



AVS/ECAHO NK SPORT 2024

&

DAWRA NK 2024

12 & 13 oktober 2024
Someren

PATTERNS

AAHCH:

Novice Non Pro = DAWRA Beginners

Non Pro = DAWRA Amateur

Pro = DAWRA Open

Youth = DAWRA Amateur

Voor deze show zijn de patterns van de Amateur en Open classes
gelijk.



D.A.W.R.A.

Dutch Arabian Western Riding Association

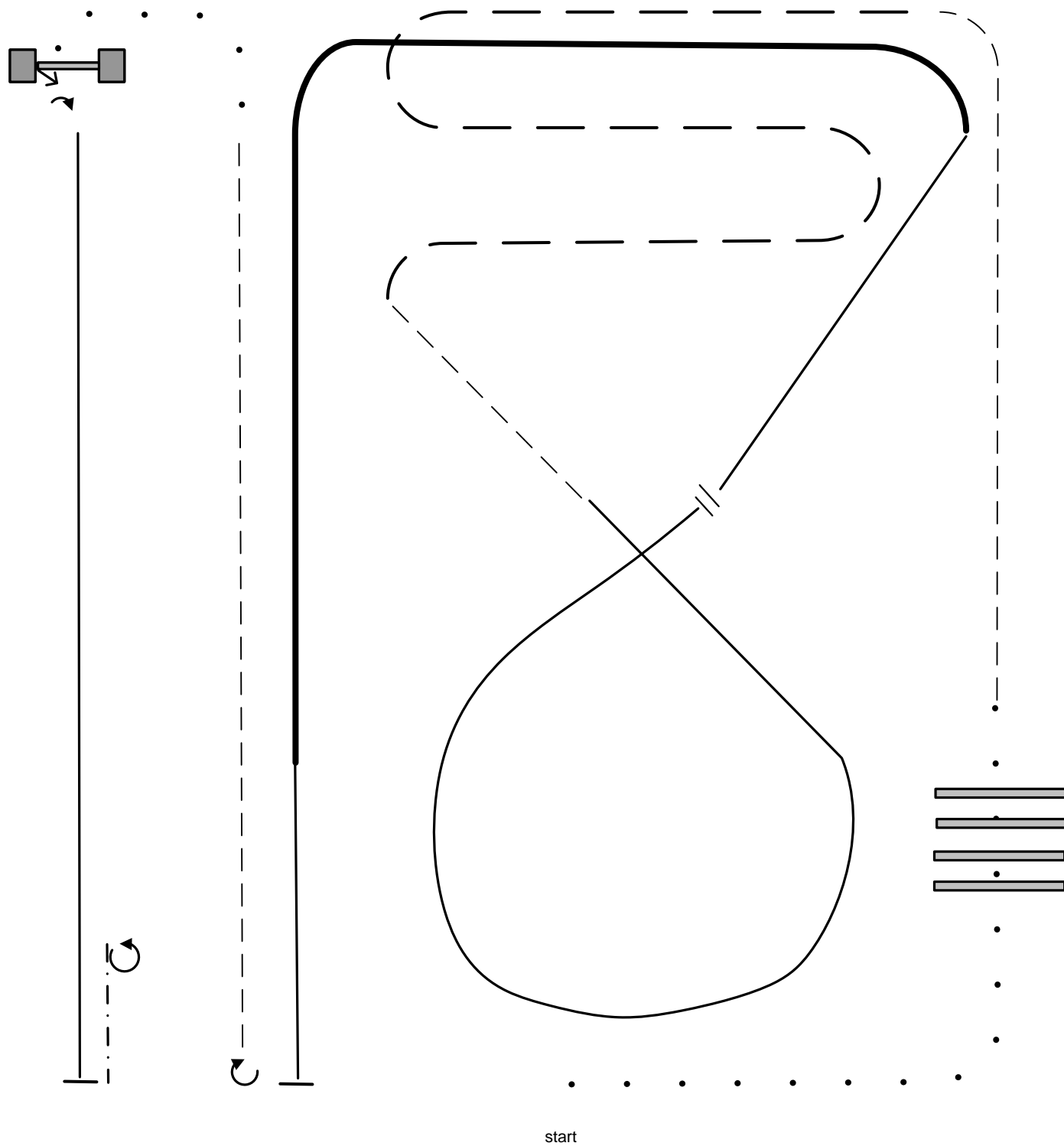




RANCH RIDING

Advanced

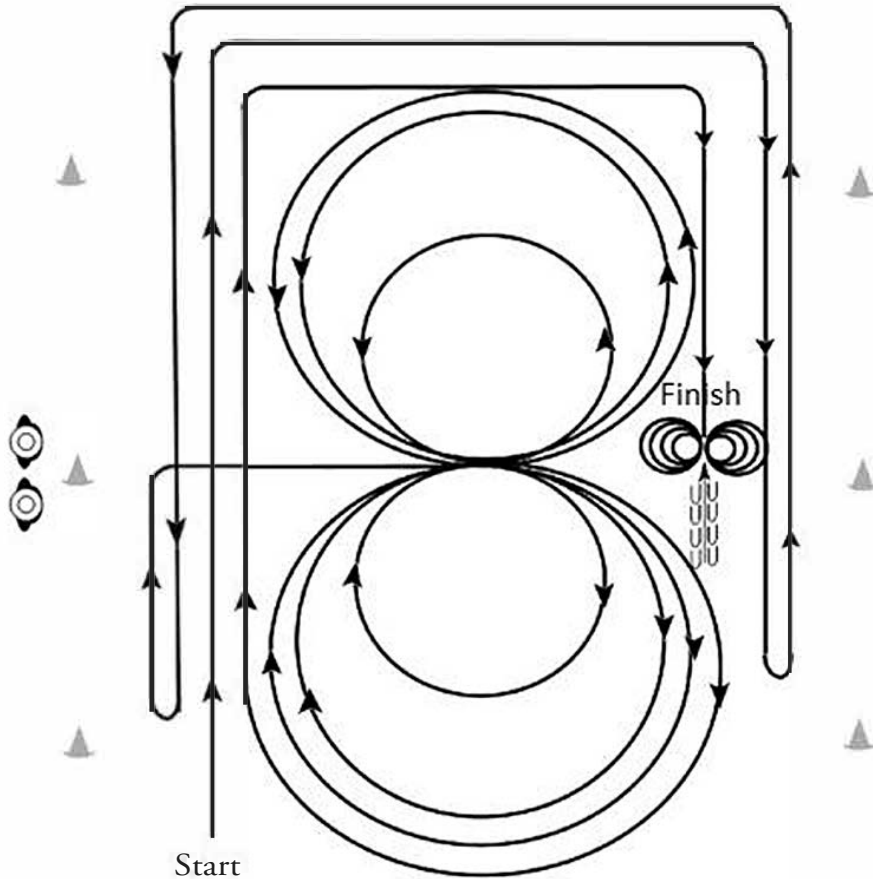
AVS ECAHO NK SPORT 2024



