekozen lagere klasse, mag deelnemen aan onderdelen (disciplines) van dat niveau en wordt daarbij meegenomen in de uitslag, verdient punten en wordt opgenomen in de competitiestand. Promotie naar respectievelijk Beginners, Amateurs en Open gaat volgens de regel 21.6.7.

21.3. Minimumleeftijd voor deelname aan de discipline Lead Line en In Hand Trail is 7 jaar en voor de overige disciplines 10 jaar, beide gerekend op 1 januari van het lopende jaar.

21.4. Geldprijzen kunnen worden uitgekeerd in alle klassen.

21.5. Alle proeven en patterns die gemaakt worden ten behoeve van een wedstrijd moeten aan het Verrichtingenoverzicht (bijlage 1) voldoen.

21.6. Klasse Walk & Jog

21.6.1. Algemeen

De klasse Walk & Jog is het instapniveau voor de westernwedstrijdsport. Deze klasse is bedoeld voor de beginnende westerndeelnemers op eigen maar ook manegepaarden. De deelnemer leert om te gaan met de procedures die gelden op een westernwedstrijd.

21.6.2. Onderdelen

In de klasse Walk & Jog worden de volgende onderdelen aangeboden:
Lead Line, Western Pleasure, Trail, Western Horsemanship, Showmanship at Halter en In Hand Trail.

21.6.3. Startgerechtigde deelnemers

In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen Beginners, Amateurs of Open.

21.6.4. Startgerechtigde paarden

In deze klasse mogen paarden starten van 1 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel vorgebracht wordt. Hengsten van welke leeftijd dan ook zijn niet toegelaten.

21.6.5. Uitrusting deelnemers

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

Verplichte uitrusting voor ruiters in de Walk & Jog klasse:

- Veiligheidshelm in plaats van hoed

21.6.6. Uitrusting paarden

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

Optionele uitrusting voor de Walk & Jog klasse, westernstijl:

- trekking- of endurancezadel, stocksaddle, voertuig en staatriem zijn toegestaan
- gesloten teugel, materiaal leer

Afwijkende bepaling: deelnemers dienen alle paarden te starten met snaffle-bit of bosal en te rijden met tweehandige teugelvoering.

21.6.7. Promotie

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie regel 8.2 en 8.3 en 9.).

Jaarlijks na afloop van het wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 60 punten moeten promoveren naar de Beginnersklasse.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 20 punten mogen naar eigen keuze naar de Beginnersklasse promoveren.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen kunnen het DAWRA bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur gedaan te worden vóór afloop van het wedstrijdseizoen, voorzien van geautoriseerde uitslagen (d.m.v. publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijdsecretariaten).
- De ruiter die op enig moment voldoende punten heeft verdiend om te promoveren kan ook op een ander moment dan per einde van het jaar promoveren door dit zelf schriftelijk aan te vragen bij het wedstrijdsecretariaat.

21.6.8. Bijzonderheden

In de Walk & Jog klasse is het volgende wedstrijdonderdeel, als beschreven onder regel 21.6.9, beschikbaar:

21.6.9. Leadline class

- a. De Leadline class is bedoeld voor jonge ruiters, terwijl het paard aan de hand gevoerd wordt door een volwassene. De procedure is analoog aan die van Western Pleasure, met dien verstande dat uitsluitend de volgende commando's gebruikt worden:
 - walk
 - jog
 - reverse (alleen in walk)
 - stop
 - back up
- b. Deelnemende paarden dienen 4 jaar of ouder te zijn; hengsten zijn niet toegestaan; leeftijd van de ruiter: tussen 7 en 10 jaar (te rekenen per 1 januari van het huidige jaar); leeftijd van de begeleider: 18 jaar of ouder.
- c. De deelnemers (ruiter én begeleider) dienen in westernoutfit gekleed te zijn, waarbij voor de ruiter in plaats van een westernhoed, een goed passende veiligheidshelm verplicht is.
- d. Het paard wordt gereden op een snaffle bit of bosal en tweehandige teugelvoering; de begeleider heeft naar keuze de leadrope vastgemaakt aan beide trensringen of op gebruikelijke wijze aan een halster dat onder het hoofdstel gedragen wordt.
- e. Jurering vindt plaats op basis van de volgende aspecten:
 - gangen en gehoorzaamheid paard: volgens richtlijnen Western Pleasure

- mate van zelfstandig rijden van de ruiter (af te meten aan o.a. de correcties die de begeleider geeft via de leadline)
- houding en zit van de ruiter (à la Western Horsemanship), én houding en positie van de begeleider (à la Showmanship at Halter)
- verzorging en uiterlijk (à la Western Horsemanship)

21.7. Klasse Beginners

21.7.1. Algemeen

De klasse Beginners is het niveau waar de elementaire westernwedstrijdsport z'n vorm krijgt. Van de deelnemer en het paard worden de basisgangen en –manoeuvres van de westernsport verlangd, waarbij de nadruk meer ligt op techniek en minder op snelheid van de uitvoering.

21.7.2. Onderdelen

In de klasse Beginners worden de volgende onderdelen aangeboden:

Western Pleasure, Trail, Western Horsemanship, Reining, Showmanship at Halter, Hunter under Saddle, Hunter Hack, Hunt Seat Equitation en In Hand Trail.

21.7.3. Startgerechtigde deelnemers

In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen Walk & Jog, Amateurs en Open.

21.7.4. Startgerechtigde paarden

In deze klasse mogen paarden starten van 1 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel voorgebracht wordt. Hengsten van welke leeftijd dan ook zijn niet toegelaten.

21.7.5. Uitrusting deelnemers

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

Verplichte uitrusting voor ruiters in de Beginnersklasse:

- Veiligheidshelm in plaats van hoed

21.7.6. Uitrusting paarden

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

Deelnemers dienen paarden jonger dan 6 jaar te starten met snaffle bit of bosal en te rijden met tweehandige teugelvoering. Is het paard 6 jaar of ouder, dan heeft de deelnemer te keuze om te rijden met een snaffle bit of bosal met tweehandige teugelvoering of shanks met eenhandige teugelvoering.

21.7.7. Promotie

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie regels 8.2. en 8.3.). Jaarlijks na afloop van het wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 60 punten promoveren naar de Amateurs klasse.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 20 punten mogen naar eigen keuze naar de Amateurs klasse promoveren.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen kunnen het DAWRA bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur gedaan te worden vóór afloop van het wedstrijdseizoen, voorzien van geautoriseerde uitslagen (d.m.v. publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijdsecretariaten).

- De ruiter die op enig moment voldoende punten heeft verdiend om te promoveren kan ook op een ander moment dan per einde van het jaar promoveren door dit zelf schriftelijk aan te vragen bij het wedstrijdsecretariaat.

21.8. Klasse Amateurs

21.8.1. Algemeen

De klasse Amateurs is bedoeld voor de gevorderde westernruiter. In deze klasse wordt verwacht dat de manoeuvres technisch correct en met een zekere vlotheid worden uitgevoerd.

In deze klasse kunnen de moeilijkste manoeuvres gevraagd worden, doch minder dicht achter elkaar in het parcours, c.q. van iets grotere afmetingen dan in de Open klasse.

21.8.2. Onderdelen

In de klasse Amateurs kunnen alle onderdelen aangeboden worden, behalve Lead Line.

21.8.3. Startgerechtigde deelnemers

In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen Walk & Jog, Beginners of Open.

21.8.4. Startgerechtigde paarden

In deze klasse mogen paarden starten van 1 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel vorgebracht wordt.

Hengsten zijn toegelaten voor volwassen deelnemers.

21.8.5. Uitrusting deelnemers

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

21.8.6. Uitrusting paarden

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

21.8.7. Promotie

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie regels 8.2. en 8.3.). Jaarlijks na afloop van het wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 60 punten promoveren naar de Open klasse.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 20 punten mogen naar eigen keuze naar de Open klasse promoveren.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen kunnen het DAWRA bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur gedaan te worden vóór afloop van het wedstrijdseizoen, voorzien van geautoriseerde uitslagen (d.m.v. publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijdsecretariaten).

21.9. Klasse Open

21.9.1. Algemeen

De klasse Open is bedoeld voor de zeer ervaren en vergevorderde westernruiter. In deze klasse wordt verwacht dat de manoeuvres technisch correct en zeer vlot worden uitgevoerd. In deze klasse kunnen alle combinaties van de moeilijkste manoeuvres gevraagd worden. De disciplines worden uitsluitend in westernstijl aangeboden.

21.9.2. Onderdelen

In de klasse Open worden alle onderdelen aangeboden, behalve Lead Line.

21.9.3. Startgerechtigde deelnemers

In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klasse Walk & Jog en Beginners.

21.9.4. Startgerechtigde paarden

In deze klasse mogen paarden starten van 2 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel vorgebracht wordt. Hengsten zijn toegelaten voor volwassen deelnemers.

21.9.5. Uitrusting deelnemers

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

21.9.6. Uitrusting paarden

Uitrusting volgens regel 22.1. e.v.

21.10. Aangepaste startstatus

Wanneer een combinatie 2 jaar of langer niet gestart is op een DAWRA wedstrijd, dan kan hij aanpassing van de startstatus aanvragen bij het bestuur.

XXII. UITRUSTING

22.1. In alle onderdelen is bindend voorgeschreven passende westernkleding te dragen. Daartoe behoren westernlaarzen en westernkleding met lange mouwen en hoge boord/kraag, de stijl hiervan is vrij. Kleding moet schoon, netjes en passend zijn. Passend als bedoeld in niet uitdagend/aanstootgevend.

Bij In Hand onderdelen mag de begeleider geen chaps of sporen dragen.

Bij het betreden van de wedstrijd- en inrijarena moeten hoed c.q. helm/cap en startnummers gedragen worden.

22.2. Ruiters die op de dag dat zij aan de start verschijnen nog niet de leeftijd van 18 jaren hebben bereikt, dienen een veiligheidshelm te dragen.

Begeleiders mogen kiezen tussen een veiligheidshelm of westernhoed.

Alle ruiters en begeleiders is het toegestaan om een bodyprotector te dragen.

Veiligheidskleding als helm/cap en bodyprotector dienen correct passend en op de juiste wijze bevestigd te zijn.

Indien een deelnemer tijdens de proef een onderdeel van zijn veiligheidsuitrusting verliest of er een onderdeel losraakt, dient de jury de wedstrijd onmiddellijk te staken tot de betreffende deelnemer is afgestegen en de arena te voet heeft verlaten. Deze deelnemer wordt voor de rest van de wedstrijd gediskwalificeerd en heeft geen recht op teruggave van startgelden etc.

22.3. De volgende optoming is toegestaan:

- **4 t/m 7 jarige paarden:**
 - Snaffle bit, bosal of sidepull; tweehandige teugelvoering
 - Bit of mechanische hackamore; eenhandige teugelvoering
- **8 jaar en oudere paarden:**
 - Bit of mechanische hackamore; eenhandige teugelvoering

Bij **"tweehandige teugelvoering"** wordt aanbevolen beide teugels d.m.v. een zogenaamde **"teugelbrug"** door beide handen te voeren. Omdat de bewegingsvrijheid van de handen kleiner is en daarmee de moeilijkheidsgraad groter, zullen ruiters die dit advies opvolgen bij gelijke prestatie hoger gewaardeerd worden. Bij een tweehandige teugelvoering is het hoofdstel voorzien van een frontriem en keelriem.

22.4. Als het reglement refereert aan een **"bosal"** wordt bedoeld een bosal van ruw of bewerkt leer of van gevlochten touw. Metaal, onverschillig met welke bekleding, is niet toegestaan. De bosal moet zo breed zijn, dat twee vingers tussen het paardenhoofd en bosal zich bewegen kunnen.

22.5. Met **"sidepull"** wordt een bitloos hoofdstel bedoeld met de teugels aan de zijkanten van de neusriem bevestigd. Een kingekruist hoofdstel is niet toegestaan. De sidepull dient een westernlook te hebben. Fel gekleurde hoofdstellen zijn niet toegestaan. De neusriem dient een minimale breedte van 2 centimeter te hebben. Een neusriem (deels) gemaakt van touw of metaal is niet toegestaan. De teugels aan een snaffle bit dienen z.g. split reins te zijn uit eender welk materiaal. Het hoofdstel bestaat uit een samenstelling van frontriem, keelriem en bakstukken. Een 1 of 2-oorshoofdstel is bij gebruik van een sidepull niet toegestaan.

22.6. Een **"mechanische hackamore"** is een bitloos hoofdstel met scharen en een neusriem. Het hoofdstel is voorzien van een kinriem. Als alternatief voor de kinriem is bij een mechanische hackamore een kinketting toegestaan (hieronder wordt ook verstaan: een samenstel van maximaal twee kettingen waarvan beide kettingen even lang zijn, onlosmakelijk en zonder tussenruimte aan elkaar verbonden zijn over de hele lengte waarover zij op het paard inwerken, en vlak zijn). De kinriem of kinketting moet ten minste 1,3 cm breed zijn en vlak tegen de onderkaak van het paard liggen. De neusriem dient een minimale breedte van 2 centimeter te hebben. De Hackamore dient ten alle tijden op het harde gedeelte van de neus te rusten. Een neusriem (deels) gemaakt van touw of metaal is niet toegestaan.



"sidepul"



"mechanische hackamore"

22.7. Wordt in dit reglement een **"romal"** genoemd betekent dit een verlenging van de teugels uit gevlochten materiaal. Deze verlenging mag in de vrije hand met minimaal 40 cm afstand van de teugelhand gehouden worden. Deze mag niet gebruikt worden om het paard signalen te geven. De teugelhand moet om de teugels gehouden worden, er mag geen vinger tussen of in de teugels gehouden worden. Gebruik van de vrije hand om de spanning of lengte van de teugels tussen bit en de teugelhand te wijzigen wordt beschouwd als het gebruik van twee handen.

Bij **"split reins"** is één (1) vinger tussen de teugels toegestaan als de teugel in verbinding staat met een bit.

22.8. Wordt in dit reglement een **"snaffle bit"** genoemd, dan wordt bedoeld een zacht, glad, metalen bit met gebroken mondstuk waarvan de dikte van het mondstuk 2,5 cm vanuit de mondhoek nog minstens 8 mm moet zijn en O-ring, ovale ring of D-ring, waarbij de diameter van de ring niet groter dan 10 cm mag zijn en de omtrek van de ring vrij moet zijn van verbindingen voor bakstuk, teugel of kinriem/ketting die hefboomwerking kunnen veroorzaken. De verplichte kinriem moet niet te vast zitten (alleen leer of nylon). Teugels moeten boven de kinriem aangebracht zijn.

Bij een driedelig mondstuk dient het middendeel een verbindingsring van maximaal 3 cm doorsnede, of een verbindingsstrip met een breedte van minimaal 1 cm tot maximaal 1,8 cm en lengte van maximaal 5 cm te zijn dat plat in mond van het paard ligt.

De teugels aan een snaffle bit dienen z.g. split reins te zijn uit eender welk materiaal.

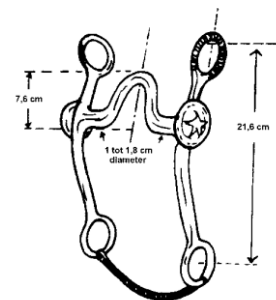
Het hoofdstel bestaat uit een samenstelling van frontriem, keelriem en bakstukken. Een 1 of 2-oorhoofdstel is bij gebruik van een snaffle niet toegestaan.

22.9. Wanneer in dit reglement een **"bit"** genoemd wordt betekent dit een stang of trens met scharen. Toegestane bidden: Snaffle w/Shanks, **"grazer"** of **"curb"** bidden waarvan de dikte van het mondstuk 2,5 cm vanuit de mondhoek nog minstens 8 mm moet zijn voorzien van kinriem. Maten volgens tekening.

Als alternatief voor de kinriem is bij een bit een kinketting toegestaan (hieronder wordt ook verstaan: een samenstel van maximaal twee kettingen waarvan beide kettingen even lang zijn, onlosmakelijk en zonder tussenruimte aan elkaar verbonden zijn over de hele lengte waarover zij op het paard inwerken, en vlak zijn).

De kinketting moet ten minste 1,3 cm breed zijn en vlak tegen de onderkaak dan wel in de kingroef van het paard liggen.

Bij een driedelig mondstuk dient het middendeel een verbindingsring van maximaal 3 cm doorsnede, of een verbindingsstrip met een breedte van minimaal 1 cm tot maximaal 1,8 cm en lengte van maximaal 5 cm te zijn dat plat in mond van het paard ligt.



22.10. In alle rij-onderdelen bij Beginners, Amateur en Open klassen moet een westernzadel met knop gebruikt worden.

22.11. Voor alle harnachementonderdelen geldt dat zilveren versieringen (zoals bij "Showzadels") niet hoger gewaardeerd worden dan een degelijk, goed verzorgd werkharnachement.

22.12. Additioneel toegestane uitrusting:

- sporen met wielen of met een knop, waarbij de knop een ronde kogelvorm heeft met een diameter van minstens 1½ cm
- chaps
- hobbles (dienen aan het zadel bevestigd te zijn)
- rope/riata (dienen opgerold aan het zadel bevestigd te zijn)

22.13. Verboden uitrusting:

- hoofdstellen van (ijzer)draad, onverschillig met welke bekleding
- kinriemen/kettingen smaller dan 1,3 cm en/of te strak aangesnoerd
- martingaal, tie-down en slofteugel
- neusbanden
- dubbele beteugeling/dubbele bidden (bijv. stang & trens)
- mondstuk dat niet expliciet voldoet aan regel 22.8. en 22.9.
- mondstuk waarbij aan onder- en/of bovenkant delen uitsteken
- ophaal-bit, gag-bit, of andere niet in regel 22.6., 22.7., 22.8., of 22.9. beschreven uitrusting
- het gebruik van teugel- of romal-uiteinde als zweep

- zweepen, elektroshock
- westersporen zonder wielen, of waarvan de wielen niet vrij kunnen draaien
- seatsaver

22.14. Bandages en beenbeschermers zijn alleen toegestaan in de disciplines: Reining, Versatile, Beginners Trail en W&J Trail.

22.15. Voorgeschreven uitrusting voor paarden aan de hand (Showmanship at Halter, In Hand Trail en Lead Line):

- goed passend halster dat overal vlak (dus zonder bulten of knopen) tegen de huid van het paard ligt; minimale breedte 1½ cm. De neusriem moet minimaal 2 vingerbreedtes onder het jukbeen op het vaste neusbeen liggen
- leadrope van leer, nylon of katoen, evt. voorzien van ketting
- het is niet toegestaan om delen van de leadrope of de ketting dóór de mond van het paard of over de neus van het paard te voeren.