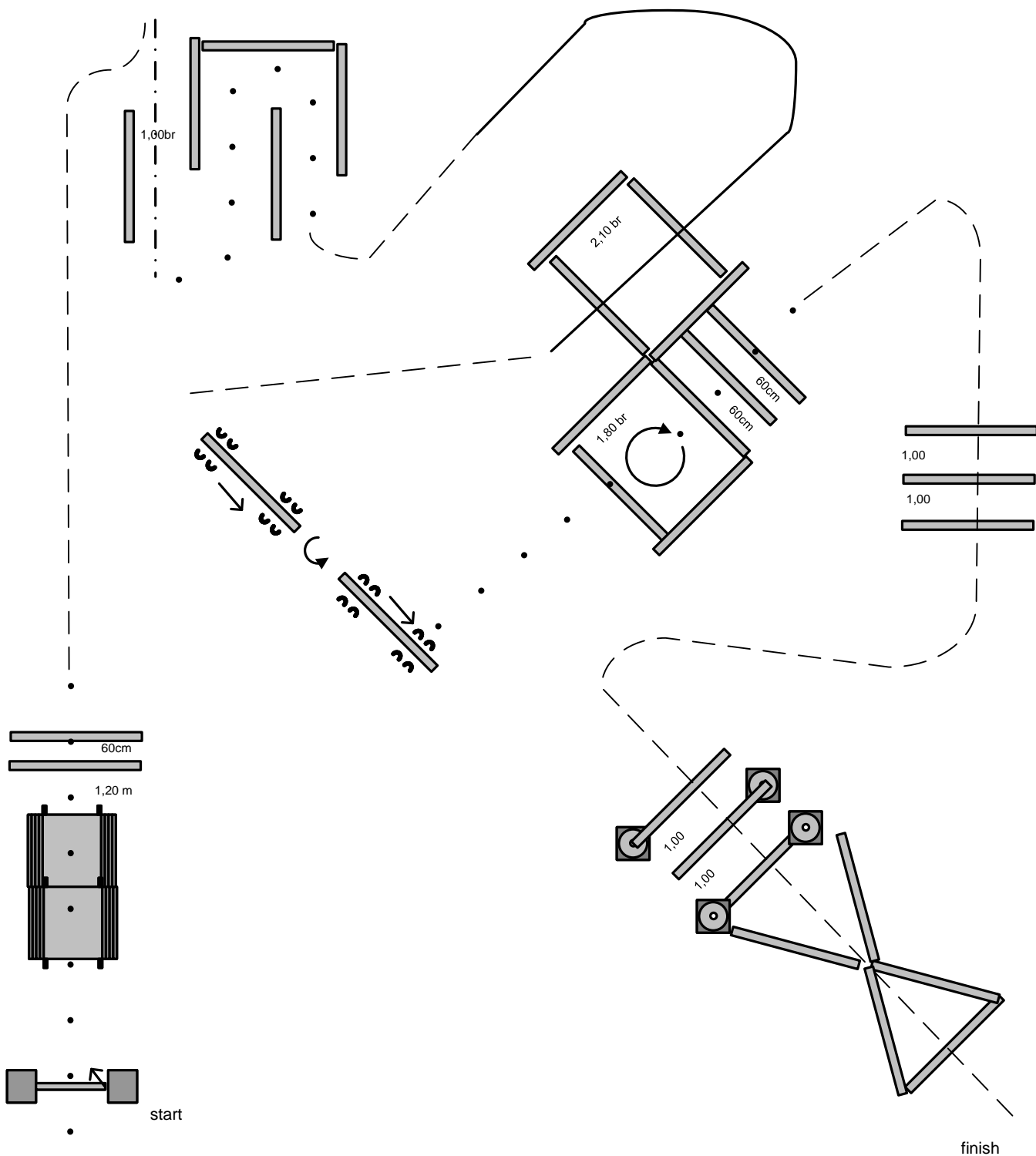
1. Walk and walk over logs
2. Trot
3. Extended trot
4. Trot
5. Lope right lead
6. Lead change flying or simple lead change over walk
7. Lope left lead
8. Extended lope left lead
9. Lope left lead and stop
10. Turn 180 right and trot
11. Walk and work gate left hand
12. Turn 90 right and lope right lead
13. Stop, backup 2 horselengths and turn 360 left

- • • Walk
- - - Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- ↻ ↻ Sidepass