22.16. Lijnvoering bij paarden aan de hand (Showmanship at Halter, In Hand Trail, Lead Line):



Afbeelding 1: Draagwijze



Afbeelding 2: Onveilige draagwijze

De begeleider dient zich links naast het paard te bevinden (de ideale positie is midden tussen paardenoog en – schouder), met de rechterhand het paard voerend via het geleidetouw of de –riem, en met de linkerhand het overtollige touw of de riem vasthoudend. Het geleidetouw of de –riem moet vastgehouden worden in de linkerhand met één slag tussen wijsvinger en middelvinger, de laatste slag tussen duim en wijsvinger.

Bij achterwaarts gaan dient de begeleider met behoud van positie (dus naast het paard) en handhouding zich 180° rechtsom te draaien en voorwaarts richting achterhand van het paard te lopen. Indien het geleidetouw of de –riem voorzien is van een ketting, mag de begeleider deze ketting niet in de hand vasthouden.

XXIII. ALGEMENE RIJBEPALINGEN EN DISCIPLINES

23.1.

- Om de toelating van paarden om aan wedstrijden deel te nemen vast te stellen begint het levensjaar van het paard principieel op 1 januari van het geboortjaar.
Een paard is een veulen in het jaar van zijn geboorte en een jaarling in het jaar volgend op het geboortjaar, ongeacht wanneer in het jaar het paard geboren is.
- In de disciplines waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt (In Hand Trail, Showmanship at Halter) is de minimum leeftijd voor deelname 1 jaar. In de overige disciplines is de minimumleeftijd voor deelname 4 jaar.

- c. Maximaal aantal starts per paard per dag:
- 1 t/m 4 jarige paarden maximaal 4 starts per dag
 - 5 jarige paarden maximaal 5 starts per dag
 - 6 jarige paarden en ouder maximaal 7 starts per dag
- De in-hand onderdelen tellen daarbij als een halve start.

23.2. In alle wedstrijdonderdelen worden de combinaties alleen naar hun prestaties in de desbetreffende discipline beoordeeld.

23.3. Een deelnemer kan met één (1) of meerdere paarden in een onderdeel starten, doch een paard mag slechts één (1) ruiter per onderdeel hebben.

23.4. Een deelnemer mag op geen enkele wijze aan paard of zadel vastgebonden of iets dergelijks zijn.

23.5. Bij verkeerde toebehoren of rijuitrusting is een herkansing uitgesloten.

23.6. Bij ieder onderdeel kan de jury de verwijdering van een gedeelte van de uitrusting verlangen als hij van mening is, dat deze het paard of ruiter een onsportief voordeel verschaffen of dat hij vreest voor het welzijn van het paard.

De jury dient deelnemers met paarden met een te smalle kinketting of kinriem, bloedende monden en andere verwondingen te diskwalificeren. De jury kan overleggen met de dierenarts.

23.7. Tijdens een onderdeel mag de ruiter het paard en/of het zadel met de handen niet aanraken op straffe van diskwalificatie (behalve indien bij de bepalingen van het betreffende onderdeel anders bepaald wordt).

23.8. De teugelhand mag niet gewisseld worden. Wisselen mag uitsluitend in de disciplines Trail en Versatile Horse (bij het hek) indien de hindernis dit vereist of in het parcours is voorgeschreven. Het wisselen van de teugelhand dient in dat geval direct voor en direct na de hindernis duidelijk te gebeuren. Als handwissel wordt het tevens beschouwd als een deelnemer die met snaffle bit of bosal rijdt tijdens de uitvoering van een hindernis, die het rijden op één hand vereist, de teugels tussentijds in twee handen neemt. Het meer dan één keer de teugels overpakken levert een 0-score op.

23.9. Sporen mogen niet vóór de singel gebruikt worden op straffe van diskwalificatie.

23.10. Het is niet toegestaan om gedurende een wedstrijd met één combinatie te starten in twee of meer klassen.

23.11. Bij de disciplines Western Pleasure en Western Horsemanship beslist de jury of slechts de voor plaatsing in aanmerking komende paarden achterwaarts moeten gaan.

23.12. De wedstrijdleiding beslist of kwalificatie en/of meerdere voorrondes (go rounds) per onderdeel plaats hebben en hoeveel paarden voor een voorronde toegelaten worden.

23.13. Moeten deelnemers zich voor een onderdeel kwalificeren dan moet bij de finale hetzelfde paard als bij de kwalificatie bereden worden.

23.14. De plaatsingen en punten uit kwalificaties en voorronden worden in de finale niet in aanmerking genomen.

23.15. GANGEN

De volgende uitdrukkingen gelden voor alle western riding disciplines waar deze gangen zich ook voordoen.

- a. De **WALK** is een natuurlijke, vlakke gang met zuivere 4-takt. Het paard beweegt zich bij de "walk" heel recht, is oplettend en heeft een stapgrootte, die past bij zijn grootte en exterieur.
 1. **Slechte walk**: het paard gaat met ongelijkmatig tempo en zonder takt. Het toont mechanische bewegingen en gaat slepend voort. Het plaatst de voeten niet vloeiend of maakt een ingeslapen indruk. Of het gaat overhaast voorwaarts.
 2. **Gemiddelde walk**: het paard beweegt in regelmatige viertakt met een vlakke bovenlijn en maakt daarbij een ontspannen indruk.
 3. **Goede walk**: het paard beweegt in een regelmatige viertakt met een vlakke bovenlijn. Daarbij toont het zich ontspannen, maar toch wakker en oplettend. Zijn bewegingen zijn vloeiend en lichtvoetig.

- b. De **JOG** is een soepele, ruime diagonale gang in 2-takt. De volledige gelijkschakeling van de diagonale benen brengt deze zuivere 2-takt teweeg. De "jog" is tweezijdig evenwichtig, met rechte in grote passen gaande voorwaartse beweging. Paarden die met achterhand stappen en met de voorhand draven, voldoen niet aan de voorwaarden voor deze manier van gaan.
 1. **Extreem slechte jog**: het paard is niet in staat de tweetakt van de jog vast te houden. Het gaat schokkend en zonder balans, en maakt de indruk dat het oncomfortabel te zitten is.
 2. **Zeer slechte jog**: het paard gaat stokkend of slepend en verliest steeds weer de takt. Het toont geen gelijkmatige en uitgebalanceerde beweging met rustige bovenlijn. Of het paard lijkt te schudden.
 3. **Slechte jog**: het paard heeft een gemiddelde kwaliteit van bewegen, maar toont negatieve karakteristieken, zoals achterbenen gaan in stap; tenen van de achtervoeten worden door het zand getrokken; ongelijkmatige pasgrootte bij voor- en achterbenen; enz.
 4. **Correcte of gemiddelde jog**: het paard heeft een duidelijke en regelmatige diagonale tweetakt, waarbij de diagonale beenparen gelijktijdig bewegen. Het toont een rustige bovenlijn en is ontspannen, waarbij het zich makkelijk laat sturen en goed laat showen.
 5. **Goede jog**: het paard heeft een gemiddelde kwaliteit van bewegen, en heeft positieve karakteristieken, zoals uitgebalanceerde beweging; actieve achterhand; gelijkmatige pasgrootte bij voor- en achterbenen; enz.
 6. **Zeer goede jog**: het paard maakt de indruk dat het zeer comfortabel te rijden is. Het toont een regelmatige tweetakt, laat zich makkelijk sturen en gaat ontspannen met een rustige bovenlijn. Het mag met de spronggewrichten af en toe wat te ver naar achteren bewegen, of wat knieactie tonen, maar toont zich duidelijk lichtvoetig.
 7. **Uitstekende jog**: het paard maakt zijn bewegingen moeiteloos en efficiënt. Het treedt met voldoende bodemdekking en raakt de bodem zacht. Het paard toont tevreden en ontspannen. Het is zeer goed uitgebalanceerd en met minimale hulpen te besturen. Het gaat met een vlak voorbeen, weinig actie van het spronggewricht, en verende kogels. Zijn blik is attent en oplettend. Het draagt zichzelf met een lichte schouder, een goed ondergrijpende achterhand en een rustige bovenlijn.

- c. **EXTENDED JOG**. Wanneer gevraagd wordt de "jog" te verlengen, dan moet deze met gelijkblijvende soepelheid van de manier van gaan hieruit voortvloeien (middendraf, die de ruiter opwerpt, is derhalve ongewenst).
 1. **Slechte extended jog**: het paard verlengt zijn passen niet, maar beweegt slechts sneller. Het verlies zijn ritme, schudt de ruiter door elkaar, en wekt de indruk dat het slecht te zitten is.
 2. **Gemiddelde extended jog**: het paard verhoogt het tempo een beetje, maar is nog steeds makkelijk te zitten.

3. **Goede extended jog:** het paard verlengt duidelijk zijn passen (vergroot zijn frame) en wordt slechts een fractie sneller. Dit paard loopt verder elastisch en gelijkmatig en neemt moeiteloos meer bodem.
- d. De **LOPE** is een lichte ritmische loopwijze in 3-takt met een lichte toename van de voorwaartse gang ten opzichte van de jog. Paarden die zich linksom bewegen gaan in de linkergalop (lope left lead). Rechtsom galoppeert men in de rechtergalop (lope right lead). Paarden die in 4-takt galopperen, voldoen niet aan de voorwaarden van deze loopwijze. De bewegingen van het paard zijn natuurlijk en volledig ontspannen. Ze geven het gevoel van soepelheid. De snelheid moet aangepast zijn aan zijn natuurlijke manier van gaan en mag er niet gekunsteld uitzien.
1. **Extreem slechte lope:** het paard toont geen duidelijke drietakt. Het gaat stokkend, zonder ritme, balans en takt, en is duidelijk oncomfortabel om te berijden.
 2. **Zeer slechte lope:** het paard toont weliswaar een sprong in drietakt, maar draagt zich daarbij niet en valt op de schouder. Het sleept, loopt stokkend en schudt met het hoofd. Het lijkt alsof de gang hem moeite kost. Het lijkt niet comfortabel om te berijden.
 3. **Slechte lope:** het paard heeft een gemiddelde kwaliteit van bewegen, maar toont negatieve karakteristieken, zoals: schudden met het hoofd; korte sprongen met de voorbenen; achterhand treedt niet ver onder. Een te ver ingesteld, of scheef paard toont over het algemeen deze negatieve karakteristieken.
 4. **Correcte of gemiddelde lope:** het paard gaat in een gelijkmatige drietakt met rustige bovenlijn en weinig beweging in hoofd en hals. Het heeft een comfortabele beweging en is relatief recht (dus niet scheef of schuin). Hij beweegt zich elastisch en geeft een ontspannen indruk.
 5. **Goede lope:** het paard heeft een gemiddelde kwaliteit van bewegen, maar toont positieve karakteristieken, zoals: goede balans en zelfdragend, rustige bovenlijn, reageert gewillig op de ruiters hulpen, en maakt een ontspannen indruk.
 6. **Zeer goede lope:** het paard toont een vloeiende en lichtvoetige beweging – beter als een gemiddeld paard. Het draagt zich zelf met een actieve en lichtvoetige achterhand. Het mag een beetje knie-actie tonen, of het buiten-achterbeen mag een beetje naar achteren uittreden. Maar ondanks dit heeft het altijd nog een rustige bovenlijn en draagt het zich zelf met een ontspannen indruk, en lijkt makkelijk te zitten.
 7. **Uitstekende lope:** het paard buigt de rug omhoog en heeft een krachtige ruime sprong, met een vlak voorbeen. Hij treedt zeer correct en neemt voldoende bodem, en schijnt dit moeiteloos te doen. Zijn achtervoeten treden diep onder het zwaartepunt. Ze treden niet naar achteren uit (niet achter de loodlijn vanaf de staartaanzet). Het paard heeft een ontspannen, maar attente en tevreden uitdrukking. Het is een uitstekend paard dat correct en elastisch beweegt. Hij toont een hoge mate van lichtheid en zelfdragendheid.

23.17. De jury controleert alle deelnemende paarden op onregelmatigheid. Duidelijke onregelmatigheid is reden voor diskwalificatie. Duidelijke onregelmatigheid is:

1. Doorlopend zichtbaar in een jog onder alle omstandigheden;
2. Knikkende, hinkelende of verkorte pas;
3. Minimaal gewicht dragend in beweging en/of in stand, of niet in staat te bewegen.

XXIV. DISCIPLINES PER KLASSE

24.1. JUNIOREN

24.1.1. In deze discipline mogen alle 4 t/m 7 jarige paarden starten. Het is niet toegestaan om hetzelfde paard op dezelfde wedstrijd in zowel de Juniorendisciplines als de overige klassen te starten.

24.1.2. De minimale afmetingen van de arena voor deze klasse zijn 20 x 40 m.

24.1.3. Uitrusting en bit: zie andere regels.

24.1.4. Bandages en beenbeschermers: zie andere regels.

24.1.5. Het maximum aantal te behalen punten bedraagt 100:

20 punten	nauwkeurigheid van het parcours
20 punten	gebalanceerde, correcte lichaamsbouw, gezondheid, uitstraling
20 punten	zuiverheid van de gangen, aan vrije teugel lopen, atletische ontwikkeling, actieve achterhand, kwaliteit van de gangen
20 punten	nageeflijkheid, lichtheid op de hulpen
20 punten	oplettendheid, werkwiligheid, manier van gaan, temperament

24.2. REINING

24.2.1. De jury selecteert uit de 10 voorgeschreven patterns het pattern dat alle aangemelde deelnemers moeten uitvoeren. De jury stelt zich aan de linkerzijde van de arena op.

Het pattern moet minstens een uur voor het begin van de wedstrijd bekend gemaakt worden.

24.2.2. Iedere deelnemer moet het gevraagde parcours apart en alleen afleggen. Een paard berijden betekent niet alleen het te leiden maar ook iedere beweging te beheersen. Het goed bereden paard moet gewillig geleid en beheerst zijn, met weinig of geen eigen weerstand, en moet volledig gehoorzamen aan de ruiter. Iedere beweging buiten de controle van de ruiter om wordt als fout van de ruiter beoordeeld. Iedere afwijking bij de uitvoering van de proef moet als fout respectievelijk tijdelijke fout van de ruiter worden beoordeeld en als zodanig volgens de regels bestraft worden.

Pluspunten worden voor een soepele, mooie, snelle en foutloze uitvoering gegeven; de diverse handelingen moeten in beheerste snelheid afgelegd zijn.

24.2.3. De basis van de puntenverdeling ligt zodanig dat 70 punten een gemiddelde score voorstelt. De verschillende manoeuvres worden gewaardeerd in stappen van ½ punt tussen een minimum van -1½ en een maximum van +1½, waarbij een score van 0 staat voor een correct uitgevoerde manoeuvre zonder moeilijkheidsgraad. Daarnaast worden strafpunten (de z.g. "penalties") toegekend.

Diskwalificatie (geen waardering, komt niet in aanmerking voor een plaatsing, mag in geval van voorrondes niet door naar de finale):

- Gebruik van verboden uitrusting;
- Mishandeling van het paard in de arena of bewijs dat mishandeling vóór of tijdens de proef heeft plaats gevonden;
- Gebruik van de teugel als zweep;
- Gebruik van attributen die de beweging of doorbloeding van de staart beïnvloeden;
- Verzuimen paard en harnachement ter inspectie aan te bieden aan de jury na afloop van de proef;
- Misdraging of gebrek aan respect van de deelnemer.

0-score (0 punten, komt niet voor plaatsing in aanmerking, mag in geval van voorrondes wel naar de finale):

- Meer dan de wijsvinger, of een andere vinger dan de wijsvinger tussen de teugels (bij split reins), c.q. 1 of meer vingers tussen de teugels (bij romal);
- Bij gebruik van een bit: 2 handen aan de teugel of wisselen van teugelhand (de vrije hand mag gebruikt worden om de teugels te herschikken, echter slechts tijdens pauzes in de proef en zolang de herschikking geen invloed op het paard heeft);
- Fouten in het afleggen van het parcours;
- Uitvoeren van manoeuvres anders dan voorgeschreven of uitvoeren van de voorgeschreven manoeuvres in een andere volgorde;
- Toegevoegde manoeuvres die niet in het parcours staan voorgeschreven (waaronder meer dan 4 passen back up of meer dan 90 graden turn);
- Fouten in de uitrusting die tot onderbreking van de proef leiden;
- Jog meer dan een halve cirkel of halve lengte van de arena bij de start van een cirkel resp. na een rollback;
- Staking of weigering die een onderbreking van de uitvoering veroorzaakt;
- Uitbreken of gebrek aan sturing waardoor het onmogelijk wordt te bepalen of de combinatie nog on pattern is;
- Meer dan ¼ overspinnen;
- Vallen van ruiter of paard.

5 strafpunten:

- Gebruik van sporen voor de singel;
- Het gebruik van de vrije hand om het paard te beïnvloeden;
- Vasthouden van zadel of aanraken van paard met de vrije hand;
- Belangrijke ongehoorzaamheden (o.a. slaan, bokken, steigeren).

2 strafpunten:

- Onderbreking van de voorgeschreven gang met uitzondering van het eerste kwart van een of meerdere cirkels;
- Freezing-up (stilstaan) bij spin en rollback;
- Bij walk-in patterns: niet stoppen of in walk zijn voor de overgang naar lope;
- Bij run-in patterns: niet in lope zijn bij de eerste markeringen;
- Het niet volledig voorbij de aangewezen markering zijn voordat een stop ingezet wordt.

A. Begin van cirkel en figuur "8" in de verkeerde lope of te late lead change worden als volgt beoordeeld: ledere keer dat een paard in de verkeerde lope is, wordt 1 strafpunt toegekend. Voor ieder volgend kwart of deel van een kwart van de cirkel dat het paard in de verkeerde lope gaat wordt 1 extra strafpunt toegekend. Voor een te late lead change (tot één galopsprong) wordt ½ strafpunt toegekend.

B. Begin van een cirkel in jog, of jog na een rollback tot 4 stappen: ½ strafpunt
Jog meer dan 4 stappen tot de halve arenalengte c.q. tot 1/2 cirkel: 2 strafpunten

C. Over- of onderspinnen:
- tot 1/8 spin: ½ strafpunt
- van 1/8 tot 1/4 spins: 1 strafpunt

D. Volgt op de cirkel een run naar het einde van de arena, dan wordt een foute lead change als volgt bestraft:
- 2 sprongen te laat: ½ strafpunt
- kort voor de stop: 1 strafpunt
- geen lead change: 2 strafpunten

E. Indien bij het naderen op een stop en/of rollback niet minstens 6 meter afstand van de rand van de arena bewaard wordt: ½ strafpunt.

De buitenste pionnen gelden niet als begrenzing voor cirkels.

24.2.4. Fouten van het paard die een malus-score maar geen diskwalificatie tot gevolg hebben:

- wijd openen van de mond
- overmatig kauwen, open mond of schudden met het hoofd bij stops
- verkeerde lope
- ontbrekende soepelheid, het niet recht voorwaarts gaan, stop vanuit de heup, uit de stop voorwaarts dringen, zijwaarts stoppen
- struikelen
- zwaaiende staart
- schuin achterwaarts gaan
- omverwerpen van markeringen

24.2.5. Fouten van de ruiter die een malus-score maar geen diskwalificatie tot gevolg hebben:

- verliezen van de stijgbeugel
- onnodig praten, gebruik van sporen, trekken aan de teugel
- Het wordt niet als fout beoordeeld als cirkels niet binnen de markeringen gereden worden, als dit afhankelijk is van de toestand en grootte van de arena.
- Echter moet het als fout aangerekend worden, wanneer stops en rollbacks binnen de markeringen uitgevoerd worden, als zij buiten deze uitgevoerd hadden moeten worden.

24.2.6. De beoordeling begint zodra de deelnemer de arena betreedt. Ieder Reining parcours begint uit stilstand of walk. Na afloop dient de ruiter in walk naar de jury te gaan. Deze kan ter controle van het bit verlangen het hoofdstel af te nemen. Dit is een voorgeschreven manoeuvre in ieder Reining pattern.

24.2.7. De rijbak dient 20 bij 40 meter te zijn. De pionnen dienen op de helft van de beide lange zijden en op circa 15 meter afstand van de korte zijden te worden opgesteld.

24.2.8. Bij diskwalificatie, 0 score en bij een 5-strafpunten-fout kan de jury zich beraden.

24.3. WESTERN RIDING

24.3.1. Western Riding is het presenteren van een (fijn)gevoelig en gemakkelijk bewegend paard. Het paard wordt beoordeeld naar de kwaliteit van zijn gangen en lead changes, naar zijn gehoorzaamheid aan de ruiter, manieren, gezindheid en intelligentie.

24.3.2. Pluspunten worden gegeven voor soepele taktmatige gangen bij gelijkmatig tempo gedurende het gehele parcours, voor de bekwaamheid van het paard om lead changes precies, licht (met gemak), en tegelijkertijd met zowel de voor-als achterbenen in het midden tussen 2 pionnen uit te voeren. Minstens vier (4) lead changes dienen vliegende lead changes te zijn. Het paard moet een ontspannen hoofdhouding hebben, attent zijn op teugelhulp van de ruiter en een geschikte buiging in de hals tonen. Het paard moet de proef op een rustige manier afleggen en nooit gehaast tussen de markeringen door rennen. Hij moet de hindernis in jog en lope overwinnen zonder wijziging van gang of pasgrootte. De galopsnelheid dient tot het einde van de proef gelijkmatig te blijven.

24.3.3. Uit de volgende verplichte patterns kan een keuze gemaakt worden:

1. De rondjes en rondjes-met-kruisjes zijn bij voorkeur pionnen, maar ook tonnen, kegels of dergelijke zijn toegestaan. Aan de kant met 5 markeringen bedragen de afstanden minimaal 9 meter, maximaal 15 meter. De arenalengte bedraagt minstens 45 meter, behalve bij pattern 5 waarbij de lengte minstens 40 meter bedraagt. Een minimale afstand tussen de pionnen en zijkant van de arena van 3 meter wordt aanbevolen.
2. Langs de wand of rand van de arena wordt een markering geplaatst om aan te geven waar de deelnemer de walk moet beginnen. In pattern 1 dient deze markering minimaal 5 meter vóór de eerste markering van het parcours geplaatst te worden; in pattern 2, 3, 4 en 5 dient deze markering op gelijke hoogte te staan als de eerste markering van het parcours. De wachtende deelnemer mag pas naar de start-markering gaan als de rijdende deelnemer voor de laatste keer het gebied rond de start-markering heeft verlaten.
3. De jury is verantwoordelijk voor de juiste opbouw van het parcours.
4. De rechthoek stelt een hindernis voor met een minimale lengte van 2½ meter (een smalle hindernisbalk wordt aangeraden).
5. De lange en vaak gedraaide lijn geeft de richting en de gang aan. De lijn in puntjes moet in walk, de streepjes in jog, en de doorgetrokken lijn in lope gereden worden.

24.3.4. 0-100 Punten worden toegekend, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstellen.

Voor de toekenning van punten geldt volgende richtlijn:

Punten worden opgeteld of afgetrokken voor alle handelingen en wel van plus 1½ tot minus 1½:

+ 1½ = excellent

+1 = zeer goed

+½ = goed

0 = gemiddeld

-½ = slecht

-1 = zeer slecht

-1½ = extreem slecht

24.3.5. De deelnemer krijgt de volgende strafpunten:

5 strafpunten:

- in de verkeerde gang of lope gaan voorbij het volgende aangewezen punt van lead change (nb: niet-wisselen, waaronder overkruist gaan, bij twee opvolgende wisselpunten resulteert in 10 strafpunten)
- uitslaan, bokken
- ongehoorzaamheid

3 strafpunten:

- niet gaan in de voorgeschreven gang en niet stoppen waar dat gevraagd wordt, binnen 3 meter van het voorgeschreven punt
- uit de lope vallen
- eenvoudige lead change
- in de verkeerde gang of lope gaan tussen de pion en het volgende aangewezen punt van lead change
- extra lead changes (behalve bij correctie van een extra lead change of verkeerde gang)
- in pattern 1 en 3 verzuimen om binnen 9 meter van de balk in lope te zijn
- meer dan 2 passen uit walk of jog vallen

1 strafpunt:

- tot 2 passen uit walk of jog vallen
- schoppen tegen of doen omrollen van de balk
- verkeerde lope meer dan 1 pas tot de pion
- de balk tussen beide voor-of beide achterbenen nemen

½ strafpunt:

- tikken tegen of licht aanraken van de balk
- achterbenen springen of bewegen tegelijk gedurende de lead change
- in verkeerde gang gaan van ½ tot 1 pas

0 score:

- fout in pattern
- omgooien pionnen (of andere markeringen)
- niet over de balk gaan
- belangrijke weigering: stop en back-up meer dan 2 passen of 4 stappen met voorbenen
- niet in galop gaan voor de eindpion in pattern 1

Diskwalificatie:

- belangrijke ongehoorzaamheid – steigeren, training
- verboden uitrusting
- mishandeling
- te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
- voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

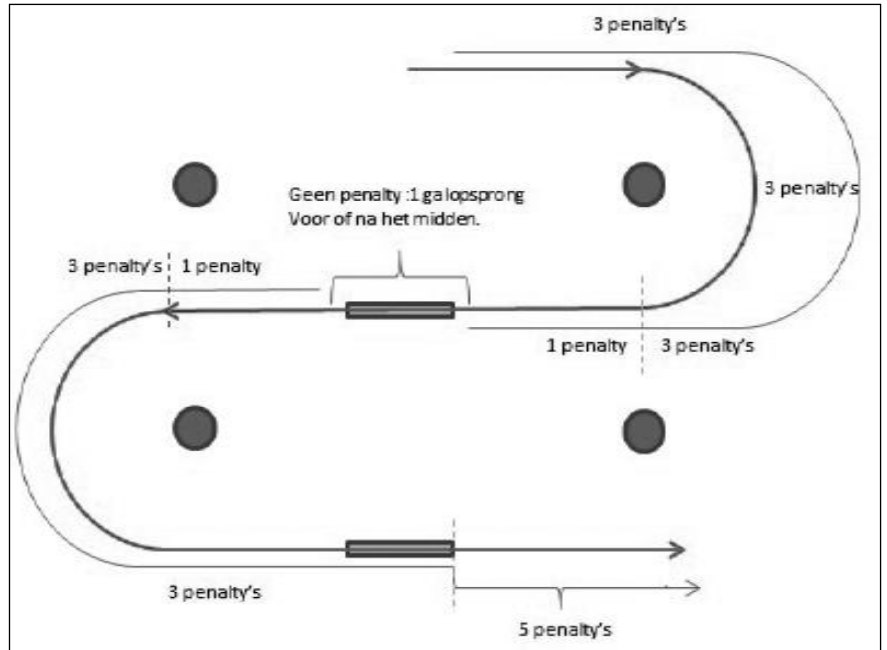
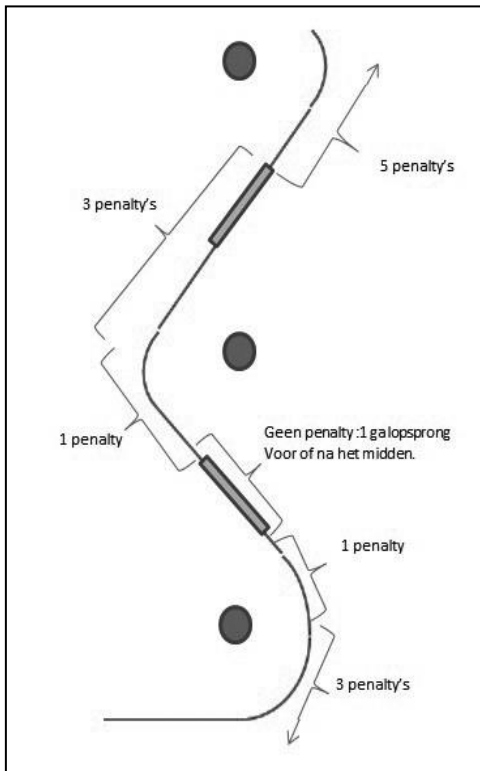
24.3.6. Pluspunten krijgt een deelnemer in de volgende gevallen:

- lead changes met voor- en achterbenen gelijktijdig
- lead changes op het voorgeschreven punt
- nauwkeurig en vloeiend parcours
- gelijkmatige gang van begin tot einde
- makkelijk te leiden en te sturen met teugel- en beenhulpen
- gedrag en manieren
- bouw, fysieke geschiktheid voor het onderdeel en conditie

24.3.7. Het volgende wordt als **fout** beoordeeld en door de jury dienovereenkomstig bij de beoordeling betrokken:

- extreem openen van de mond of omhoog gooien van het hoofd
- een door het paard te vroeg genomen lead change of handeling
- struikelen

24.3.8. PENALTIES BIJ CHANGEMENTEN WESTERN RIDING



24.4. TRAIL

24.4.1. In dit onderdeel wordt de verrichting van het paard over hindernissen beoordeeld, met nadruk op opvoeding, gehoorzaamheid aan de ruiter, en kwaliteit van de beweging.

Paarden worden beloond die de hindernissen stijlvol en vlot overwinnen, mits dat niet ten koste gaat van de zuiverheid.

Paarden dienen beloond te worden voor het tonen van aandacht voor de hindernissen, voor het zelfstandig vinden van hun weg door het parcours als de hindernissen dat toestaan, en voor het gewillig gehoorzamen aan de hulpen van de ruiter bij moeilijke hindernissen.

Paarden worden bestraft voor onnodige vertragingen tijdens het naderen of overwinnen van een hindernis.

Paarden die kunstmatig gedrag vertonen worden bestraft.

24.4.2. Van de paarden wordt geen werk in de hoefslag vereist. Het parcours moet zodanig ontworpen zijn, dat ieder paard de drie gangen walk, jog en lope, als onderdeel van het werk ergens tussen de hindernissen moet tonen, waarbij de kwaliteit van de beweging en de cadans betrokken moeten worden in de score van de manoeuvre. Op de route tussen de hindernissen dient het paard in balans te zijn, met het hoofd en de hals in een ontspannen, natuurlijke positie, met de maantop niet lager dan de schoft. Het hoofd mag niet achter de loodlijn gedragen worden, waarmee intimidatie gesuggereerd wordt, noch mag de neus overdreven naar voren steken, waarmee weerstand gesuggereerd wordt. De gangen tussen de hindernissen worden door de jury bepaald.

24.4.3. Het pattern dient ten minste één uur voor de geplande aanvang van het onderdeel bekend gemaakt te worden.

24.4.4. Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Voor iedere hindernis ontvangt het paard een hindernisscore die opgeteld of afgetrokken wordt van 70, en kan het paard strafpunten oplopen die van de 70 afgetrokken worden.

De hindernisscore loopt van plus 1½ tot min 1½:

-1½	extreem slecht
-1	heel slecht
-½	slecht
0	correct
+½	goed
+1	erg goed
+1½	uitmuntend

Hindernisscores dienen apart van strafpunten bepaald en toegekend te worden. Strafpunten worden per gebeurtenis als volgt toegekend:

24.4.5. De volgende strafpunten gelden:

0-Score:

- gebruik van meer dan één vinger tussen de teugels
- gebruik van twee handen aan de teugels indien gereden wordt op een bit
- gebruik van de romal anders dan is voorgeschreven in regel 22.5.
- in een andere volgorde uitvoeren van de hindernissen dan is voorgeschreven
- geen poging doen een hindernis te overwinnen
- defect aan het harnachement dat vertraging in de uitvoer van het parcours veroorzaakt
- overdreven of herhaaldelijk aanraken van de hals om het hoofd te laten zakken
- vallen van paard en/of ruiter

- niet op de juiste plaats of vanuit de juiste richting een hindernis binnengaan, verlaten of bewerken, waaronder meer dan 90° te veel draaien
- afwijken van de juiste lijn tussen de hindernissen
- een hindernis overwinnen op een andere manier dan zoals beschreven
- buiten de grenzen van het parcours rijden
- derde cumulatieve weigering, steigeren, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen (4 stappen) er van weg te lopen, wegdraaien of achteruit lopen, meer dan 90 graden draaien of duidelijk niet reageren op de hulpen
- niet de juiste lope of gang tonen waar het is voorgeschreven
- extra manoeuvres, bijvoorbeeld: Langs hindernis rijden, dan volte om terug te keren naar begin hindernis
- de volgende fouten, die plaatsvinden op de lijnen tussen de hindernissen, zijn reden voor diskwalificatie, behalve in de klassen Beginners, waar 5 strafpunten worden toegekend:
 - o te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
 - o voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

½ strafpunt:

- iedere zachte tik tegen een balk, stok, pion, hindernis, plant of onderdeel van een hindernis

1 strafpunt:

- iedere harde tik tegen of stappen op een balk, stok, pion, hindernis, plant of onderdeel van een hindernis
- verkeerde gang of uit de gang vallen gedurende twee of minder passen
- beide voor- of achtervoeten in een ruimte bestemd voor een enkele voet
- ruimte overslaan of niet stappen in bestemde ruimte
- split van de balk in lope
- niet het juiste aantal passen bij de walk, jog of lope over de hindernis

3 strafpunten:

- verkeerde gang of uit de gang vallen gedurende meer dan twee passen
- omgooien van een verhoogde balk, pion, barrel, plant of een hindernis ernstig verstoren
- buiten de grenzen van een hindernis stappen, van of uit een hindernis vallen of springen, met één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest, waaronder inbegrepen het missen met één voet van één element van een walk, jog of lope over hindernis

5 strafpunten:

- laten vallen van een object dat meegevoerd had moeten worden
- eerste of tweede cumulatieve weigering, steigeren, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen (4 stappen) er van weg te lopen, wegdraaien of achteruit lopen, meer dan 90 graden draaien of duidelijk niet reageren op de hulpen
- hek loslaten of touwhek laten vallen indien dit niet is voorgeschreven
- met een hand belonen of angst bewerkstelligen
- buiten de grenzen van een hindernis stappen, van of uit een hindernis vallen of springen, met meer dan één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest, waaronder inbegrepen het missen met meer dan één voet van één element van een walk, jog of lope over hindernis
- duidelijke ongehoorzaamheid (slaan, bokken, steigeren, staken)
- een hindernis niet afmaken

De volgende fouten, die plaatsvinden op de lijnen tussen de hindernissen, tellen naar rato mee:

- hoofd te hoog gedragen
- hoofd te laag gedragen (punt van oor lager dan de schoft)

- te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt
- neus overdreven naar voren
- overdreven openen van de mond

24.4.6. De wedstrijdleiding moet zich realiseren dat het niet de bedoeling is om een hinderlaag voor het paard aan te leggen of om eliminatie te laten plaatsvinden door te moeilijke opgaven.

Alle parcoursen en hindernissen dienen ontworpen c.q. geconstrueerd te zijn op het voorkomen van ongevallen. Indien een moeilijk parcours opgesteld wordt, dient de junior trail minder moeilijk te zijn. Bij het opmeten van de afstanden en ruimtes in en tussen de hindernissen geldt de afstand midden van de voet tot midden van de voet over de route die het paard geacht wordt te volgen.

Er dient voldoende ruimte beschikbaar te zijn zodat de jury de gangen van het paard kan beoordelen.

24.4.7. Na iedere deelnemer dient het parcours in de oorspronkelijke staat te worden teruggebracht. Bij een combinatie van hindernissen mag het parcours pas weer in de oorspronkelijke staat worden teruggebracht nadat de deelnemer klaar is met het hele parcours.

24.4.8. Een parcours bestaat uit minstens zes hindernissen, waarvan drie gekozen moeten worden uit de lijst van verplichte hindernissen en minstens drie verschillende andere uit de lijst van optionele hindernissen. De deelnemers mogen desgewenst en indien dit past in het wedstrijdprogramma, voor aanvang van de Trail klassen te paard of te voet het trailparcours verkennen.

24.4.9. Verplichte hindernissen:

1. Openen, doorrijden en sluiten van een hek. Het hek niet meer onder controle hebben wordt bestraft. Het hek mag geen gevaar opleveren voor ruiter en paard. Indien het hek een metalen, plastic of houten steunbalk onder de opening heeft, dienen de deelnemers voorwaarts door het hek te gaan.
2. Rijden over minstens 4 balken of stangen. Deze kunnen op een rechte lijn, in een bocht, zigzag of verhoogd liggen. De afstand tussen de balken moet gemeten worden over de lijn die het paard geacht wordt te lopen. Alle verhoogde elementen dienen in een houder geplaatst of anders bevestigd te worden zodat zij niet kunnen rollen. De hoogte dient gemeten te worden tussen de bodem en de bovenzijde van het element. De afstand tussen de elementen (gemeten ruimte tussen de balken) is als onderstaand, of in veelvoud hiervan:
 - Walk: 40 - 60 cm; verhoging maximaal 30 cm, verhoogde elementen dienen minimaal 55 cm uit elkaar te liggen
 - Jog: 90 - 105 cm; verhoging maximaal 20 cm
 - Lope: 180 - 210 cm; verhoging maximaal 20 cm
3. Achterwaarts hindernis.

De breedte van de doorgang dient minimaal 70 cm te zijn. Indien verhoogd, dient de doorgang minstens 75 cm breed te zijn.

 - Achterwaarts om en tussen minstens drie pionnen door.
 - Achterwaarts door een "L", "V", "U", rechte lijn, of gelijksoortig gevormd parcours. De balken die het figuur vormen mogen niet meer dan 60 cm verhoogd worden. Van deelnemers mag niet gevraagd worden om achterwaarts over stationaire obstakels, zoals houten palen of metalen stangen, te gaan.

24.4.10. Optionele hindernissen:

- Sloop (greppel), beek waarbij een metalen bodem of gladde bodem verboden is.
- Slalom rond pionnen in walk of jog.
- Een voorwerp verplaatsen, dat redelijkerwijze bij een buitenrit ook meegenomen zou kunnen worden.