Reining pattern Amateur-Open - 3

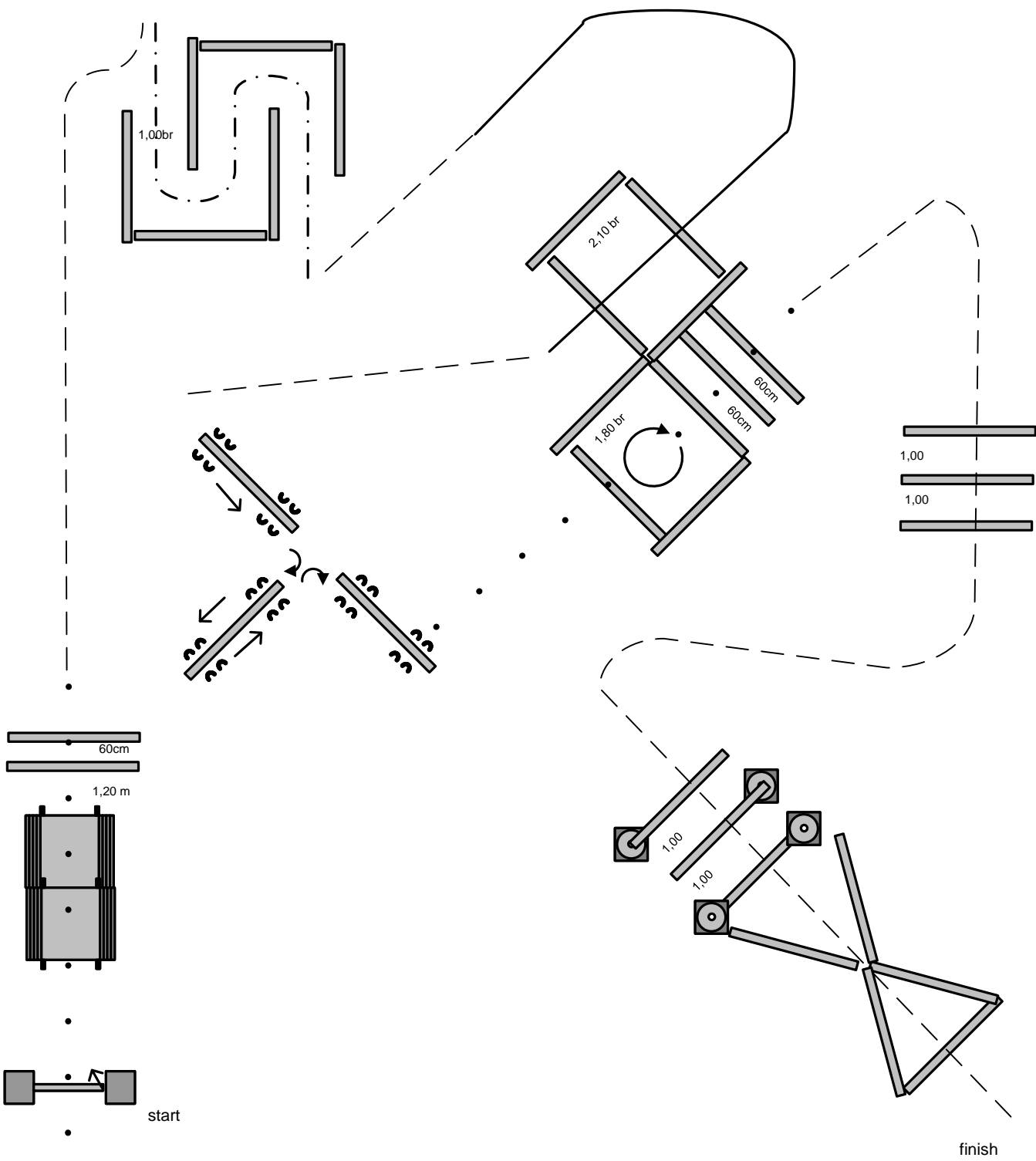


1. Start, blijf tenminste 6 meter verwijderd van de rand van de arena en galoppeer rechtuit langs de linkerkant van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run recht langs de andere of rechterzijde van de arena tot voorbij de midden marker, gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
2. Vervolg op een rechte lijn langs de rechterzijde van de arena minstens 6 meter verwijderd van de rand van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run recht langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de midden marker, gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
3. Vervolg langs de linkerkant van de arena tot de midden marker. Bij de midden marker dient het paard in de rechter galop te zijn. Leid het paard in de rechter galop naar het midden van de arena en maak drie cirkels naar rechts, de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links, de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Vervolg op minstens 6 meter afstand van de rand van de arena in een rechte lijn langs de linkerkant van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run langs de andere of rechterzijde van de arena tot voorbij de midden marker gevolgd door een slidingstop. Ga minstens 3 meter achterwaarts - pauze.
6. Maak 4 spins naar rechts
7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van de proef aan te geven.



1. Work gate
2. Walk over bridge and poles
3. Jog, backup, walk between poles
4. Jog, lope right lead through box
5. Jog, stop, sidepass left
6. Turn, then sidepass right
7. Walk, walk in box, stop, turn 360R, walk out and over poles
8. Jog over poles
9. Continue in jog over poles (some are elevated) to finish

- • • Walk
- Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- ↵ ↵ Sidepass



1. Work gate
2. Walk over bridge and poles
3. Jog, backup as shown
4. Jog, lope right lead through box
5. Jog, stop, sidepass left, turn, continue sidepass left
6. Sidepass right, turn, continue sidepass right
7. Walk, walk in box, stop, turn 360R, walk out and over poles
8. Jog over poles
9. Continue in jog over poles (some are elevated) to finish