- Het oversteken van een houten brug (aanbevolen minimum afmetingen: 90 cm breed en 180 cm lang). De brug moet stabiel en veilig zijn. Van de deelnemers mag uitsluitend gevraagd worden om in walk over de brug te gaan.
- Aan- en/of uittrekken van een regenjas of cape.
- Het legen of vullen van een brievenbus.
- Zijwaarts over een hindernis gaan (max. 30 cm verhoogd).
- Vierkant van balken uit telkens 4 balken. Iedere deelnemer moet over een balk dit vierkant binnengaan, als alle vier voeten in het vierkant staan een draai als aangegeven maken, en het vierkant verlaten.
- Afstijgen en weer opstijgen.
- Afstijgen, bij gebruik van split reins het uiteinde van één teugel op de grond leggen; bij gebruik van een romal de teugel aan één zijde van het bit losmaken en dit uiteinde aan de andere zijde op de grond leggen; bij gebruik van een bosal het geleidetouw van de mecate op de grond leggen, een cirkel rond het paard lopen, en weer opstijgen (ground-tie).
- Andere veilige en uitvoerbare hindernissen die men redelijkerwijze bij een rit in de natuur kan tegenkomen en die door de jury zijn toegestaan.
- Een combinatie van twee of meer hindernissen is toegestaan.

24.4.11. Onaanvaardbare hindernissen:

- (Auto)banden
- Zeil
- Dieren
- Huiden
- PVC buizen
- Sprongen
- Kantelende of bewegende bruggen
- Water met drijvende of bewegende onderdelen
- Vlammen, rookveroorzakers, brandblussers, etc.
- Zodanig verhoogde balken of palen dat ze kunnen weggrollen

24.4.12. De jury dient het parcours te inspecteren en heeft het recht én de plicht om het parcours aan te passen: de jury mag hindernissen verwijderen of wijzigen indien hij die onveilig of onredelijk acht. Indien een hindernis op welk moment dan ook in ogen van de jury niet (meer) veilig is, dient de hindernis hersteld of uit het parcours geschrapt te worden. Indien het niet gerepareerd kan worden en deelnemers hebben het parcours al gereden, dan vervallen de score en strafpunten van die deelnemers bij de defecte hindernis.

24.5. IN HAND TRAIL

24.5.1. In dit onderdeel wordt de verrichting van het paard over hindernissen beoordeeld, met nadruk op opvoeding, gehoorzaamheid aan de begeleider, en kwaliteit van de beweging.

Paarden worden beloond die de hindernissen stijlvol en vlot overwinnen, mits dat niet ten koste gaat van de zuiverheid.

Paarden dienen beloond te worden voor het tonen van aandacht voor de hindernissen, voor het zelfstandig vinden van hun weg door het parcours als de hindernissen dat toestaan, en voor het gewillig gehoorzamen aan de hulpen van de begeleider bij moeilijke hindernissen.

Paarden worden bestraft voor onnodige vertragingen tijdens het naderen of overwinnen van een hindernis.

Paarden die kunstmatig gedrag vertonen worden bestraft.

24.5.2. Van de paarden wordt geen werk in de hoefslag vereist. Het parcours moet zodanig ontworpen zijn, dat ieder paard de twee gangen walk en jog, als onderdeel van het werk ergens tussen de hindernissen moet tonen, waarbij de kwaliteit van de beweging en de cadans betrokken moeten worden in de score van de manoeuvre. Op de route tussen de hindernissen dient het paard in balans te zijn, met het hoofd en de hals in een ontspannen, natuurlijke positie, met de maantop niet lager dan de schoft. Het hoofd mag niet achter de loodlijn gedragen worden, waarmee intimidatie gesuggereerd wordt, noch mag de neus overdreven naar voren steken, waarmee weerstand gesuggereerd wordt. De gangen tussen de hindernissen worden door de jury bepaald.

Bij alle hindernissen waarbij met een vrije hand gewerkt moet worden (pick-up, hek, sidepass etc.) moet het geleidetuig of de –riem in één hand gehouden worden. Dit samennemen dient direct vóór en weer terug direct ná de hindernis plaats te vinden. Het aanraken van het paard, anders dan bij sidepass, en iedere afwijking van de voorgeschreven positie en houding die niet in het pattern wordt voorgeschreven, dan wel door de hindernis wordt vereist, wordt beoordeeld als een versterkte hulp en komt in de score tot uitdrukking. Het is toegestaan om stemhulpen te geven waarbij commando's op fluistersterkte als normaal beschouwd worden.

De in regel 24.5.5. vermelde strafpunten gelden voor zowel de gedragingen van het paard als die van de begeleider.

24.5.3. Het pattern dient ten minste één uur voor de geplande aanvang van het onderdeel bekend gemaakt te worden.

24.5.4. Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Voor iedere hindernis ontvangt het paard een hindernisscore die opgeteld of afgetrokken wordt van 70, en kan het paard strafpunten oplopen die van de 70 afgetrokken worden. De hindernisscore loopt van plus 1½ tot min 1½:

-1½	extreem slecht
-1	heel slecht
-½	slecht
0	correct
+½	goed
+1	erg goed
+1½	uitmuntend

Hindernisscores dienen apart van strafpunten bepaald en toegekend te worden. Strafpunten worden per gebeurtenis als volgt toegekend:

24.5.5. De volgende strafpunten gelden:

0-Score:

- in een andere volgorde uitvoeren van de hindernissen als is voorgeschreven
- geen poging doen een hindernis te overwinnen
- defect aan het harnachement dat vertraging in de uitvoer van het parcours veroorzaakt
- overdreven of herhaaldelijk aanraken van het paard
- paard aanraken met het geleidetuig of -riem
- vallen van paard en/of begeleider
- niet op de juiste plaats of vanuit de juiste richting een hindernis binnengaan, verlaten of bewerken, waaronder meer dan 90° te veel draaien
- afwijken van de juiste lijn tussen de hindernissen
- een hindernis overwinnen op een andere manier dan zoals beschreven
- buiten de grenzen van het parcours rijden

- derde cumulatieve weigering, steigeren, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen er van weg te lopen
- niet de juiste gang tonen waar het is voorgeschreven
- paard aan de verkeerde kant geleiden
- het geleidetouw of riem in één hand houden (tenzij bij de hindernis met de vrije hand gewerkt moet worden (pickup, hek, sidepass etc.)), dan wel binnen de hindernis het geleidetouw of de –riem van hand wisselen
- het halster vastnemen
- het loslaten van het paard
- het wijzigen (waaronder verplaatsen, verschuiven) van (delen van) een hindernis door de begeleider
- de volgende fouten, die plaatsvinden op de lijnen tussen de hindernissen, zijn reden voor diskwalificatie, behalve in de klasse Beginners, waar 5 strafpunten worden toegekend:
 - o te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft),
 - o voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt.

½ strafpunt:

- iedere zachte tik tegen een balk, stok, pion, hindernis, plant of onderdeel van een hindernis

1 strafpunt:

- iedere harde tik tegen of stappen op een balk, stok, pion, hindernis, plant of onderdeel van een hindernis
- verkeerde gang of uit de gang vallen gedurende twee of minder passen
- beide voor- of achtervoeten in een ruimte bestemd voor een enkele voet
- ruimte overslaan of niet stappen in bestemde ruimte
- niet het juiste aantal passen bij de walk- of jog over hindernis

3 strafpunten:

- verkeerde gang of uit de gang vallen gedurende meer dan twee passen
- omgooien van een verhoogde balk, pion, barrel, plant of een hindernis ernstig verstoren
- buiten de grenzen van een hindernis stappen, van of uit een hindernis vallen of springen, met één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest, waaronder inbegrepen het missen met één voet van één element van een walk of jog over hindernis

5 stafpunten:

- laten vallen van een object dat meegevoerd had moeten worden
- eerste of tweede cumulatieve weigering, steigeren, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen er van weg te lopen
- hek loslaten of touwhek laten vallen indien dit niet is voorgeschreven
- niet met het gezicht in de richting van de achterhand bij de back up
- met een hand belonen of angst bewerkstelligen
- de ketting van het geleidetouw of de –riem vasthouden
- buiten de grenzen van een hindernis stappen, van of uit een hindernis vallen of springen, met meer dan één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest, waaronder inbegrepen het missen met meer dan één voet van één element van een walk- of jog over hindernis
- vóór het paard staan
- duidelijke ongehoorzaamheid (slaan, bokken, steigeren, staken)
- een hindernis niet afmaken

De volgende fouten, die plaats vinden op de lijnen tussen de hindernissen, tellen naar rato mee:

- hoofd te hoog gedragen

- hoofd te laag gedragen (punt van oor lager dan de schoft)
- te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt
- neus overdreven naar voren

24.5.6. De wedstrijdleiding moet zich realiseren dat het niet de bedoeling is om een hinderlaag voor het paard aan te leggen of om eliminatie te laten plaatsvinden door te moeilijke opgaven. Alle parcoursen en hindernissen dienen ontworpen c.q. geconstrueerd te zijn op het voorkomen van ongevallen. Indien een moeilijk parcours opgesteld wordt, dient de junior trail minder moeilijk te zijn. Bij het opmeten van de afstanden en ruimtes in en tussen de hindernissen geldt de afstand binnenkant-voet tot binnenkant-voet over de route die het paard geacht wordt te volgen. Er dient voldoende ruimte beschikbaar te zijn zodat de jury de gangen van het paard kan beoordelen.

24.5.7. Na iedere deelnemer dient het parcours in de oorspronkelijke staat te worden teruggebracht. Bij een combinatie van hindernissen mag het parcours pas weer in de oorspronkelijke staat worden teruggebracht nadat de deelnemer klaar is met het hele parcours.

24.5.8. Een parcours bestaat uit minstens zes hindernissen, waarvan drie gekozen moeten worden uit de lijst van verplichte hindernissen en minstens drie verschillende andere uit de lijst van optionele hindernissen.

24.5.9. Verplichte hindernissen:

1. Openen, doorgaan en sluiten van een hek. Het hek niet meer onder controle hebben wordt bestraft. Het hek mag geen gevaar opleveren voor begeleider en paard. Indien het hek een metalen, plastic of houten steunbalk onder de opening heeft, dienen de deelnemers voorwaarts door het hek te gaan. Een hek dient met de linkerhand te bedienen te zijn, vanaf de linkerkant van een combinatie.
2. Gaan over minstens 4 balken of stangen. Deze kunnen op een rechte lijn, in een bocht, zigzag of verhoogd liggen. De afstand tussen de balken moet gemeten worden over de lijn die het paard geacht wordt te lopen. Alle verhoogde elementen dienen in een houder geplaatst of anders bevestigd te worden zodat zij niet kunnen rollen. De hoogte dient gemeten te worden tussen de bodem en de bovenzijde van het element. De afstand tussen de elementen (gemeten ruimte tussen de balken) is als onderstaand, of in veelvoud hiervan:
 - Walk: 40 - 60 cm; verhoging maximaal 30 cm, verhoogde elementen dienen minimaal 55 cm uit elkaar te liggen,
 - Jog: 90 - 105 cm; verhoging maximaal 20 cm
3. Achterwaarts hindernis. De breedte van de doorgang dient minimaal 50 cm méér te zijn dan de minimale maat in de lijst der verrichtingen. Indien verhoogd, dient de doorgang minstens 55 cm méér te zijn dan de minimale maat in de lijst der verrichtingen. Van de deelnemers mag niet gevraagd worden om achterwaarts over stationaire obstakels, zoals houten palen of metalen stangen, te gaan. De begeleider mag binnen of naast de hindernis lopen.
 - Achterwaarts om en tussen minstens drie pionnen door.
 - Achterwaarts door een "L", "V", "U", rechte lijn, of gelijksoortig gevormd parcours. De balken die het figuur vormen mogen niet meer dan 60 cm verhoogd worden.

24.5.10. Optionele hindernissen:

- Sloot (greppel), beek of vastgelegd folie dat niet kan wapperen waarbij een metalen bodem of gladde bodem verboden is.
- Slalom rond pionnen in walk of jog, de begeleider loopt binnen de hindernis.
- Een voorwerp verplaatsen, dat redelijkerwijze bij een buitenrit ook meegenomen zou kunnen worden.

- Het oversteken van een houten brug (afmetingen: minimaal 140 cm breed en aanbevolen lengte minimaal 180 cm). De brug moet stabiel en veilig zijn. Van de deelnemers mag uitsluitend gevraagd worden om in walk over de brug te gaan.
- Aan- en/of uittrekken van een regenjas of cape.
- Het legen of vullen van een brievenbus.
- Zijwaarts over een hindernis gaan (max. 30 cm verhoogd).
- Vierkant van balken uit telkens 4 balken van min. 240 cm. Iedere deelnemer moet over een balk dit vierkant binnengaan, als alle vier voeten en de begeleider in het vierkant staan een draai als aangegeven maken, en het vierkant verlaten.
- Het geleidetouw of de -riem op de grond leggen, een cirkel rond het paard lopen, en het geleidetouw of de -riem weer opnemen (ground-tie).
- Een turn naar links is maximaal 90 graden, een turn naar rechts mag groter zijn.
- Sidepass is alleen toegestaan naar rechts.
- Andere veilige en uitvoerbare hindernissen die men redelijkerwijze bij een rit in de natuur kan tegenkomen en die door de jury zijn toegestaan.
- Een combinatie van twee of meer hindernissen is toegestaan.

24.5.11. Onaanvaardbare hindernissen:

- (Auto)banden
- Dieren
- Huiden
- PVC buizen
- Sprongen
- Kantelende of bewegende bruggen
- Water met drijvende of bewegende onderdelen
- Vlammen, rookveroorzakers, brandblussers, etc.
- Zodanig verhoogde balken of palen dat ze kunnen weggrollen

24.5.12. De jury dient het parcours te inspecteren en heeft het recht én de plicht om het parcours aan te passen: de jury mag hindernissen verwijderen of wijzigen indien hij die onveilig of onredelijk acht. Indien een hindernis op welk moment dan ook in ogen van de jury niet (meer) veilig is, dient de hindernis hersteld of uit het parcours geschrapt te worden. Indien het niet gerepareerd kan worden en deelnemers hebben het parcours al gereden, dan vervallen de score en strafpunten van die deelnemers bij de defecte hindernis.

24.5.13. Bij de Walk & Jog klasse besluit de jury na de 1e hindernis (stil staan in het vierkant) of het verantwoord is om de combinatie door te laten gaan. De jury baseert z'n besluit op de mate van controle die de deelnemer over het paard heeft in de walk en de rust en gehoorzaamheid van het paard bij het stilstaan. Indien de deelnemer niet verder mag gaan krijgt de deelnemer een 0-score en dient hij de arena te verlaten.

24.6. WESTERN PLEASURE

24.6.1. In deze discipline wordt het paard beoordeeld op kwaliteit van de gangen, houding en bouw. Te hoge en te lage snelheid worden negatief beoordeeld.

24.6.2. De paarden worden in walk, jog en lope gereden, met de teugel in een licht contact dat het paard niet hindert in zijn bewegingsvrijheid, of met een redelijk losse teugel, en zonder sterke hulpen van de ruiter. De ruiter dient te blijven zitten in alle gangen.

24.6.3. Om de gangen te showen zoals in regel 24.6.2. vermeld staat wordt de deelnemers gevraagd om hun paarden in beide richtingen, in alle gangen, met natuurlijke passen te showen. Indien aan deze eis niet wordt voldaan zal de jury vragen om een verlenging van de pas op een of meerdere gangen. Dit betekent noodzakelijkerwijs niet een verhoging van de snelheid maar gewoon het showen van complete en natuurlijke passen in de walk, jog en lope.

Indien een deelnemer voelt dat de gangen van zijn paard correct zijn, is het niet nodig de pas te verlengen. Deelnemers die niet voldoen aan deze regel zullen lager worden gewaardeerd.

De paarden moeten gemakkelijk achterwaarts kunnen gaan en rustig stil blijven staan.

24.6.4. De draai voor verandering van richting ("reverse") moet van de omheining af genomen worden. Het wisselen van de gang tijdens de reverse wordt aangerekend als overgang naar de verkeerde gang en als zodanig bestraft. Een reverse in lope kan niet gevraagd worden.

24.6.5. De jury mag gelijkwaardig werk van ieder paard extra verlangen. Andere dan bovengenoemde prestaties echter niet.

24.6.6. Ter controle van de uitrusting kan een jury verlangen dat de deelnemer afstijgt.

24.6.7. Een goed pleasure paard heeft een aangename gang die in overeenstemming is met zijn uiterlijke verschijning. De veerkracht van de kogels moet de ruiter een aangename en soepele rit garanderen. Het paard draagt zijn hoofd ontspannen in zijn natuurlijke eigen houding, met de maantop niet lager dan de schoft. Het hoofd moet recht gedragen worden met de neus een fractie voor de loodlijn. Het paard is ontspannen, echter attent en bereid de lichtste hulp(en) van de ruiter aan te nemen en op te volgen. Als gevraagd wordt de gangen uit te strekken, dient dit te gebeuren in hetzelfde ritme en gelijke soepelheid.

24.6.8. Behalve bij snaffle bit en bosal optoming worden de teugels in één (1) hand gehouden en mogen tijdens de proef niet gewisseld worden (voor startgerechtigde paarden en uitrusting zie regel 22.3.).

24.6.9. Fouten die puntenvermindering tot gevolg hebben:

- ongecontroleerd hoog tempo in één of meer van de drie gangen
- overgang naar de verkeerde gang
- extreem langzaam tempo in één of meer van de drie gangen; de impuls verliezen
- rijden in een niet gevraagde gang
- aanraken van paard of zadel met de vrije hand
- te hoge hoofdhouiding van het paard
- te lage hoofdhouiding van het paard (oorpunten lager dan de schoft)
- doorgebogen of gespannen hals van het paard zo dat de neus achter de loodlijn is
- naar voren gestrekte neus
- open mond
- struikelen of vallen van het paard
- gebruik van sporen of romal voor de singel
- een afgestompt, ondervoed, sloom of oververmoeid paard
- hinderen van andere deelnemers
- "overly canted lope": als het buitenachterbeen verder naar de binnenkant van de arena aangrijpt dan het binnenvoorbeen (zeer scheve lope)
- rijden van een volte of cirkel

24.6.10. De volgende fouten zijn reden voor diskwalificatie, behalve in de klassen Walk & Jog en Beginners, waar zij een forse puntenvermindering tot gevolg hebben:

- te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
- voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt.

24.7. WESTERN HORSEMANSHIP

24.7.1. De discipline Western Horsemanship is ontworpen om de bekwaamheid van de ruiter te beoordelen die, in samenwerking met zijn paard, een aantal manoeuvres uitvoert, voorgeschreven door de jury, precies en gelijkmatig, zelfverzekerd en met vertrouwen terwijl een gebalanceerde en fundamenteel correcte lichaamshouding blijft gehandhaafd. Het ideale horsemanship parcours is uiterst precies terwijl ruiter en paard in harmonie elke manoeuvre met subtiele hulpen en aansporingen uitvoeren.