- • • Walk
- Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- ⋮ ⋮ Sidepass

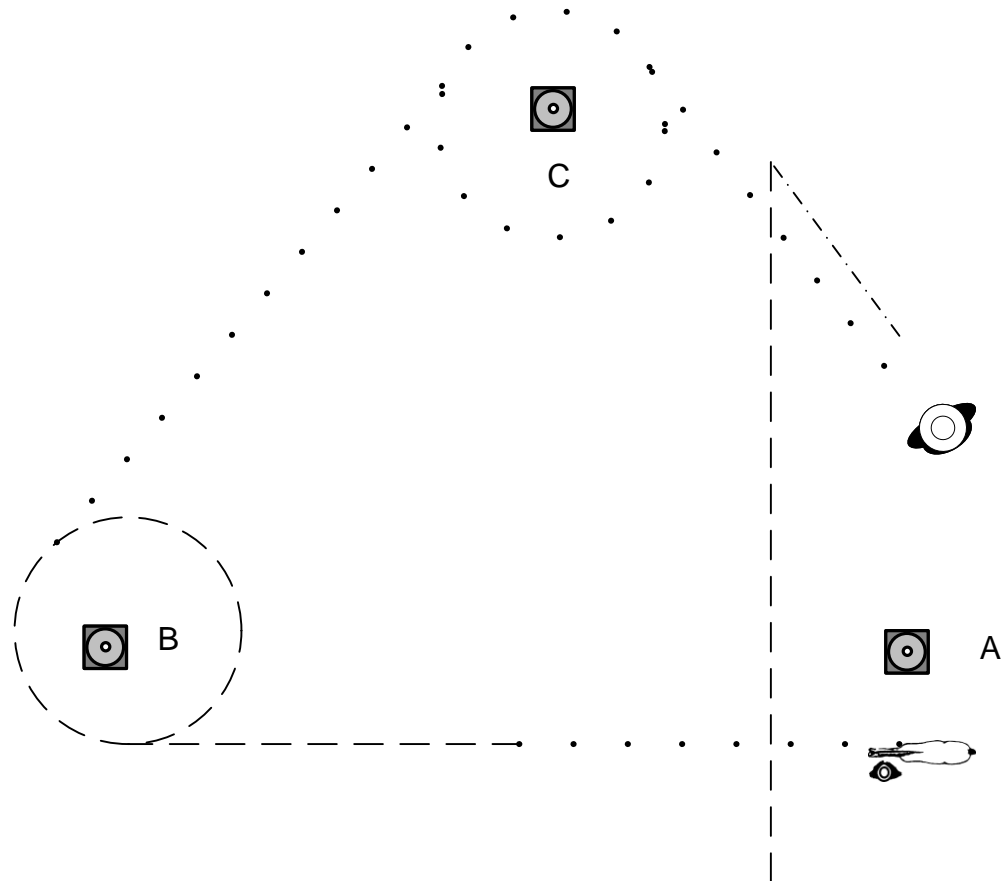
Showmanship at Halter

Walk&Jog

DAWRA 13/10/2024



D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



Be ready at A

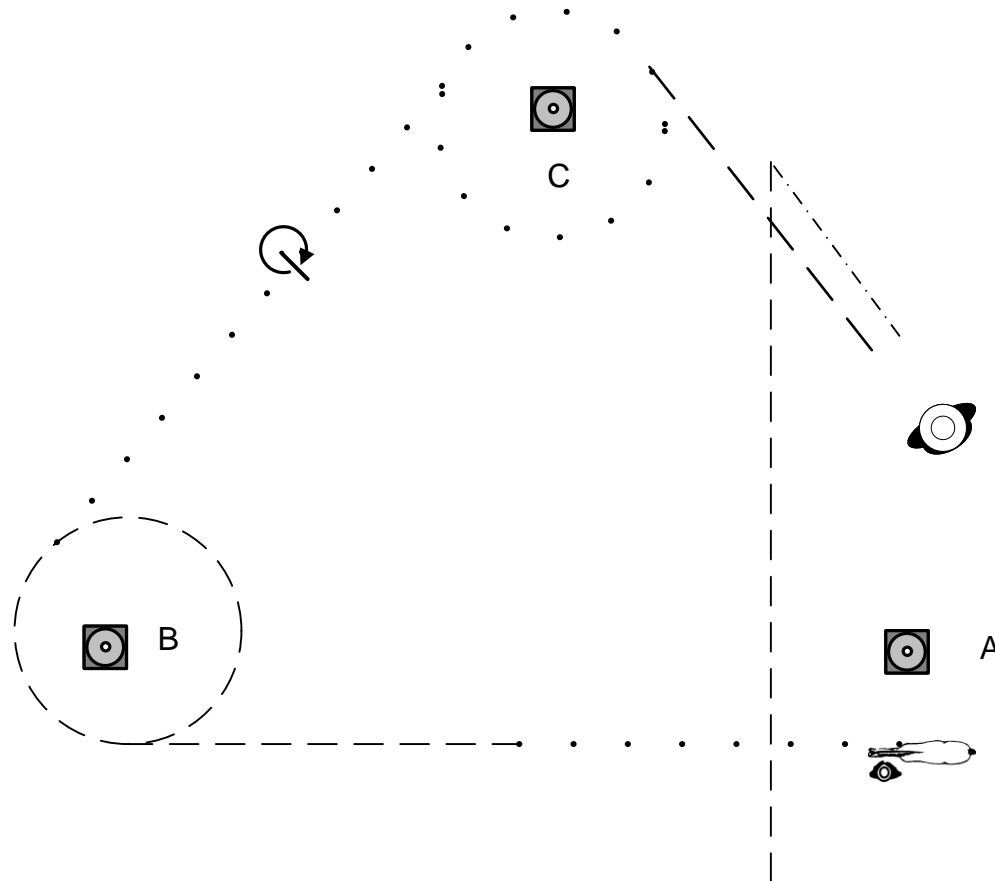
1. Walk to B
 2. Halfway between A and B jog.
 3. Jog circle around B
 4. Back to walk and walk a circle around C.
 5. Walk to judge and setup
 6. Inspection.
 7. When dismissed backup 1 horselength.
- After finish jog to exit.

- • • Walk
- — Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

Showmanship at Halter Beginner DAWRA NK 2024



D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



Be ready at A

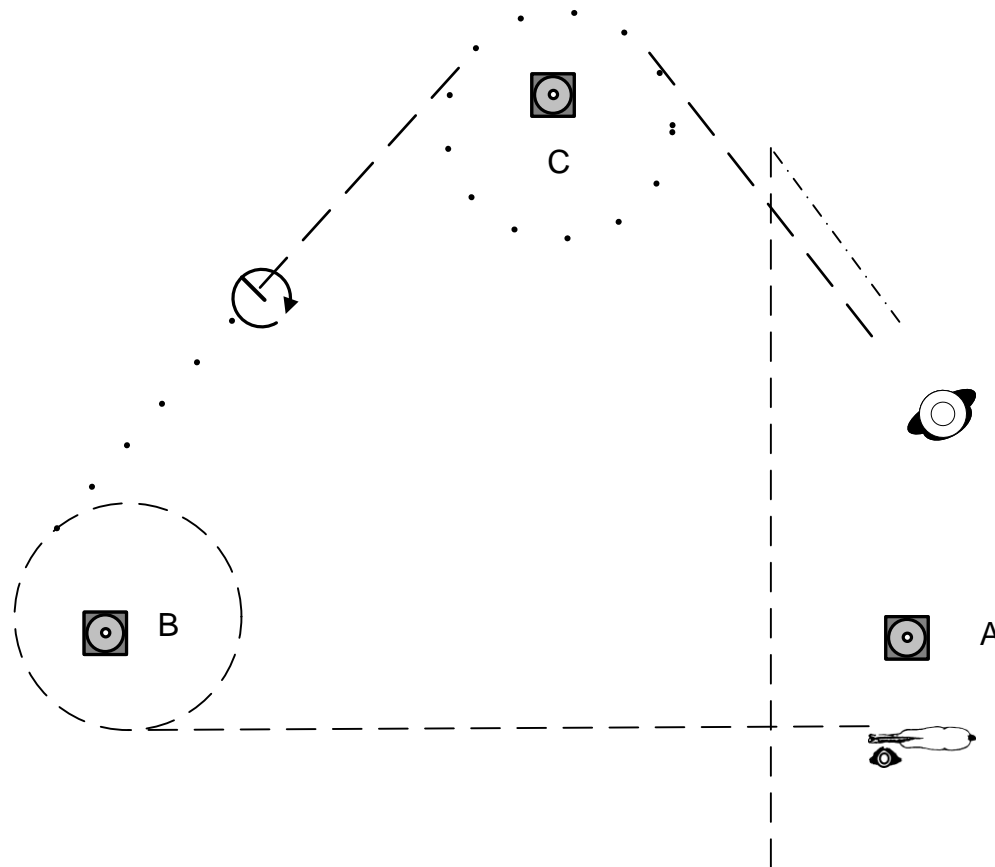
1. Walk towards B, halfway between A and B jog
 2. Jog circle around B
 3. Back to walk, stop between B and C and turn 360 R.
 4. Continue to walk, walk circle around C and walk to judge
 5. Setup
 6. Inspection.
 7. When dismissed backup 1 horselength (= finish).
- After finish jog to exit.

- • • Walk
- — Jog
- Lope
- · - · Backup
- ⤵ ↑ ⤵ Sidepass

Showmanship at Halter Amateur/Open DAWRA NK 2024



D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



Be ready at A

1. Jog to B
 2. Jog circle around B
 3. Walk, stop between B and C and turn 360 R.
 4. Jog, walk circle around C and jog to judge
 5. Setup
 6. Inspection.
 7. When dismissed backup 2 horselengths (= finish).
- After finish jog to exit.

- • • Walk
- — Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

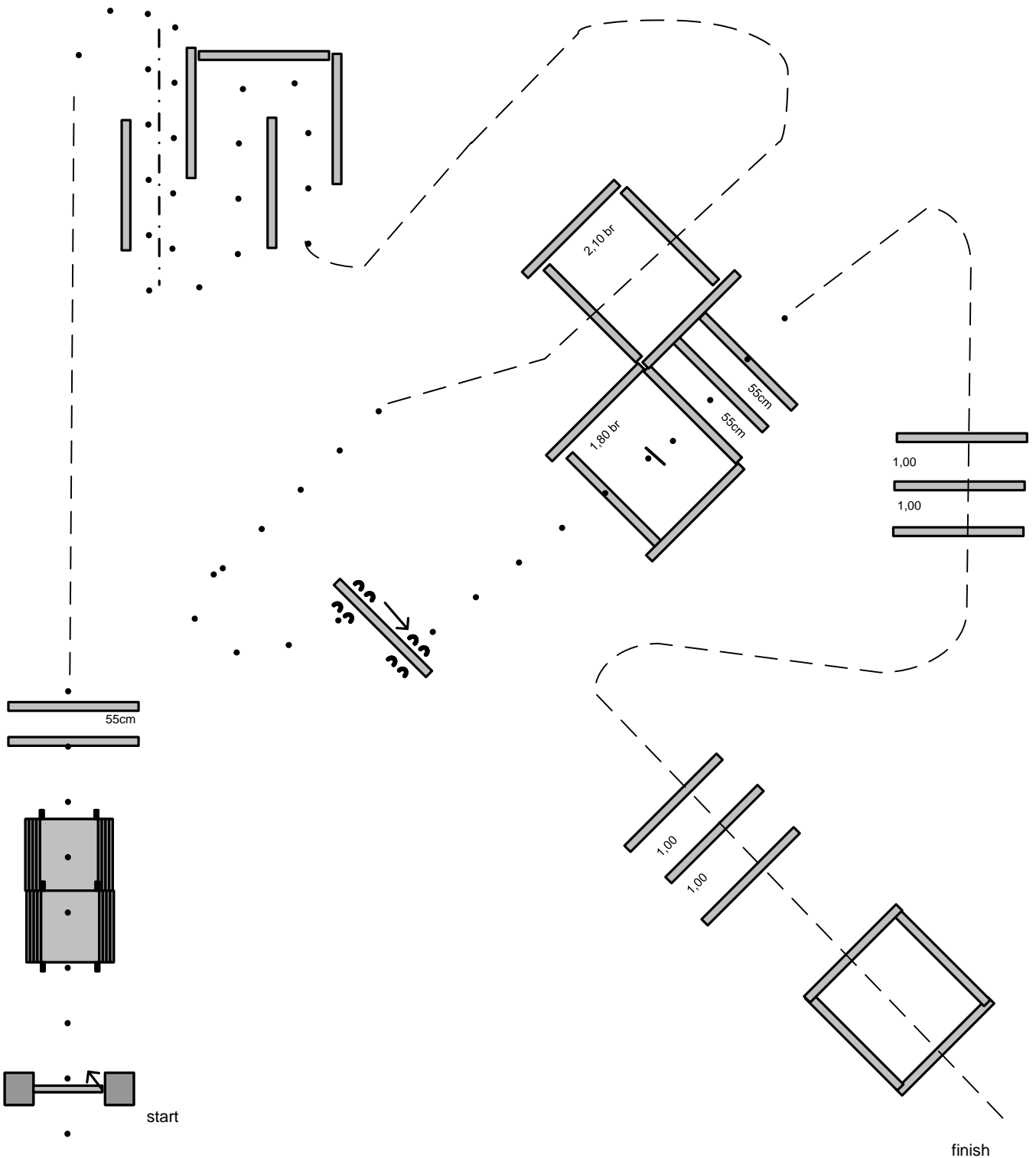
IN HAND TRAIL

Walk&Jog

DAWRA 13/10/2024



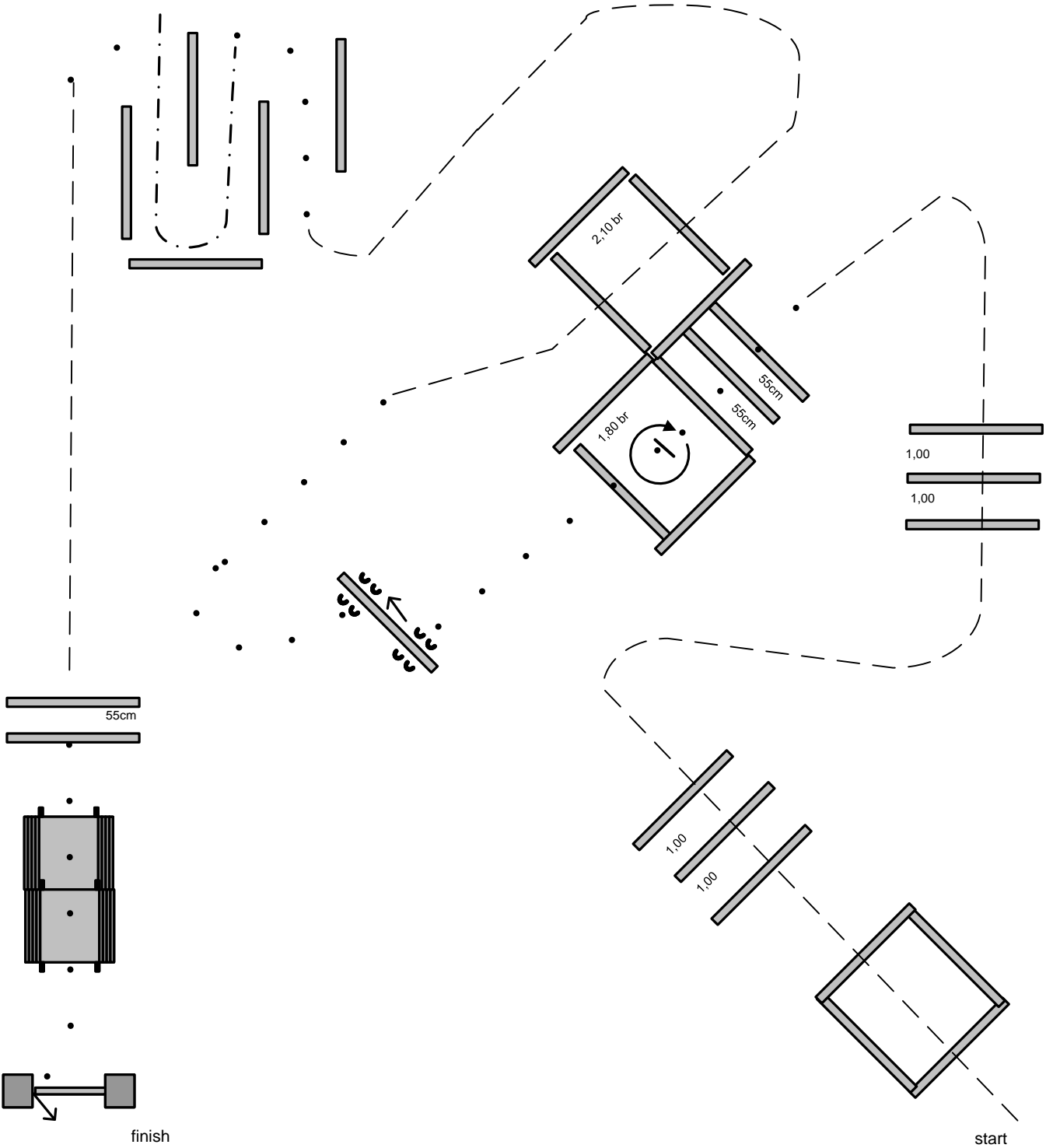
D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