24.7.2. Het is verplicht dat de jury het te rijden parcours ten minste één (1) uur voor aanvang van het onderdeel bekend maakt; echter als de jury extra werk van sommige deelnemers verlangt om tot de einduitslag te komen, kan het parcours op dat moment bekend gemaakt worden. Patterns moeten ontworpen worden om de bekwaamheid van de ruiter te testen. Alle gelijk geëindigde deelnemers zullen worden geplaatst naar het oordeel van de jury.

24.7.3. PROCEDURES

Alle deelnemers komen samen in de arena en rijden daarna individueel het parcours of elke deelnemer komt apart binnen en rijdt het parcours. Als de deelnemers apart binnenkomen, is het klaar staan bij het aan de beurt zijn een vereiste. Deelnemers kunnen na het parcours opgedragen worden om de arena te verlaten, terug te gaan naar hun plaats in de startopstelling, of zich aansluitend op te stellen op de hoefslag. Alle deelnemers, of alleen de hoogst geplaatsten, moeten daarna in drie gangen ten minste in één richting rijden op de hoefslag.

24.7.4. MANOEUVRES

De volgende manoeuvres zijn toegestaan : walk, jog, extended jog (uitgestrekte draf), lope, of extended lope (uitgestrekte galop). Op een rechte lijn, gebogen lijn, slangenvolte, cirkels, of achtevormige figuren, of samenstellingen van deze gangen en manoeuvres; halt houden (stops); back up in een rechte of gebogen lijn; turn of pivot, daarbij inbegrepen spins en rollbacks op de achterhand en/of op de voorhand; sidepasses, two track (op twee hoefslagen), of leg yield (wijken voor de benen); vliegende of eenvoudige lead changes; contragalop; of andere manoeuvres, of rijden zonder stijgbeugels. Back up moet ergens gevraagd worden gedurende de class. Op- of afstijgen mag niet gevraagd worden.

24.7.5. PUNTELLING

Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Het pattern wordt door de jury in gedeelten verdeeld waarbij deelnemer per deel een score ontvangt die opgeteld of afgetrokken wordt van de 70 punten. De score loopt van plus 1½ tot min 1½:

-1½ extreem slecht

-1 heel slecht

-½ slecht

0 correct

+½ goed

+1 erg goed

+1½ uitmuntend

De jury kent tevens een score toe voor uitstraling, zit, houding en hulpen. Deze score loopt van plus 3 tot min 3.

24.7.6. TOTALE PRESENTATIE VAN RUITER EN PAARD.

Het totale beeld van de deelnemer, zelfverzekerdheid, zelfvertrouwen, verschijning en houding gedurende de class, als ook de fysieke verschijning van het paard zal worden beoordeeld.

24.7.7. PRESENTATIE EN HOUDING VAN DE DEELNEMER.

Nette en passende western kleding is verplicht. Kleding en persoon moeten er schoon en netjes uitzien.

A. De deelnemer zit op een natuurlijke manier in het zadel en rijdt met een gebalanceerde, functioneel en correcte houding ongeacht de manoeuvres of gang die op dat moment worden uitgevoerd. Gedurende het werken op de hoefslag als wel het rijden van de proef moet de deelnemer een sterke, zekere en nette houding handhaven. Deelnemers moeten doorzitten in alle gangen en een rechte houding met het bovenlichaam handhaven.

B. De ruiter moet in het midden van het zadel en de rug van het paard zitten met de benen hangend om een rechte lijn te vormen, die van het oor door het midden van de schouder en de heup de achterkant van de hiel raakt of door de enkel loopt. De hakken zijn lager dan de teen, met een lichte buiging in de knie en het onderbeen moet recht onder de knie zijn. De rug van de ruiter moet recht, ontspannen en soepel zijn. Een overdreven stijve en/of gebogen onderrug wordt bestraft. De schouders moeten recht en vierkant zijn. De zit van de ruiter onderhoudt een zeker contact met het zadel van de zit tot het binnen dijbeen. Licht contact wordt onderhouden met zadel en paard door de knie en midden kuit. De knie wijst naar voren en blijft in contact, zonder ruimte tussen deelnemers knie en het zadel. De deelnemer wordt bestraft voor een beenpositie die te ver voor of achter de verticale beenpositie licht. Ongeacht het type stijgbeugel mag de deelnemer de voet tot aan de hak in de beugel steken of met de bal van de voet in het midden van de stijgbeugel. De teen wijst naar voren of licht naar buiten met de enkels recht of licht gebogen. Rijden met alleen de teen in de beugels wordt bestraft. De deelnemers die gedurende de gehele proef de juiste houding kunnen bewaren verdienen pluspunten.

Als rijden zonder stijgbeugels wordt gevraagd moet dezelfde correcte houding die hiervoor beschreven is behouden blijven. Beide armen en handen worden in een rustige en ontspannen manier gehouden met de bovenarm in dezelfde rechte lijn als het bovenlichaam. De teugelarm is gebogen in de elleboog met de onderarm een lijn vormend van de mond van het paard tot de elleboog. De vrije hand en arm mag op dezelfde manier worden gehouden als de teugelarm of recht naar beneden langs de zij. Overdreven pompen met of het overdreven stijf houden van de vrije arm wordt bestraft. De pols van de ruiter is recht en ontspannen met de hand ongeveer 30 tot 45 graden binnen de verticale lijn. De teugelhand wordt recht boven of iets voor de zadelknop gehouden. De teugels zijn zo op maat gemaakt dat een licht contact met de mond van het paard ontstaat, en er zal niet meer dan een lichte handbeweging voor nodig zijn om het paard te controleren. Een overdreven strakke of losse teugel wordt bestraft.

C. De hoofdpositie van de ruiter is met de kin op en naar voren kijkend in de richting waarin men gaat. Overdreven draaien van het hoofd naar het midden van de cirkel of naar beneden naar de schouders of hoofd van het paard wordt bestraft.

D. De deelnemer mag de andere deelnemers niet hinderen die naast of voor hem rijden bij het werken op de hoefslag en moet passeren aan de binnenzijde van de arena. Keertwendingen of wendingen om de achterhand op de hoefslag worden altijd naar de binnenzijde van de arena uitgevoerd.

24.7.8. VERSCHIJNING VAN HET PAARD

Het paard moet er over het geheel genomen gezond en fit uitzien en zijn gewicht moet in verhouding zijn met de grootte van het paard. Een paard dat er sloom, stuurs, vermoeid, mager of lethargisch uitziet wordt bestraft naar gelang de toestand van het paard dit rechtvaardigt. Tuigage moet passend, schoon en in goede conditie zijn.

24.7.9. UITVOERING

De deelnemer moet het werk precies, accuraat en gelijkmatig en redelijk vlot uitvoeren. Het versnellen in de manoeuvres verhoogt de moeilijkheidsgraad, nauwkeurigheid en precisie mogen echter niet ondergeschikt worden aan snelheid. Deelnemers die het parcours traag uitvoeren en hun paard rijden zonder voldoende impuls, verzameling, of vloeiend ritme worden bestraft.

A. Het paard moet alle manoeuvres gewillig, kwiek en gemakkelijk, met minimale zichtbare of hoorbare hulpen uitvoeren. Op fouten in de uitvoering van het voorgeschreven parcours, of hoge mate van ongehoorzaamheid, volgt geen diskwalificatie maar deze moeten wel streng bestraft worden en de deelnemer mag niet boven een deelnemer worden geplaatst die het parcours correct heeft gereden. Overdreven trainen of beleren, of opzettelijk mishandelen door een deelnemer is reden voor diskwalificatie.

B. Het paard moet recht gaan, ongehinderd, en in een passend ritme voor de voorgeschreven gang. Overgangen moeten gelijkmatig zijn en stipt in het parcours en op de hoefslag (on the rail). En moeten uitgevoerd worden wanneer er om gevraagd wordt tijdens het werken op de hoefslag. Het hoofd en de hals van het paard moeten recht zijn en in lijn met het lichaam als rechte lijnen worden gereden, en licht naar binnen gesteld op gebogen lijnen en cirkels. Cirkels moeten rond zijn en uitgevoerd worden in passende snelheid, en grootte, op de plaats waar het parcours dat vereist. De contragalop moet gelijkmatig uitgevoerd worden met geen veranderingen in pas, snelheid of ritme, of er moet om gevraagd worden in het parcours.

C. De stop moet recht, vierkant, stipt, gelijkmatig en met een vlug reagerend paard dat een rechte lichaamshouding bewaart tijdens de manoeuvre. Het achteruitgaan moet gelijkmatig en snel reagerend.

D. De wendingen moeten gelijkmatig en ononderbroken worden gereden. Als er een wending om de achterhand wordt uitgevoerd moet het paard draaien om het binnen achterbeen en overstappen met de voorbenen. Een rollback is een stop en een wending van 180 graden over de hakken zonder pauze daartussen. Achteruit lopen tijdens het wenden moet streng worden bestraft.

E. Het paard stapt met voor- en achterbenen over bij het uitvoeren van de zijpas, het wijken voor het been, en bij het rijden op twee hoefslagen. De zijpas (side pass) moet worden uitgevoerd met een paard dat een rechte lichaamshouding bewaart terwijl het zich zijdelings in de aangegeven richting verplaatst. Bij het wijken voor het been beweegt het paard zich voorwaarts en zijdelings in een schuine lijn met het lichaam gebogen tegengesteld aan de richting die hij gaat. Bij het rijden op twee hoefslagen verplaatst het paard zich voorwaarts en zijdelings op een schuine lijn met het lichaam gebogen tegengesteld aan de richting die hij gaat.

F. Een eenvoudige, of vliegende galopwissel ((flying) lead change) moet worden uitgevoerd in het exacte aantal passen dat wordt aangegeven en/of op de aangegeven plaats. Een eenvoudige galopwissel wordt uitgevoerd door vanuit de galop terug te gaan naar de stap of draf en na een tot drie passen aan te springen in de andere galop. Vliegende galopwissels voor- en achter gelijktijdig. Beide manieren moeten gelijkmatig en op het juiste moment.

G. Houding van de ruiter en de uitvoering van ruiter en paard op de hoefslag (on the rail) moeten worden overwogen in de uiteindelijke plaatsing.

24.7.10. FOUTEN

Fouten worden onderscheiden in kleine, grote en ernstige fouten. De jury beslist in welke categorie een fout hoort gebaseerd op de mate van, of het herhalen van de betreffende fout. Bij een ernstige fout volgt geen uitschakeling maar wordt de deelnemer onder elke deelnemer geplaatst die geen ernstige fout heeft gemaakt. Een kleine fout kan als grote fout worden gerekend en een grote fout als ernstige fout als de mate van de fout en/of het aantal fouten dat rechtvaardigen.

A. Kleine fouten:

- Onderbreking van de gang in stap of jog tot 2 passen
- Tot 1/8 onder- of overturn

B. Grote fouten:

- Onderbreking van de gang in lope of verkeerde galop tot 2 passen
- Verkeerd aanspringen, verkeerde gang of uit de gang vallen in stap of draf voor meer dan 2 passen
- Niet stoppen binnen 3 meter van het aangewezen punt
- Meer dan 1/8 onder- of overturn maar niet meer dan ¼
- Deelnemer kijkt duidelijk omlaag om de juiste galop te controleren
- Hoofd van het paard te hoog
- Hoofd van het paard te laag (punt van het oor lager dan de schoft)
- Fout in contact van de zool van de laars met de stijgbeugel
- Het overdreven gebogen houden van hoofd of hals/nek van het paard (achter de loodlijn)
- Neus van het paard overdreven naar voren gestoken

C. Ernstige fouten in de totale verschijning van ruiter en paard (geen diskwalificatie maar wordt altijd onder die deelnemer geplaatst die geen ernstige fout heeft begaan) **houden onder meer in:**

- Aanraken van het paard
- Vasthouden van de zadelknop of elk ander deel van het zadel
- Hulpen geven met het uiteinde van de romal
- Het gebruik van de sporen voor de singel

Ernstige fouten in de uitvoering (geen uitsluiting maar wordt altijd onder die deelnemer geplaatst die geen ernstige fout heeft begaan) **houden o.m. in:**

- Verliezen van stijgbeugel of teugel
- Meer dan 2 passen in de verkeerde galop
- Het slaan van het paard naar andere paarden, deelnemers of de jury
- Ernstige ongehoorzaamheid en/of tegenstand van het paard zoals steigeren, bokken of schrapen
- Het paard aanraken

D. Een 0-score (geen plaatsing) **houdt in:**

- Een pion omverwerpen
- Het werken aan de verkeerde kant van een pion
- Het niet juist uitvoeren van het pattern / off-pattern zijn
- Nooit de juiste galop of gang laten zien waar dit wordt gevraagd
- Meer dan 1/4 onder- of overturn
- Het vallen van ruiter of paard
- Niet toegestaan gebruik van handen aan de teugels of het gebruik van verboden uitrusting

Diskwalificatie (geen plaatsing) **houdt in:**

- Het niet dragen van of het niet aan beide zijden zichtbaar zijn van het juiste startnummer
- Opzettelijk mishandelen
- Overdreven beleren of trainen
- Het gebruik van verboden uitrusting
- Voortdurend te laag dragen van het hoofd (punt van het oor lager dan de schoft)
- Voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

24.8. SHOWMANSHIP AT HALTER

24.8.1. Het voorbrengen geschiedt individueel en de deelnemer wordt beoordeeld op de manier van presentatie. De jury beoordeelt het vermogen van de deelnemer het paard te presenteren; het paard is hierbij slechts een hulpmiddel. De houding van de deelnemer moet evenwichtig zijn, vol vertrouwen, beleefd en ten allen tijde sportief. Het paard moet er netjes en verzorgd uitzien. Het parcours moet vlot, netjes en nauwkeurig afgewerkt worden.

24.8.2. Het pattern dient ten minste één (1) uur voor het begin van de klasse opgehangen te worden.

24.8.3. Alle deelnemers mogen naar keuze van de jury beoordeeld worden vanuit een individuele binnenkomst of vanuit een line-up. Een parcours kan de volgende manoeuvres bevatten:

1. het paard leiden vanuit de walk, jog, trot of extended trot
2. back up in een rechte of gebogen lijn
3. een combinatie van rechte en gebogen lijnen
4. stop
5. 90 ($\frac{1}{4}$), 180 ($\frac{1}{2}$), 270 ($\frac{3}{4}$), 360 (helemaal rond) turn of een combinatie of meerdere draaien
6. de jury dient de deelnemers ergens in het parcours hun paard vierkant te laten neerzetten ter inspectie.

24.8.4. De algehele houding, uitstraling, zelfvertrouwen en positie van de deelnemer tijdens de gehele proef, evenals de fysieke uitstraling van het paard worden beoordeeld.

24.8.5. De deelnemer draagt nette westernkleding. Kleding en persoon dienen netjes en schoon te zijn. De houding van de deelnemer moet evenwichtig zijn, vol vertrouwen en ten allen tijde sportief. Hij moet snel fouten herkennen en hier vlot op reageren. De deelnemer moet zijn paard blijven showen gedurende de hele proef. De deelnemer moet rechtop en natuurlijk bewegen, geen gemaakte indruk maken. Het leiden van het paard, het achterwaarts gaan, het draaien en het vierkant zetten (set up) gebeurt vanaf de linkerzijde van het paard. De leadrope wordt in de rechterhand gehouden nabij het halster met het losse stuk netjes en losjes opgerold in de linkerhand, behalve wanneer er door de jury gevraagd wordt de tanden van het paard te laten zien. Het vrije gedeelte van de leadrope mag niet te strak gerold of gevouwen worden.

Bij het leiden dient de deelnemer zich ter hoogte van het midden tussen het oog van het paard en halverwege zijn nek te bevinden. Beide armen horen gebogen te zijn vanaf de elleboog en de elleboog dient losjes tegen het lijf aan te liggen, de onderarmen in een natuurlijke positie. De hoogte van de armen verschilt met de hoogte van het paard maar de armen mogen niet vooruit gestrekt zijn met de ellebogen gestrekt.

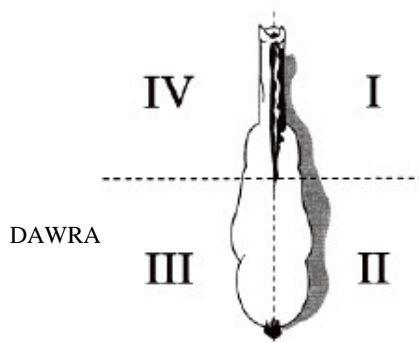
De **positie van de deelnemer** bij de turn naar rechts is dezelfde als bij het leiden, behalve dat hij zich dient te draaien met zijn gezicht naar het hoofd van het paard toe om het paard van zich weg te laten draaien.

Een turn naar links is **niet** toegestaan.

Bij het achterwaarts gaan draait de deelnemer zich van zijn leidende positie af, kijkend in de richting van de achterhand van het paard met zijn rechterarm voor de borst gevouwen. De deelnemer loopt voorwaarts terwijl het paard achterwaarts loopt.

Bij de **set up** staat de deelnemer ter hoogte van het oog en de neus van het paard, en verlaat het hoofd van het paard niet. Het onderstaande is een geïllustreerde handleiding waar de deelnemer zich behoort te bevinden ten

tijde van de inspectie.



- Gaat de jury naar I, dan is de deelnemer in IV

- Gaat de jury naar II, dan gaat de deelnemer naar I
- Gaat de jury naar III, dan gaat de deelnemer terug naar IV
- Gaat de jury naar IV, dan gaat de deelnemer weer naar I

De deelnemer staat in een positie die veilig is voor hem en voor de jury. De positie van de deelnemer mag het gezichtsveld van de jury niet doorkruisen. Wanneer de jury (of op diens aanwijzing de ringsteward) rondom het paard loopt dient de deelnemer met weinig stappen zich te bewegen voor het paard langs. Hij neemt dezelfde positie aan de rechterkant van het paard aan als aan de linkerkant.

De deelnemer mag nooit recht voor het paard staan of het paard aanraken of duidelijke signalen geven met de voeten tijdens de set-up.

24.8.6. De vacht van het paard moet schoon, goed geborsteld en in goede conditie zijn. De manen, de staart en de voorlok mogen niet versierd zijn met lintjes e.d., maar mogen wel gevlochten of in staartjes gebonden zijn. De lengte van de manen mag variëren zolang ze maar netjes, schoon en klitvrij zijn. De bridlepathen de haren aan de benen mogen geschoren zijn. De hoeven moeten netjes bekapt zijn, de hoefijzers en -nagels moeten goed zitten. De hoeven moeten schoon zijn, zij mogen zwart of glimmend gemaakt worden, maar mogen ook natuurlijk geshowd worden. Het halter moet er netjes verzorgd uitzien en moet goed passen.