1. Open gate, don't close
2. Walk over bridge and poles
3. Jog, walk in, backup, walk between poles
4. Jog and jog through box
5. Walk, stop, sidepass right
6. Walk, walk in box, stop 5 seconds
7. Walk out and over poles
8. Jog over poles
9. Continue in jog over poles
10. Jog through box to finish

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- — — **Lope**
- · - · - **Backup**
- ↻ **Turn**
- ↻ ↻ **Sidepass**

IN HAND TRAIL Beginner DAWRA NK 2024



1. Jog through box, jog over poles
2. Jog over poles
3. Walk, walk over poles and in box
4. Stop, turn 360 right, walk out
5. Sidepass right then walk
6. Jog through box
7. Walk in, backup U, walk
8. Jog, back to walk and walk over poles
9. Walk over bridge
10. Work gate (= finish)

- Walk
- Jog
- Lope
- Backup
- Turn
- Sidepass

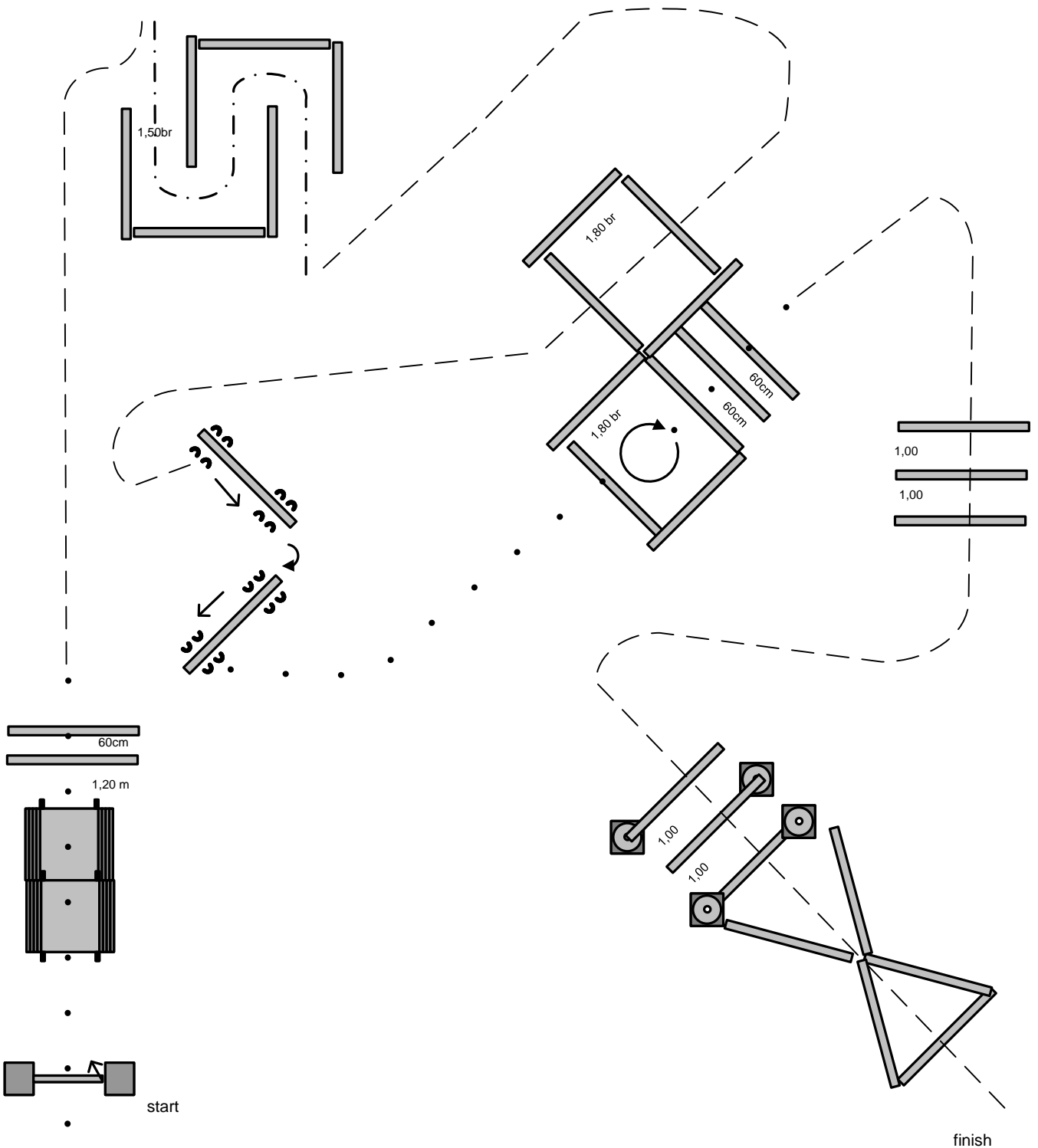
IN HAND TRAIL

Amateur/Open

DAWRA NK 2024



D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



1. Work gate
2. Walk over bridge and poles
3. Jog, backup as shown
4. Jog, jog through box
5. Sidepass right, turn
6. Continue sidepass right then walk
7. Walk in box, stop, turn 360 right, walk out and over poles
8. Jog over poles
9. Continue in jog over poles (some are elevated) to finish

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- — — **Lope**
- · - · - **Backup**
- ↻ **Turn**
- ⋈ ⋈ **Sidepass**

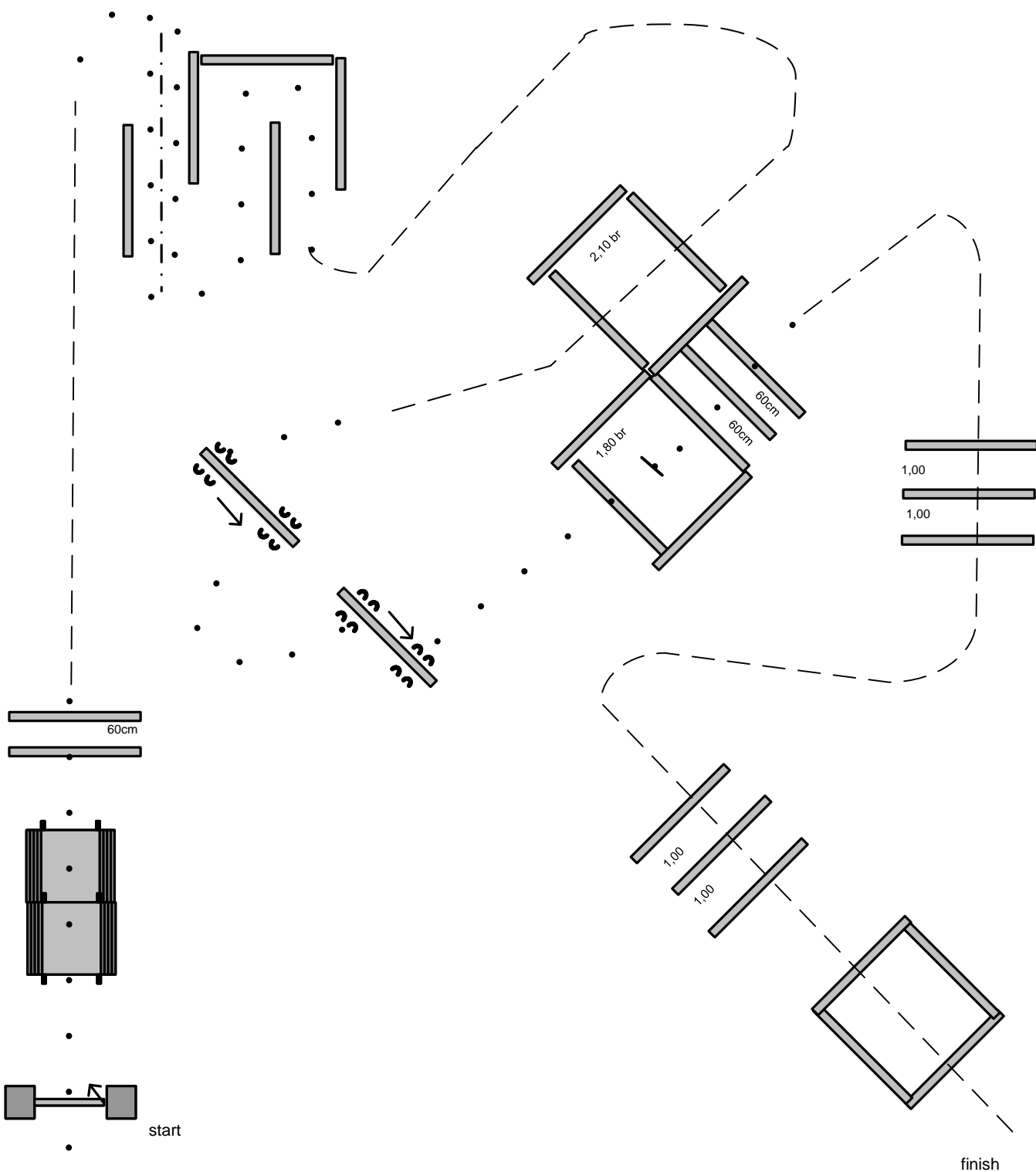
TRAIL

Walk&Jog

DAWRA 13/10/2024



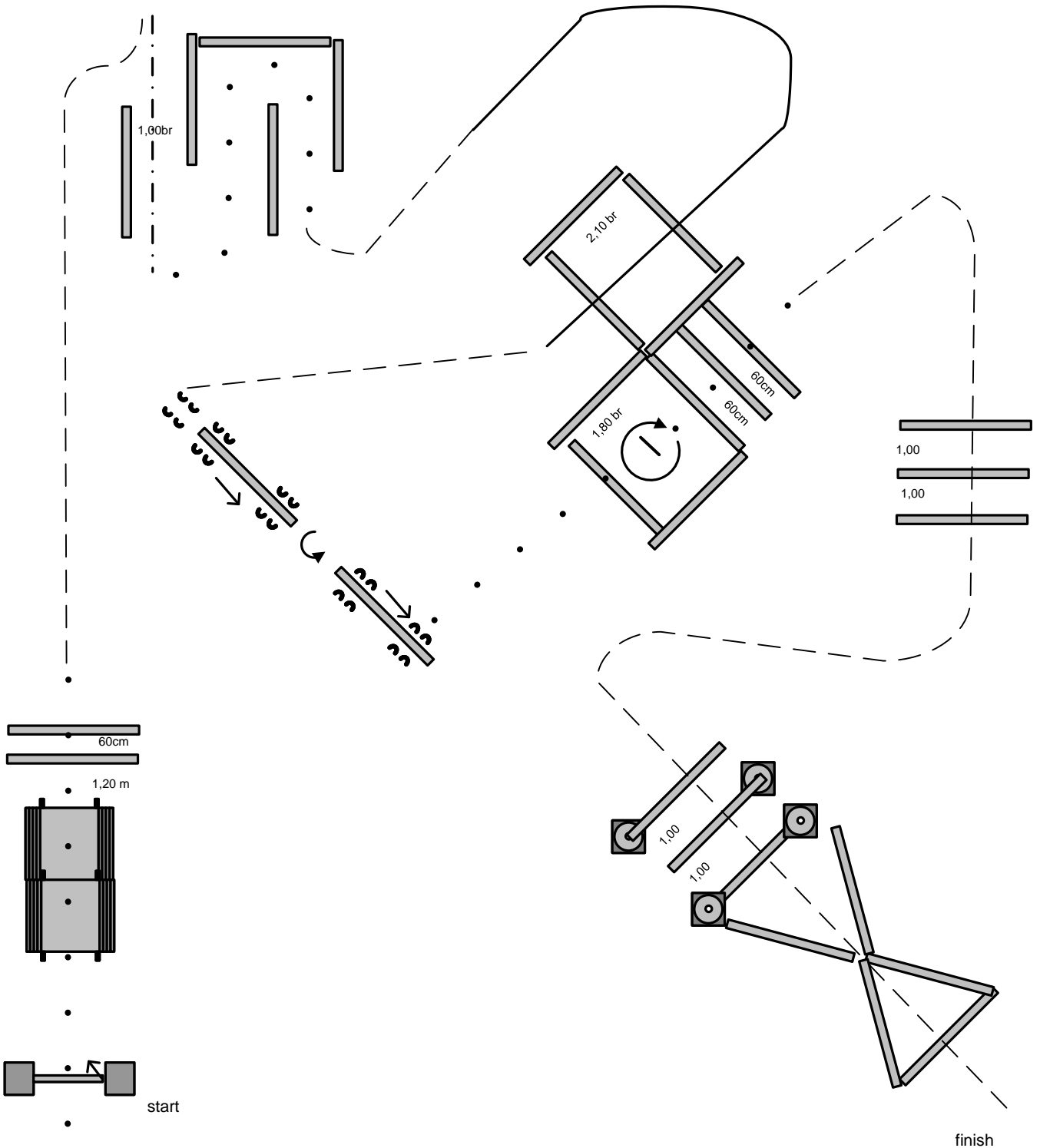
D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