24.8.7. De deelnemer doet de proef precies vloeiend en vlot. Een hogere snelheid maakt het moeilijker, maar precisie mag niet ten koste gaan van snelheid. Het paard moet het stoppen, achterwaarts gaan, draaien en leiden vloeiend en zonder verzet kunnen doen.

Het paard moet recht naar de jury toe en van de jury af geleid worden met een redelijke snelheid in de voorgeschreven gang. Het paard zijn hoofd en hals moeten recht en in lijn met zijn lichaam zijn. De stop moet recht, prompt en vloeiend zijn met zijn lichaam recht. Het paard moet graag achterwaarts gaan met zijn hoofd, hals en lijf in een rechte lijn. Een draai naar links is niet toegestaan.

Bij draaien groter dan 90 graden naar rechts hoort het paard om zijn rechterachterbeen te draaien, met zijn voorbenen over te stappen met zijn linkervoorbeen voor zijn rechtervoorbeen langs. De deelnemer krijgt geen minpunten als zijn paard op het linkerbeen draait maar kan dan niet méér punten verkrijgen dan iemand die de manoeuvre correct uitvoert. Het paard moet bij de set-up vlot vierkant neergezet worden. De deelnemer hoeft een paard niet opnieuw neer te zetten als deze vierkant stopt.

24.8.8. PUNTENTELLING:

Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Het pattern wordt door de jury in gedeelten verdeeld waarbij deelnemer per deel een score ontvangt die opgeteld of afgetrokken wordt van de 70 punten. De score loopt van plus 1½ tot min 1½:

- 1½ extreem slecht
- 1 heel slecht
- ½ slecht
- 0 correct
- +½ goed
- +1 erg goed
- +1½ uitmuntend

De jury kent tevens een score toe voor uitstraling, houding en hulpen. Deze score loopt van plus 3 tot min 3.

24.8.9. Fouten kunnen onderscheiden worden in kleine, grote en ernstige fouten. Een jury beoordeelt de ernst van de fout en classificeert deze. Door een ernstige fout (geen diskwalificatie) wordt een deelnemer geplaatst onder alle andere deelnemers die geen ernstige fout maakten.

A. Kleine fouten

- Onderbreking van de gang in stap of jog/trot gedurende 1 pas
- Tijdens de draai het pivotbeen optillen en weer op dezelfde plaats neerzetten of de voet verslepen.

B. Grote fouten in het voorkomen van deelnemer en paard

- Een paard dat slecht gepoetst of in slechte conditie is
- Vuil, slecht passend halster of leadrope
- Het verwisselen van hand of het plaatsen van beide handen aan de leadrope, behalve bij het laten zien van de tanden van het paard.

Grote fouten in de uitvoering

- Onderbreking van de gang in stap of jog voor meer dan 1 pas
- Niet stoppen binnen 3 meter van het aangewezen punt
- Geen pivot voet neerzetten of achter rechtervoerbeen langs stappen met het linker voorbeen
- Tijdens de draai het pivotbeen optillen en op een andere plek neerzetten
- Optillen van een been tijdens of na de inspectie
- Meer dan 1/8 en minder dan 1/4 onder- of overturn
- Een paard dat niet vierkant staat tijdens set-up of veel tijd nodig heeft voor de set-up
- Het missen van markers maar nog wel on-pattern zijn

C. Ernstige fouten in het voorkomen van deelnemer en paard (geen diskwalificatie maar onder alle anderen geplaatst)

- Niet vóór het paard langs stappen tijdens inspectie of het blokkeren van het gezichtsveld van de jury; het uit positie zijn tijdens of na de inspectie
- Recht voor het paard staan

Ernstige fouten in de uitvoering (geen diskwalificatie maar onder alle anderen geplaatst)

- Het aanraken of schoppen van het paard, of met de voeten aanwijzingen geven aan het paard tijdens de set-up
- Verliezen van het contact met de leadline of 2 handen aan de leadline
- Het vasthouden van de ketting of clip
- Ernstige ongehoorzaamheden zoals: steigeren, met de voorbenen schrapen, schoppen naar andere paarden, deelnemers of jury, het constant cirkelen rond de deelnemer of het gooien met het hoofd

D. Een 0-score (geen plaatsing) houdt in:

- Een pion omverwerpen
- Het werken aan de verkeerde kant van een pion
- Nooit de juiste gang laten zien
- Het vallen van paard en/of begeleider
- Het paard loslaten
- Het halster vastnemen

Diskwalificatie (geen plaatsing) houdt in:

- Het niet goed zichtbaar dragen van startnummer
- Het verliezen van controle over het paard, zodat de proef een gevaar veroorzaakt voor andere deelnemers, paarden of jury, als ook het paard loslaten
- Mishandeling
- Scholing of training of het gebruik van hulpmiddelen (aanstekers, hooi, zand, scherpe voorwerpen ed.)

24.9. VERSATILE HORSE

24.9.1. Het onderdeel is een samenvoeging van de disciplines Trail, Western Riding, Western Pleasure en Reining. Bepalend voor de uitvoering van deze verschillende delen zijn de bijhorende bepalingen uit dit reglement.

24.9.2. Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Voor iedere manoeuvre ontvangt de deelnemer een manoeuvrescore die opgeteld of afgetrokken wordt van 70, en kan de deelnemer strafpunten oplopen die van de 70 afgetrokken worden.

De manoeuvrescore loopt van plus 1½ tot min 1½:

- 1½ extreem slecht
- 1 heel slecht
- ½ slecht
- 0 correct
- +½ goed
- +1 erg goed
- +1½ uitmuntend

Manoeuvrescores dienen apart van strafpunten bepaald en toegekend te worden.

24.9.3. Startgerechtigd zijn paarden van 4 jaar en ouder.

24.9.4. De afmeting van de arena dient tenminste 20 x 45 meter te bedragen voor patterns 1 t/m 3, of 20 x 40 meter voor pattern 4.

24.9.5. De volgende strafpunten gelden:

Diskwalificatie:

- gebruik van verboden uitrusting
- mishandeling van het paard in de arena of bewijs dat mishandeling vóór of tijdens de proef heeft plaats gevonden
- gebruik van de teugel als zweep
- gebruik van attributen die de beweging of doorbloeding van de staart beïnvloeden
- verzuimen paard en harnachement ter inspectie aan te bieden aan de jury na afloop van de proef
- misdraging of gebrek aan respect van de deelnemer
- te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
- voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

0-Score:

- val van ruiter of paard
- gebruik van meer dan één vinger tussen de teugels, gebruik van twee handen aan de teugels (de vrije hand mag buiten een hindernis gebruikt worden om de teugels te herschikken, echter slechts tijdens pauzes in de proef waarbij het paard volledig stil staat en de herschikking geen invloed op het paard heeft)
- wisselen van teugelhand, behalve bij het hek
- gebruik van de romal anders dan is voorgeschreven in regel 22.5.
- geen poging doen een hindernis te overwinnen
- defect aan het harnachement dat vertraging in de uitvoer van het parcours veroorzaakt
- in een andere volgorde uitvoeren van de hindernissen/manoeuvres dan is voorgeschreven
- uitvoeren van hindernissen of manoeuvres op een andere manier dan is voorgeschreven (waaronder geen enkel vliegend changement tonen)
- toegevoegde manoeuvres die niet in het parcours staan voorgeschreven (waaronder meer dan 4 passen back up of meer dan 90 graden turn)

- afwijken van de juiste lijn tussen de hindernissen
- verkeerde gang gedurende meer dan ½ cirkel of meer dan de helft van de arenalengte
- omverrijden van markeringen
- tweede weigering

5 strafpunten:

- onvolledig of op de verkeerde wijze overwinnen van een hindernis
- buiten de grenzen van de hindernis stappen of springen met meer dan 1 voet
- ernstige ongehoorzaamheden (zoals bokken, slaan, steigeren, bijten)
- loslaten van het hek, sluiten van het hek in meerdere pogingen, niet sluiten van het hek
- geen vliegende lead change maken (waaronder overkruist gaan)
- gebruik van sporen vóór de singel
- aanraken van zadel of paard met welke hand dan ook

3 strafpunten:

- verkeerde lope of uit de lope vallen
- buiten de grenzen van de hindernis stappen of springen met 1 voet
- omwerpen van een (deel van een-) verhoogde hindernis
- te wijd openen van het hek
- niet op de juiste plaats de overgang maken naar walk, jog of lope
- eenvoudige lead change
- meer dan 1 sprong te vroege of te late lead change
- extra lead change ergens in het parcours

2 strafpunten:

- het niet volledig voorbij de aangewezen markering zijn voordat een stop ingezet wordt
- freezing-up (stilstaan) bij spin en rollback
- bij het begin van een cirkel of na een rollback meer dan 4 stappen jog tot de halve arenalengte c.q. tot ½ cirkel
- meer dan 4 stappen uit walk of jog vallen

1 strafpunt:

- iedere harde tik tegen- of stappen op een balk, stok, pion of hindernis
- tot 4 stappen uit walk of jog vallen
- overgang van lope naar walk via een stop
- beide voor- of achtervoeten in een ruimte bestemd voor een enkele voet
- ruimte overslaan of niet stappen in bestemde ruimte
- split van de balk in lope
- tot 1 sprong te vroege of te late lead change
- verkeerde lope per ¼ van een cirkel
- over- en onderspinnen tussen ¼ en ¼ spin

½ strafpunt:

- iedere zachte tik tegen een balk of hindernis
- gelijktijdig opspringen van beide achterbenen tijdens de lead change
- te late lead change tot ½ sprong ("voor-achter changement", "natrekken")
- bij het begin van een cirkel of na een rollback tot 4 stappen jog
- over- en onderspinnen tot ½ spin

24.10. HUNTER UNDER SADDLE

24.10.1. Hunter under Saddle wordt geshowd in alle drie de gangen op beide handen, zoals ook gebeurt in een Western Pleasure proef. De jury kan een handgallop vragen, maar ook halthouden en rustig blijven staan aan

een ontspannen teugel. Overgangen moeten altijd kalm en zo soepel mogelijk gereden worden. Het paard moet gemakkelijk achterwaarts gaan en blijven staan. De ruiter heeft een licht contact met de mond van het paard.

24.10.2. De houding van het paard

Het hoofd van het paard moet gelijk met of net iets boven de schoft zijn. Het hoofd mag niet overdreven achter de loodlijn gehouden worden (intimidatie), maar ook niet overdreven met de neus voor de loodlijn. Het paard moet een goede impuls vanuit de achterhand hebben.

24.10.3. De gangen

Walk: een zuivere, vlakke 4-takt gang met veel ruimte, welke wel energiek moet zijn. De stapgrootte moet overeenkomen met de grootte van het paard. Het paard beweegt zich recht. Een 'wiebelende' of langzame stap verdient penalty's.

Trot: een gebalanceerde 2-takt gang. De passen zijn lang en laag, ruimte bestrijkend met een zuivere beweging. Deze zuivere beweging is belangrijker dan de snelheid. Extreem hoog tempo en knieactie is niet gewenst.

Canter: een natuurlijke, ontspannen en vrije 3-takt beweging. Een Hunter moet op beide zijden recht blijven in zijn manier van gaan. Een 4-takt canter met teveel verzameling is, evenals een te hoge snelheid, niet gewenst.

Hand gallop: in een hand gallop moet een duidelijke verruiming van de galopsprong waarneembaar zijn. Het paard moet op alle momenten onder controle zijn. Een Hunter moet gemakkelijk terug genomen kunnen worden naar halt maar hoeft geen sliding stop te maken.

24.10.4. De zit

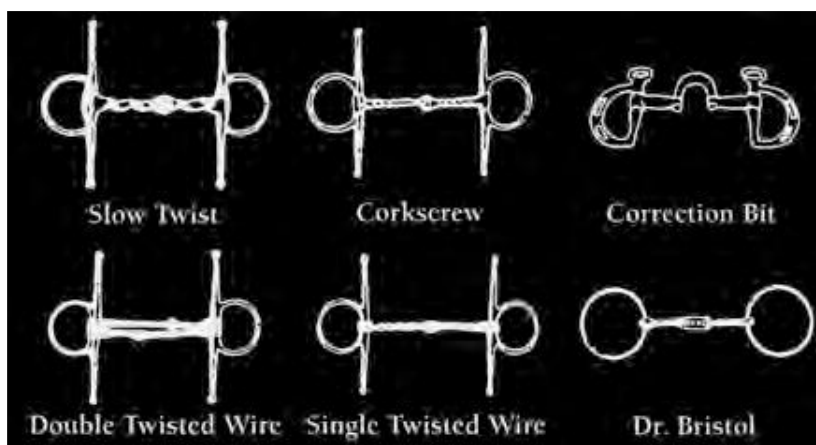
De plaatsingen in een Hunter under Saddle rubriek komen tot stand door de kwaliteiten van het paard. De houding, zit en hulpen van de ruiter hebben hier uiteraard grote invloed op!

In de trot mag men alleen lichtrijden. Correct lichtrijden helpt het paard in trot een constant en ritmisch tempo aan te houden. De meeste ruiters komen te hoog op uit het zadel en veroorzaken zo een onnodige beenbeweging. Dit resulteert in het uit balans brengen van het paard, wat de jurering niet ten goede komt. Bij correct lichtrijden verheft men zich niet hoger dan de zadelboom en leunt men iets voorover.

24.10.5. De uitrusting

Er wordt gereden met traditioneel harnachement, d.w.z. een Engels hoofdstel met neusriem en een jacht, c.q. veelzijdigheidszadel. Het harnachement moet zwart of bruin van kleur zijn en het sjabrak wit of licht gekleurd zonder versieringen. In Hunter under Saddle klassen wordt gereden met een Engelse trens (geen shanks), Pelham of Kimberwick-bit.

Acceptabele Engelse bidden:



Niet geaccepteerd:



Toegestane uitrusting voor Hunter under Saddle:

- sporen zonder wieltjes
- zweep
- Engels voortuig
- Ingevlochten manen en staart in 'Hunterstijl'

Verboden uitrusting bij Hunter under Saddle:

- drawreins of slofteugel
- sporen met wieltjes
- vaste of losse martingaal
- beenbeschermers
- springteugels met stops

24.10.6. De kleding

Voor Hunter klassen is de traditionele 'Engelse' kleding nog steeds de stijl waarin te rijden. De Westernruiters in de 'Western onderdelen' zien er vaak kleurig en modern uit, er is veel verschil in de combinaties, die allen op het paard, ruiter en equipment zijn afgestemd. In een Hunter klasse echter, ziet iedere ruiter er gelijk uit. De wedstrijdkleding bestaat uit een fluwelen cap (donkerblauw of zwart), hoog aangesloten zwarte rijlaarzen, zwarte handschoenen, lichtgekleurde rijbroek en een donkere jachtrijjas. Je shirt of blouse, mag wat unieker en 'eigen' zijn, maar houdt het beschaafd en rustig. Nadat je het shirt hebt gekozen, kies je een bijpassende choker of das.

De dames moeten verder ook rekening houden met hun (lange) haar. Zorg dat je haar keurig onder je cap blijft zitten. Heb je lang haar, draai het dan naar boven en stop het in je cap of maak er een klein knotje van en zet het desnoods vast met haarspeldjes en een haarnetje. Zorg wel dat dit haarnetje dezelfde kleur heeft als je haar!

24.10.7. Definitie van een Hunter under Saddle paard

Hunter under Saddle moet op gepaste wijze worden voorgesteld. Hunters moeten bewegen met lange, lage passen en met relaxte vrije vloeiende bewegingen, uitvoerend met correcte gangen die van de juiste cadans voorzien moeten zijn. De kwaliteit van de beweging en de regelmaat van de gangen is een zeer belangrijk onderdeel. De paarden moeten gehoorzaam zijn, een vriendelijke uitstraling hebben met de oren alert, en gewillig reageren op de lichte hand en beenhulpen van de ruiter. De paarden moeten reageren en vloeiende overgangen maken. Wanneer er een extended trot of hand gallop gevraagd wordt moet dit gebeuren in dezelfde vloeiende bewegingen. Het bovenste van het paardenhoofd moet gelijk zijn aan, of lichtjes boven, de schouders om de nodig impuls aan de achterhand te geven. Het hoofd moet zich op, of lichtjes voor de verticale loodlijn bevinden.

24.10.8. Fouten

Als fout worden beschouwd, beoordeeld naar de zwaarte van de fout:

- snelle, korte of verticale passen
- op het verkeerde been lichtrijden

- uit de gang vallen
- excessieve snelheid in alle gangen
- excessieve vertraging in alle gangen, wegvallen van voorwaartse beweging
- niet de goede gang tonen, wanneer daar om gevraagd wordt
- hoofd veel te hoog
- hoofd te laag, oren onder de schouders
- te ver gestrekt of of overdreven buiging van de hals zodat de neus achter de loodlijn komt
- excessief de neus naar voren
- het contact met de mond verbreken
- struikelen
- als een paard duf, suf, niet attent of oververmoeid is
- constant te ver van de kant af rijden

Fouten die kunnen leiden tot diskwalificatie, met uitzondering in de beginnende amateur of beginnende jeugd, dan wordt de fout beoordeeld naar zwaarte:

- hoofd te laag, oren onder de schouders
- te ver gestrekt of overdreven buiging van de hals zodat de neus achter de loodlijn komt.

24.11. HUNT SEAT EQUITATION

24.11.1. Ruiters worden beoordeeld op handhouding, zit en beenligging en op hun bekwaamheid om het paard netjes te rijden en onder controle te houden.

24.11.2. De handen moeten boven en net voor de schoft van het paard gehouden worden, de knokkels 30 graden binnen de loodlijn, de handen bij elkaars en in een rechte lijn naar de mond van het paard naar de elleboog van de ruiter. De manier van de teugels vasthouden optioneel, de bocht van de teugels kan naar beide kanten vallen. Echter, beide teugels moeten op hetzelfde moment worden aangenomen. Het hoofd van de ruiter en diens schouders moeten rechtop gehouden worden. De tenen van de voet en de enkel moeten in een hoek gehouden worden die het meest natuurlijk voelt voor de ruiter. De enkels naar binnen gebogen, de hakken naar beneden, de kuit van het been iets achter singel in contact gehouden met paard. De stijgbeugel moet onder de bal van de voet. De lichaamspositie in beweging: in de walk, in de trot en in de gallop moet het lichaam een paar graden voor de verticale lijn gehouden worden.

24.11.3. Ruiters en paarden van alle niveaus worden beoordeeld op rijvaardigheid.

24.11.4. Het individuele werk moet bestaan uit de volgende onderdelen:

- Back-up
- Hand gallop
- Figure eight in de trot, de wissel tonend op de diagonal
- Figure eight in de canter op de correcte lead, een eenvoudige of vliegende wissel tonend bij het wisselen van de lead.
- Rijden zonder beugels
- Uit- en aandoen van de beugels
- Turn om de voorhand (een turn om de voorhand naar rechts wil zeggen dat de achterhand naar links beweegt. Een turn om de voorhand naar links wil zeggen dat de achterhand naar rechts beweegt.)
- Serpentine in iedere trot or canter
- Counter canter
- Turn om de achterhand naar beide zijden
- Stop

Om veiligheidsredenen zal het de ruiter niet worden verplicht om op- en af te stijgen.

24.11.5. Fouten

Als fout worden beschouwd, beoordeeld naar de zwaarte van de fout:

- snelle, korte of verticale passen

- uit de gang vallen
- excessieve snelheid in alle gangen
- excessieve vertraging in alle gangen, wegvallen van voorwaartse beweging
- niet de goede gang tonen, wanneer daar om gevraagd wordt
- hoofd veel te hoog
- hoofd te laag, oren onder de schouders
- te ver gestrekt of overdreven buiging van de hals zodat de neus achter de loodlijn komt
- excessief de neus naar voren
- het contact met de mond verbreken
- struikelen
- als een paard duf, suf, niet attent of oververmoeid is
- constant te ver van de kant af rijden

Fouten die kunnen leiden tot diskwalificatie, met uitzondering in de beginnende amateur of beginnende jeugd, dan wordt de fout beoordeeld naar zwaarte:

- hoofd te laag, oren onder de schouders
- te ver gestrekt of overdreven buiging van de hals zodat de neus achter de loodlijn komt

Diskwalificatie (geen plaatsing) **volgt wanneer:**

- Geen of niet zichtbaar startnummer
- Opzettelijk mishandelen van het paard
- Overdreven beleren of trainen
- Het vallen van ruiter of paard
- Niet toegestaan gebruik van handen aan de teugels
- Het gebruik van verboden uitrusting
- Het omverwerpen van een pion of het off-pattern gaan
- Hoofd te laag gedurende of een te diep gedragen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

Ernstige fouten (geen diskwalificatie maar altijd onder de andere deelnemers geplaatst die geen ernstige fouten hebben):

- Aanraken paard
- Vasthouden aan het zadel
- Het gebruik van sporen voor de singel
- Op het verkeerde been lichtrijden

24.12. HUNTER HACK

Het doel van Hunter Hack is het paard de gelegenheid te geven zijn capaciteiten te tonen bij het springen van lage hindernissen in de showarena. Het Hunter Hack-paard moet hetzelfde bewegen als een Hunter under Saddle paard. Tijdens deze rubriek wordt er gelet op de stijl tijdens het springen, een gelijkmatig tempo, het rijden van de manoeuvres en de manier en wijze van rijden. De maantop moet gelijk met of net iets boven de schoft zijn om de juiste impuls vanuit de achterhand mogelijk te maken. Het hoofd mag niet achter de loodlijn gehouden worden (intimidatie), maar de neus mag ook niet overdreven voor de loodlijn zijn (tegen de hand).

24.12.1. Er worden twee hindernissen gesprongen van minimaal 68,5 cm tot maximaal 90 cm. Als de hindernissen in een lijn worden opgezet is het aan te raden de sprongen op een afstand van een veelvoud van 3,5 meter te plaatsen. Er moeten altijd minimaal twee galopsprongen tussen twee hindernissen zijn. Er wordt aanbevolen bij elke hindernis een grondbalk te gebruiken.

24.12.2. Hierna worden paarden die voor plaatsing in aanmerking komen met licht contact in alle drie de gangen en op beide handen geshowd.

24.12.3. De jury kan bepalen dat deelnemers hand galop laten zien, verruimen of verzamelen en rustig stilstaan na de laatste hindernis.

24.12.4. Indien nodig kunnen grote rubrieken gesplitst worden in twee rondes. Finalisten moeten in dit geval zowel de hindernissen als het pattern nogmaals laten zien.

24.12.5. Plaatsing wordt bepaald door een minimumweging van 70 procent voor het individuele springparcours en een maximumweging van 30 procent voor de pattern.

24.12.6. Strafpunten op de hindernissen worden bepaald als onder punt 8 en 9. Paarden die zijn afgefallen in het hindernissenparcours worden gediskwalificeerd.

24.12.7. Als fout wordt beschouwd (maar deze fouten hoeven niet direct tot diskwalificatie te leiden):

- verkeerde galop tonen en/of op het verkeerde been lichtrijden in draf
- excessieve snelheid (in elke gang)
- excessieve vertraging (in elke gang)
- uit de pas vallen
- niet de goede gang tonen wanneer daar om gevraagd wordt
- het hoofd van het paard wordt te hoog of te laag gedragen
- te ver voor of achter de loodlijn gaan
- paard opent mond te vaak
- struikelen
- fouten die kunnen leiden tot diskwalificatie, met uitzondering in de beginnende amateur of beginnende jeugdklassen. Hierin worden de fouten beoordeeld naar zwaarte.
- het hoofd wordt te laag gedragen, waarbij de maantop stelselmatig onder de schoft komt.
- te diep gebogen nek zodat de neus achter stelselmatig achter de loodlijn komt.

24.12.8. Uitsluiting

- a. Uitsluiting volgt bij een totaal van drie ongehoorzaamheden, bijvoorbeeld: een weigering, een stop, wegspringen of een extra cirkel.
- b. Het springen van een hindernis die nog niet opnieuw is opgezet.
- c. Verlaten van de arena.
- d. Volgen van de verkeerde richting.
- e. Val van paard en/of ruiter. Het paard is gevallen als de schouder en de achterhand aan dezelfde kant de grond raken, of de hindernis en de grond.
- g. Het is verplicht aan het eind van het parcours voldoende lang op een cirkel te draven om de regelmatigheid vast te stellen. Deelnemers die onvoldoende afstand laten zien of op zo'n manier dat de jury de regelmatigheid niet kan vaststellen of indien de jury twijfelt aan de regelmatigheid moeten hun paard opnieuw monteren. Het paard dat opnieuw moet worden gemonsterd moet aan de hand draven voor de jury. Als een paard niet rad is, dan wordt hij gediskwalificeerd, maar wordt het wel beschouwd als deelname.

24.12.9.

- a. Het is toegestaan eenmaal een cirkel te rijden voor het binnenkomen en voor het verlaten van de ring.
- b. Het parcours wordt slechts eenmaal gesprongen.
- c. In geval van kapot harnachement mag de ruiter ofwel verdergaan zonder strafpunten, ofwel stoppen en het gebrek herstellen. Dit laatste zal gelijk worden bestraft aan het verliezen van de voorwaartse impuls.
- d. Ongehoorzaamheden (grote fouten):

Weigering.

Als een paard voor een hindernis stopt (al dan niet met het afgooien van een balk of het anderszins veranderen van de hindernis) zal dit worden gezien als weigering, tenzij het paard de hindernis onmiddellijk springt zonder een pas achterwaarts te gaan. Als het paard een pas achterwaarts gaat wordt dit gezien als weigering.

Als een paard na een weigering weer voor de hindernis wordt gezet maar niet probeert de springen, dan wordt dit gezien als een weigering.

Wegspringen voor de hindernis.

Het paard ontwijkt of passeert de hindernis zonder deze te springen. Het paard springt de hindernis buiten de aangegeven markers. Het paard of de ruiter gooien een vlag, een standaard of een ander element om zonder de hindernis te springen.

Vermindering van voorwaartse beweging.

Uit de draf, galop of handgalop vallen na het passeren van de startlijn, uitgezonderd een weigering, wegspringen of onvoorziene omstandigheden, bijvoorbeeld wanneer een hindernis opnieuw wordt opgebouwd.

Onnodig voltes rijden.

Elke vorm van een volte of voltes waarbij het paard zijn originele route kruist, uitgezonderd het opnieuw nemen van een hindernis na een weigering of wegspringen.

- e. Indien mogelijk is er een inrijding met ten minste een oefensprong.
- f. Het oefenen van hindernissen in de ring of het rijden over een ander deel van het parcours is slechts toegestaan op aanwijzing van het showmanagement.

24.13. HORSE & DOG TRAIL

24.13.1. Algemeen

In de Horse & Dog Trail werken de ruiter, het paard en de hond als team samen in het trailparcours. In dit parcours staan ook hindernissen speciaal voor de hond. Er wordt gejureerd op drie onderdelen:

1. het paard,
 2. de hond,
 3. en de samenwerking tussen ruiter, paard en hond.
- Aan het begin van het trailparcours moet de ruiter de lijn of het touw van de hond losmaken en neerleggen.
 - Tijdens het afstappen, opstappen of naast het paard, moet de deelnemer altijd tenminste één (1) van de teugels in de hand houden. Aan het einde van het trailparcours moet de lijn of het touw vastgemaakt worden, tot ruiter, paard en hond en de showarena hebben verlaten.
 - De uitrusting van paard en ruiter moet in overeenstemming zijn met het regelboek van de DAWRA.
 - Tijdens het af- en aanlijnen is het toegestaan dat de teugels in de andere hand genomen worden.
 - De ruiter mag stemcommando's geven, zoals: zit, blijf, kom hier.
 - De meest belangrijke verbale interactie tussen ruiter en hond is om de prestaties te belonen.

24.13.2. De uitrusting van de hond

De hond moet een normale halsband of een borsttuig dragen. De lijn of het touw moet een gemiddelde lengte hebben. Als de hond aangeliind naast het paard loopt, dan mag de lijn of het touw niet strak staan. Indien gebruik gemaakt wordt van een slip-lijn (jachtlijn), moet er een stop op de halsband zitten. Bij gebruik van dit type lijn, dient de hond t.b.v. de veiligheid ook een normale halsband om te hebben. Als de hond aangeliind is, dan moet de lijn zich in de hand van de deelnemer bevinden en mag verder nergens aan vastgemaakt zijn. Het dragen van een muilkorf, is voor die honden en/of rassen verplicht waarvoor dit wettelijk voorschrift is.

24.13.3. Niet toegestane uitrusting:

- Flexilijn
- Oprolijn
- Prikhalsband
- Jachtlijn, zonder begrenzing (stop)
- Ieder ander tuig, dat door het showmanagement en/of de jury als dieronvriendelijk wordt beschouwd.

24.13.4. Uitvoering van de proef

De hond moet op ongeveer 1 meter afstand van het paard blijven. De hond moet zich naast de combinatie bevinden, tussen schouder en achterkant van het paard. Echter, de hond mag nooit te dicht bij de voor- of achterbenen van het paard komen. De hond mag nooit achter het paard komen.

Aan het begin van de proef kiest de ruiter aan welke kant van het paard de hond zich bevindt. Dit betekent dat de hond zich gedurende de gehele uitvoering van de proef aan dezelfde kant bevindt, tenzij anders is aangegeven.

Tijdens het nemen van een hindernis, dient de hond vanuit de blijf-positie zich, na geroepen te zijn, te herenigen met de combinatie aan de gekozen kant.

Als een hond wordt aangevallen door een andere hond, of als er een andere hond in de ring is, wordt de proef gestopt. De jury beslist over een herstart. Deze herstart zet de proef voort na de laatste hindernis die door de jury beoordeeld kon worden.

In onduidelijke of twijfelachtige situaties beslist de jury.

24.13.5. Organisatie

De startvolgorde van de honden is als volgt: de mannelijke honden gaan voor de vrouwelijke honden vanwege de geurafleiding. Loopse teven mogen deelnemen. Alle honden op het showterrein dienen aangeliind te zijn.

24.13.6. Deelname

- Honden moeten minimaal 1 jaar oud zijn.
- Drachtige, zogende, zieke of gewonde honden mogen niet mee doen.
- Honden moeten een paspoort en een chip hebben en zijn ingeënt in overeenstemming met de in het land van deelname geldende regels.
- Het hondenpaspoort wordt op het wedstrijdsecretariaat gecontroleerd.
- Paarden moeten minimaal 4 jaar oud zijn.
- Voor de deelnemende combinaties zijn de DAWRA-regels van toepassing.

24.13.7. Puntentelling

Voor iedere hindernis worden punten toegekend:

- 0-10 punten voor het paard
- 0-10 punten voor de hond
- 0-10 punten voor de samenwerking tussen de ruiter, het paard en de hond

Tijdens het nemen van de hindernissen is het toegestaan om de afstand tussen het paard en de hond te vergroten met ongeveer 1 meter, om de veiligheid van de hond te verzekeren. Echter als het paard onrustig is

of niet goed naar de hulpen van de ruiter luistert, met als gevolg dat de hond voor zijn veiligheid uit positie gaat, dan krijgt de hond geen strafpunten.

Voor de beoordeling van de prestaties van het paard is het DAWRA-regelboek van toepassing.

24.13.8. Strafpunten

Tijdens het nemen van een hindernis zijn voor iedere hindernis de volgende strafpunten van toepassing. Houd in gedachten dat op iedere hindernis een zelfde strafpunt meer dan 1x van toepassing kan zijn met een maximum van 10.

- ½ strafpunt:
 - kort opstaan als af gevraagd wordt
- 1 strafpunt:
 - hond verlaat zijn positie t.o.v. het paard
 - de hond staat kort op als er af of zit gevraagd wordt
 - de hond zit wel maar heeft daarvoor een luid commando nodig
 - ieder gebrek aan gehoorzaamheid na commando's van de ruiter; het commando moet drie keer of meer gegeven worden
 - iedere wisseling van kant t.o.v. het paard
- 3 strafpunten:
 - de hond loopt niet naast het paard, maar achter het paard
 - de hond komt weifelend het vak uit of gaat met 2 poten over de balk/streep
 - de hond loopt aan de verkeerde kant van het paard
 - de hond springt aan de zijkant van de brug af
- 5 strafpunten:
 - de hond loopt of rent weg van de ruiter, maar komt terug als hij geroepen wordt
 - de hond verlaat het vak om paard en ruiter te volgen
 - de hond gaat niet over de brug
 - de hond loopt om het hek heen en niet binnen de begrenzingen van het hek door
 - de hond loopt niet over de balken bij de walk-over, jog-over of lope-over
 - de hond loopt onder de buik van het paard door
- 0-score (geen plaatsing):
 - de hond gaat tijdens het nemen van een hindernis bij de ruiter weg en komt niet terug ondanks dat hij geroepen wordt
 - de hond is gedurende de proef buiten de ring
 - de hond wordt gevoerd in de ring
 - de hond vertoont extreem onderdanig gedrag in de ring
- Diskwalificatie (geen plaatsing):
 - de hond is agressief tegen paard of mensen
 - het paard is agressief tegen de hond door slaan of bijten
 - de ruiter heeft het paard niet onder appel
 - uitrusting is niet volgens de regels
 - mishandeling van paard of hond

24.14. RANCH RIDING

24.14.1. Beoordelingscriteria

Het onderdeel moet de veelzijdigheid, de werkwillegheid en de voorwaartse beweging in arbeidstempo van het Ranchpaard weerspiegelen. De verrichtingen van het paard moeten voldoen aan de vereisten van een Ranchpaard in het vrije veld.

Beoordeeld wordt de capaciteit van het paard om te allen tijden controleerbaar te blijven, ook bij snellere gangen. Gewillig en gehoorzaam aan de hulpen staan moet beloond worden. Een licht contact van de ruiter met het bit wordt beloond; een lang doorhangende- of voortdurend aangenomen teugel is niet gewenst. Het gedrag van het paard en de kwaliteit van de gangen zijn doorslaggevend.

1. De gangen dienen in takt en harmonische voorwaartse drang getoond worden. De overgangen dienen gebalanceerd en vloeiend uitgevoerd te worden.
2. Er geldt geen maximum tijd voor de proef.
3. Natuurlijke hindernissen mogen gebruikt worden.
4. In Extended Trot is lichtrijden of verlichte zit toegestaan (geen verplicht been om op licht te rijden).
5. De horn van het zadel mag aangeraakt en vastgehouden worden.

24.14.2. Voorgeschreven manoeuvres

1. Walk, Trot, Lope op beide handen;
2. Extended Trot, Extended Lope op minstens één hand
3. Stop
4. Backup

24.14.3. Optionele manoeuvres (minstens 3)

1. Side pass
2. 1 tot 4 Spin naar beide zijden
3. Vliegende- of eenvoudige galopwissel naar beide zijden
4. Walk-, Trot- of Lope over balken (afstanden: 70 cm, 105 cm, resp . 210 cm)

24.14.4. Keuzehindernissen

Verdere manoeuvres of hindernissen die volgens het regelboek zijn toegestaan. Het parcours moet door de jury goedgekeurd worden. Eén van de patterns op (www.wran-eu.nl) moet gekozen worden.

24.14.5. Uitrusting

De uitrusting dient die van een werkpaard te weerspiegelen.

1. Een lasso mag meegevoerd worden
2. Tapaderos zijn toegestaan
3. Gamasches/beenbeschermers zijn toegestaan
4. Ingevlochte manen, extentions, kunststaarten, gezwarte hoeven en showzadel met zilver zijn wel toegestaan, maar niet gewenst.

24.14.6. Beoordeling

De basis voor de puntentoekenning ligt bij 70 punten. De losse manoeuvres worden in stappen van een halve punt van -1½ als slechtste tot +1½ als beste beoordeling gewaardeerd, waarbij de 0 staat voor correct.

0 Score (geen plaatsing)

1. Meer dan 1 vinger tussen de teugels (bij eenhandige teugelvoering en gebruik van split-reins)
2. Bij eenhandige teugelvoering dient de teugel steeds in dezelfde hand te blijven, behalve als een wisseling van de teugelhand uitdrukkelijk is toegestaan om een trail hindernis te overwinnen. Is het hek de laatste hindernis in het parcours, en is het parcours naar doorrijden van het hek ten einde, dan mag het terugwisselen naar de teugelhand achterwege blijven. Bij het vervoeren- en/of omzetten van een voorwerp is het, ook bij tweehandige teugelvoering, niet toegestaan het voorwerp met ene hand op te nemen en met de andere hand neer te zetten (extra teugelwissel), behalve als het uitdrukkelijk is toegestaan.
3. Het gebruik van de Romal op een andere manier dan in het regelboek is beschreven.
4. Uitvoeren van de manoeuvres in een andere volgorde dan is voorgeschreven.
5. Weglaten van een manoeuvre.
6. Val van ruiter en/of paard.
7. Meer dan 1/4 wending te ver draaien.
8. Buiten de begrenzingsmarkeringen van het parcours rijden.
9. Derde weigering in het totale parcours.
10. Geheel achterwege laten van een juiste lope of van een voorgeschreven gang.

Diskwalificatie (geen plaatsing)

1. Fouten in de uitrusting die tot een onderbreking in de uitvoering van het parcours leiden.
2. Bewust aanraken van de hals van het paard met het doel diens hoofd naar beneden te brengen, of gebruik van de vrije hand om het paard te intimideren of te belonen.
3. Voortdurend rijden met te lage halshouding (oorpunten duidelijk lager dan de schoft) , of met zodanig gespannen nek dat de neus van het paard achter de loodlijn gedragen wordt.

Strafpunten

1 Stafpunt

- te lage snelheid per gang
- hoofd achter de loodlijn
- uit elkaar vallen (verlies van verzameling)
- gangonderbreking in walk of trot tot 2 passen/4 stappen
- split van de balk in lope

3 Strafpunten

- gangonderbreking in walk of trot gedurende meer dan 2 passen/4 stappen
- gangonderbreking in de lope, behalve om een verkeerde galop te corrigeren
- verkeerde galop
- meer dan 2 sprongen in verkeerde- of overkruiste galop bij vliegende galopwissel, of meer dan 6 drafpassen bij eenvoudige galopwissel
- lang doorhangende teugel
- galopwissel door de walk of meer dan 6 passen jog/trot

5 Strafpunten

- grove ongehoorzaamheid (steigeren, bokken, uitslaan, bijten)
- weigering
- een manoeuvre niet geheel completeren (het aanraken van balken en het minder dan 1/4 wending te ver draaien worden niet bestraft).

24.15. RANCH TRAIL

24.15.1. In dit onderdeel wordt de verrichting van het paard over hindernissen beoordeeld, met nadruk op gehoorzaamheid aan de ruiter en kwaliteit van de beweging. Paarden die de hindernissen stijlvol en vlot overwinnen worden beloond, mits dat niet ten koste gaat van de zuiverheid. Paarden dienen beloond te worden voor het tonen van aandacht voor de hindernissen, voor het zelfstandig vinden van hun weg door het parcours als de hindernissen dat toestaan, en voor het gewillig gehoorzamen aan de hulpen van de ruiter bij moeilijke hindernissen.

Het pattern moet bestaan uit obstakels waar een ranchpaard tijdens het ranchwerk mee kan worden geconfronteerd. Bij het opzetten van het trail pattern moet de organisatie in gedachten te houden dat het niet de bedoeling is om het paard vast te laten lopen, of uit te sluiten door de obstakels te moeilijk te maken. Alle patterns en obstakels moeten worden gebouwd met de veiligheid in acht genomen, om eventuele ongelukken te voorkomen.

Het Ranch Trail pattern bestaat tenminste uit 6 hindernissen en de gangen Walk, Trot en Lope. Het verdient de voorkeur om een Ranch Trail pattern buiten op te bouwen wanneer hiervoor de mogelijkheid is. Een Ranch Trail pattern moet liefst in minder dan 4 minuten kunnen worden afgelegd.

Het pattern dient ten minste één uur voor de geplande aanvang van het onderdeel bekend gemaakt te worden.

24.15.2. Toegestane deelnemers zijn ruiters uit de klassen Beginners, Amateur en Open.

24.15.3. Paarden zijn toegestaan vanaf 4 jaar.

24.15.4. Paarden worden bestraft voor onnodige vertragingen tijdens het naderen of overwinnen van een hindernis. Paarden die kunstmatig gedrag vertonen worden bestraft.

24.15.5. Van de paarden wordt geen werk op de hoefslag vereist. Het parcours moet zodanig ontworpen zijn, dat ieder paard de drie gangen walk, jog en lope, als onderdeel van het werk ergens tussen de hindernissen moet tonen, waarbij de kwaliteit van de beweging en de cadans betrokken moeten worden in de score van de manoeuvre. Op de route tussen de hindernissen dient het paard in balans te zijn, met het hoofd en de hals in een ontspannen, natuurlijke positie, met de maantop niet lager dan de schoft. Het hoofd mag niet achter de loodlijn gedragen worden, waarmee intimidatie gesuggereerd wordt, noch mag de neus overdreven naar voren steken, waarmee weerstand gesuggereerd wordt. De gangen tussen de hindernissen worden door de jury bepaald.

24.15.6. De jury dient het parcours te inspecteren en heeft het recht én de plicht om het parcours aan te passen: de jury mag hindernissen verwijderen of wijzigen indien hij die onveilig of onredelijk acht. Indien een hindernis op welk moment dan ook in ogen van de jury niet (meer) veilig is, dient de hindernis hersteld of uit het parcours geschrapt te worden. Indien het niet gerepareerd kan worden en deelnemers hebben het parcours al gereden, dan vervallen de score en strafpunten van die deelnemers bij de defecte hindernis.

Na iedere deelnemer dient het parcours in de oorspronkelijke staat te worden teruggebracht. Bij een combinatie van hindernissen mag het parcours pas weer in de oorspronkelijke staat worden teruggebracht nadat de deelnemer klaar is met het hele parcours.

24.15.7. De wedstrijdleiding moet zich realiseren dat het niet de bedoeling is om een hinderlaag voor het paard aan te leggen of om eliminatie te laten plaatsvinden door te moeilijke opgaven. Alle parcoursen en hindernissen dienen ontworpen c.q. geconstrueerd te zijn op het voorkomen van ongevallen. Bij het opmeten van de afstanden en ruimtes in en tussen de hindernissen geldt de afstand midden van de voet tot midden van de voet over de route die het paard geacht wordt te volgen. Er dient voldoende ruimte beschikbaar te zijn zodat de jury de gangen van het paard kan beoordelen.

24.15.8. Na iedere deelnemer dient het pattern in de oorspronkelijke staat te worden teruggebracht. Bij een combinatie van hindernissen mag het pattern pas weer in de oorspronkelijke staat worden teruggebracht nadat de deelnemer klaar is met het hele pattern.

24.15.9. Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Voor iedere hindernis ontvangt het paard een hindernisscore die opgeteld of afgetrokken wordt van 70, en kan het paard strafpunten oplopen die van de 70 afgetrokken worden.

Een combinatie krijgt pluspunten wanneer deze een pattern gewillig, attent, correct en efficiënt doorloopt. Takt en kwaliteit van de gangen wordt meegenomen als onderdeel van de manoeuvre score voor de eerstvolgende hindernis.

24.15.10. Een parcours bestaat uit minstens zes hindernissen, waarvan drie gekozen moeten worden uit de lijst van verplichte hindernissen en minstens drie verschillende andere uit de lijst van optionele hindernissen. De deelnemers mogen desgewenst en indien dit past in het wedstrijdprogramma, voor aanvang van de Trail klassen te paard of te voet het trail parcours verkennen.

24.15.11. Verplichte hindernissen

- Rijden over niet meer dan 5 balken/boomstammen per hindernis. De hoogte dient gemeten te worden tussen de boden om de overzijde van de balk/boomstam. De afstand tussen balken/boomstammen is als onderstaand, of in veelvoud hiervan:
- Walk over: maximaal 25 cm hoog, afstand 70-80 cm
- Trot over: maximaal 25 cm hoog, afstand 100-120 cm
- Lope over: maximaal 25 cm hoog, afstand 200-220 cm
- Het hek: openen, doorrijden en sluiten van een hek. Het hek niet meer onder controle hebben wordt bestraft. Het hek mag geen gevaar opleveren voor ruiter en paard. Indien het hek een steunbalk onder de opening heeft, dienen de deelnemers voorwaarts door het hek te gaan.
- Brug: het paard toont bereidheid om over een hindernis te gaan die is ontworpen om een brug te simuleren.
- Achterwaarts gaan, eventueel tussen balken, boomstammen of pionnen.
- Side pass, eventueel over een balk of boomstam, maximaal 30 cm hoog.

24.15.12. Optionele hindernissen

Optionele hindernissen mogen ingezet worden op voorwaarden dat deze in het dagelijkse ranch werk kunnen worden aangetroffen. Mogelijke hindernissen zijn (maar niet tot deze beperkt):

- Brievenbus: Ruiter rijdt naar de brievenbus, opent en sluit dan de deur.
- Regenjas: ruiter pakt de regenjas van de staander, trekt de regenjas aan en rijdt vervolgens naar de tweede staander, waar hij de regenjas uittrekt en op de staander plaatst.
- Voortslepen van een object met de lasso (rope drag). De bereidheid en het vermogen van het paard om het trekken te laten zien wordt beoordeeld.

- Ground Tie: paard zal op zijn plaats blijven, terwijl de ruiter afstijgt en een taak uitvoert. Split reins - één teugel moet de grond raken. Bij gebruik van een romal dient men de romal aan één zijde los te maken en de teugel op de grond te leggen, of de romal over de horn van het zadel te hangen.
- Trot om pionnen heen, afstand moet tenminste 3 meter zijn.
- Rijden door natuurlijke geul, over verhoging of door waterhindernis.
- Lasso werpen (rope) op dummy voorwerp.
- Hoef optillen van het paard.
- Opstijgen (met opstijgblok, kruk of trap).
- Sprong: in het midden minstens 35 cm en maximaal 60 cm hoog. Het vasthouden van de saddlehorn is toegestaan.
- Levende dieren of “dummies” van dieren die kunnen voorkomen tijdens het ranch werk.

24.15.13. Onaanvaardbare hindernissen

- (Auto)banden.
- Huiden.
- Zeil.
- PVC buizen.
- Kantelende of bewegende bruggen.
- Waterhindernis met gladde bodem, drijvende of bewegende onderdelen.
- Vlammen, rookveroorzakers, brandblussers, etc.
- Zodanig verhoogde balken of stammen dat ze kunnen weggrollen.

24.15.14. Puntentelling

De hindernisscore loopt van +1½ tot -1½:

- 1½ extreem slecht
- 1 heel slecht
- ½ slecht
- 0 correct
- +½ goed
- +1 erg goed
- +1½ uitmuntend

Hindernisscores dienen apart van strafpunten bepaald en toegekend te worden. Strafpunten worden per gebeurtenis als volgt toegekend:

24.15.15. Strafpunten

Hindernis scores moeten onafhankelijk worden bepaald en beoordeeld.

Strafpunten moeten worden beoordeeld per voorval als volgt:

1 Strafpunt

- Iedere aanraking tegen of stappen op een balk, boomstam, pion, hindernis, plant of onderdeel van een hindernis.
- Bijten van het paard in een hindernis (hek, struik, etc.)
- Verkeerde gang of uit de gang vallen gedurende twee of minder passen.
- Beide voor- of achtervoeten in een ruimte bestemd voor een enkele voet .
- Ruimte overslaan of niet stappen in bestemde ruimte.
- Split van de balk in lope.
- Niet het juiste aantal passen bij de walk, jog of lope over de hindernis. Wanneer de afstand tussen de elementen een veelvoud is van de standaard afstand, dan geldt dit veelvoud ook voor het aantal stappen, passen of sprongen gedurende de hindernis.

- Een stap zetten door het paard bij een ground tie of tijdens het opstijgen (behalve wanneer dit nodig is om het evenwicht te bewaren).

3 Strafpunten

- Verkeerde gang of uit de gang vallen in walk trot gedurende meer gedurende meer dan 2 passen / 4 stappen (geheel achterwege laten van de juiste gang levert een 0-score op).
- Verkeerde galop, overkruist, of uit de galop vallen (behalve om een verkeerde galop te corrigeren), zowel als niet in het pattern voorgeschreven galopwissels.
- Meer dan 6 passen in trot bij een eenvoudige galopwissel.
- Omgooien van een verhoogde balk, pion, barrel, plant of een hindernis ernstig verstoren.
- Buiten de grenzen van een hindernis stappen, van of uit een hindernis vallen of springen, met één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest (b.v. achterwaarts, brug, zijwaarts, vierkant).
- Twee of drie stappen zetten door het paard bij een ground tie, het gooien van de rope of tijdens het opstijgen.

5 Strafpunten

- Geen poging ondernemen om een hindernis te overwinnen na de eerste keer weigeren van het paard.
- Eerste of tweede cumulatieve weigering, steigeren, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen (4 stappen) er van weg te lopen, wegdraaien of achteruit lopen, meer dan 90 graden draaien of duidelijk niet reageren op de hulpen.
- Laten vallen van een object dat meegevoerd had moeten worden.
- Meer dan 3 stappen (6 passen) van het paard bij ground tie, het gooien van de rope of tijdens het opstijgen.
- Hek loslaten of touwhek laten vallen indien dit niet is voorgeschreven.
- Buiten de grenzen van een hindernis stappen, van of uit een hindernis vallen of springen, met meer dan één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest, waaronder inbegrepen het missen met meer dan één voet van één element van een walk, jog of lope over hindernis.
- Duidelijke ongehoorzaamheid (slaan, bokken, steigeren, staken).
- Een hindernis niet afmaken.
- Met een hand belonen of angst bewerkstelligen.

De volgende fouten, die plaatsvinden op de lijnen tussen de hindernissen, tellen naar rato mee:

- Hoofd te hoog gedragen
- Hoofd te laag gedragen (punt van maantop lager dan de schoft)
- Te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt
- Neus overdreven naar voren
- Overdreven openen van de mond

0-score

- Meer dan één vinger tussen de teugels.
- Gebruik van twee handen aan de teugels indien gereden wordt op een bit, of het wisselen van de teugelhand. Wanneer eenhandig wordt gereden dan moet de ruiter altijd met dezelfde hand de teugel vasthouden, tenzij het nodig is om van teugelhand te wisselen om een hindernis te overwinnen (1x wisselen vooraf aan de hindernis, 1x terug wisselen na de hindernis. Wanneer het hek de laatste hindernis is dan is het terug wisselen van de teugelhand niet noodzakelijk.
- In een andere volgorde uitvoeren van de hindernissen dan is voorgeschreven of geen poging doen een hindernis te overwinnen.
- Vallen van paard en/of ruiter.

- Niet op de juiste plaats of vanuit de juiste richting een hindernis binnengaan, verlaten of bewerken, waaronder meer dan 90° te veel draaien.
- Afwijken van de juiste lijn tussen de hindernissen.
- Een hindernis overwinnen op een andere manier dan zoals beschreven - buiten de grenzen van het parcours rijden.
- Derde cumulatieve weigering, steigeren, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen (4 stappen) er van weg te lopen, wegdraaien of achteruit lopen, meer dan 90 graden draaien of duidelijk niet reageren op de hulpen.
- Niet kunnen afstijgen om het paard op en af te laden van de trailer.

Diskwalificatie (geen plaatsing)

- Fouten in de uitrusting die tot een onderbreking in de uitvoering van het parcours leiden.
- Bewust aanraken van de hals van het paard met het doel diens hoofd naar beneden te brengen, of gebruik van de vrije hand om het paard te intimideren of te belonen.
- Voortdurend rijden met te lage halshouding (oorpunten duidelijk lager dan de schoft) , of met zodanig gespannen nek dat de neus van het paard achter de loodlijn gedragen wordt.

BIJLAGE 1: DAWRA VERRICHTINGENOVERZICHT

- Alle afstanden zijn minimale afstanden in meters (gemeten ruimte tussen , tenzij anders vermeld
- 'X' = kan gevraagd worden, '-' = kan niet gevraagd worden
- 'W' = kan gevraagd worden in Walk, 'J' = kan gevraagd worden in Jog

	W&J	BEG	AM	OPEN
Gangen:				
Walk	X	X	X	X
Extended Walk	-	X	X	X
Jog	X	X	X	X
Extended Jog	-	X	X	X
Lope	-	X	X	X
Extended Lope	-	-	X	X
Contra Galop	-	-	X	X

Doorsnede (delen van-) cirkels:

Jog	8	6	5	4
Lope	-	12	8	6
Contra Galop	-	-	10	8

Tussen hindernissen of markers:

Walk	3	3	-	-
Jog	12	8	5	4
Lope	-	14	10	8

Overgangen:

Stop → Walk	X	X	X	X
Stop → Jog	-	X	X	X
Stop → Lope	-	-	X	X
Walk ← → Jog	X	X	X	X
Walk ← → Lope	-	X	X	X
Jog ← → Lope	-	X	X	X
Jog → Stop	-	X	X	X
Lope → Stop	-	-	X	X

Achterwaarts

Rechte lijn	X	X	X	X
Gebogen lijn	-	X	X	X
Aantal haakse bochten ("L")	-	1,0	X	X
Breedte doorgang (bij Trail)	1,2	1,0	0,8	0,7

Zijwaarts

Recht zijwaarts	X	X	X	X
Bocht/wending tijdens zijwaarts	-	X	X	X
Wijken (leg yield)	-	-	X	X
Travers (two track)	-	-	X	X
Breedte doorgang (bij Trail)	3,0	2,0	1,8	1,8

	W&J	BEG	AM	OPEN
Wending				
Om achterhand	-	X	X	X
Om voorhand	-	X	X	X

Bijzondere verrichtingen

Zonder beugels rijden	-	-	X	X
Eenhandig rijden (bijv. Pickup)	-	W+J	X	X
Enge hindernissen (vliegen-gordijn, rammelende pickup, sleep)	-	-	X	X
Brug	X	X	X	X
Andere vreemde bodem (zeiltje, waterbak, etc)	-	-	X	X
In hindernis gaan	W	W+J	X	X
Afstijgen	X	X	X	X
Combinatiehindernissen (bijv, Walk-over & brug)	-	X	X	X

Trail

Verhoogde hindernissen	-	W	X Max.1	X meer
Hek: openen, loslaten, doorrijden, niet sluiten	X	-	-	-
Hek: voorwaarts, eigen keuze hand	-	X	X	X
Hek: andere manieren (volgens regelboek)	-	X	X	X
Afm.vierkant: walk-in, walk out	2,5	2,0	1,8	1,8
Afm.vierkant: jog-in, walk-out	-	2,0	1,8	1,8
Afm.vierkant: jog-in, jog-out	-	-	1,8	1,8
Afm.vierkant: lope-in, walk-out	-	-	1,8	1,8
Afstand jog-through 3 pionnen, rechte lijn	5,0	3,5	2,5	2,5
Afstand jog-through meer pionnen, rechte lijn	-	3,5	2,5	2,5
Afstand jog-through 4 pionnen, andere lijn	-	3,5	2,5	2,5
Afstand jog-through meer pionnen, andere lijn	-	-	2,5	2,5
Afstand jog-through gecombineerd met jog-overs	-	-	2,5	2,5
Walk-over: 4x, parallel, rechte lijn	0,55 (vast)	0,4-0,6	0,4-0,6	0,4-0,6
Walk-over: anders	-	0,4-0,6	0,4-0,6	0,4-0,6
Jog-over: 2x, parallel, rechte lijn	1,0 (vast)	0,90-1,05	0,90-1,05	0,90-1,05
Jog-over: 4x, parallel, rechte lijn	-	0,90-1,05	0,90-1,05	0,90-1,05
Jog-over: anders	-	0,90-1,05	0,90-1,05	0,90-1,05
Lope-over: 2x, parallel, rechte lijn	-	2,0	1,8-2,1	1,8-2,1
Lope-over: 4x, parallel, rechte lijn	-	-	1,8-2,1	1,8-2,1
Lope-over: anders	-	-	1,8-2,1	1,8-2,1
Diameter in jog:	-	8,0	6,0	5,0
Diameter in lope:	-	12,0	10,0	8,0