1. Work gate
2. Walk over bridge and poles
3. Jog, walk in, backup, walk between poles
4. Jog and jog through box
5. Walk, stop, sidepass left
6. Walk U then sidepass right
7. Walk, walk in box, stop 5 seconds, walk out and over poles
8. Jog over poles
9. Continue in jog over poles to finish

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- — — **Lope**
- · - · - **Backup**
- ↻ **Turn**
- » » **Sidepass**

TRAIL Beginner DAWRA NK 2024



1. Work gate
2. Walk over bridge and poles
3. Jog, backup, walk between poles
4. Jog, lope right lead through box
5. Jog, stop, sidepass left
6. Turn, then sidepass right
7. Walk, walk in box, stop, turn 360R, walk out and over poles
8. Jog over poles
9. Continue in jog over poles (some are elevated) to finish

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- — — **Lope**
- · - · - **Backup**
- ↻ **Turn**
- ↻ ↻ **Sidepass**

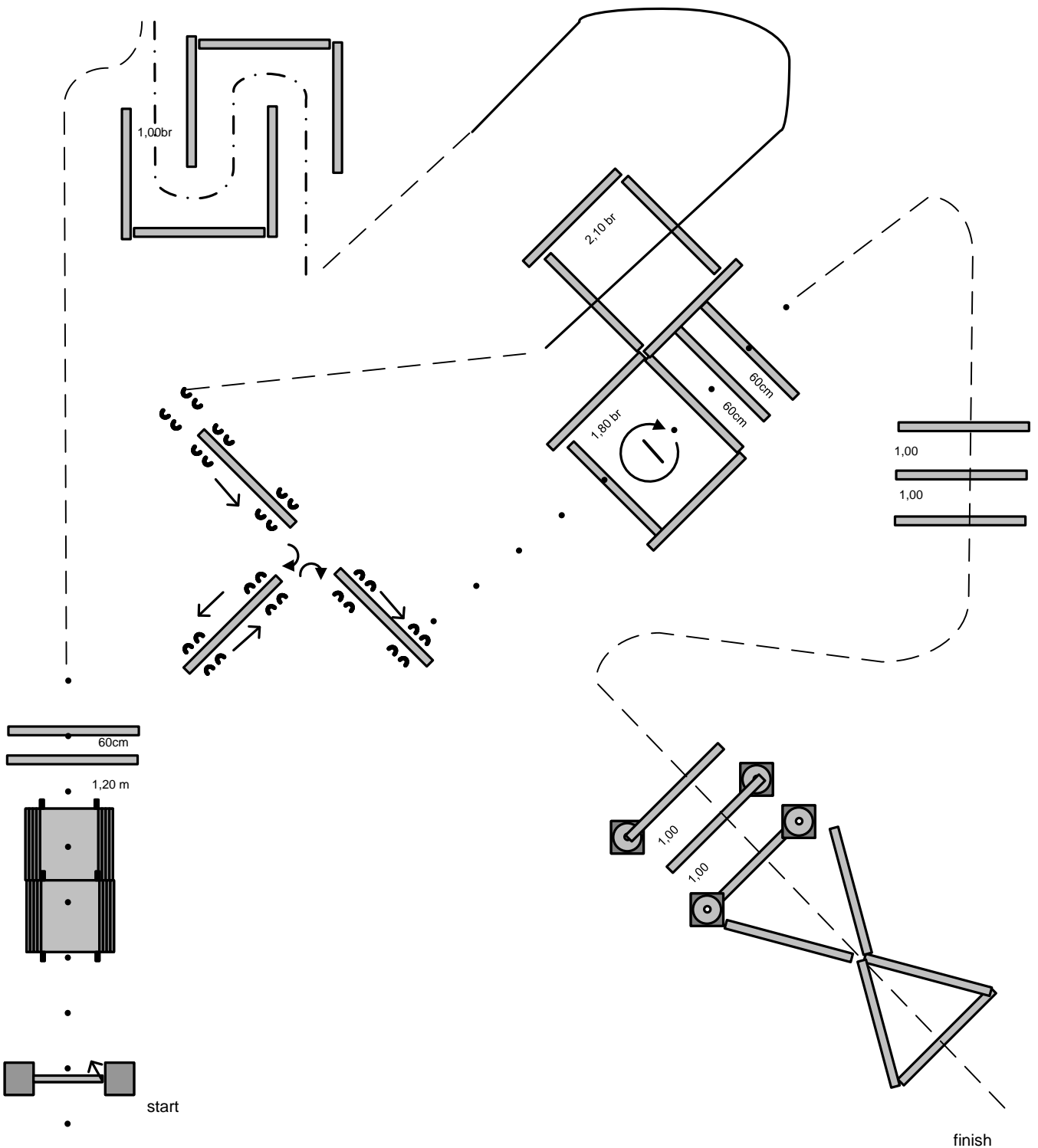
TRAIL

Amateur/Open

DAWRA NK 2024



D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



1. Work gate
2. Walk over bridge and poles
3. Jog, backup as shown
4. Jog, lope right lead through box
5. Jog, stop, sidepass left, turn, continue sidepass left
6. Sidepass right, turn, continue sidepass right
7. Walk, walk in box, stop, turn 360R, walk out and over poles
8. Jog over poles
9. Continue in jog over poles (some are elevated) to finish

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- — — **Lope**
- · - · - **Backup**
- ↻ **Turn**
- ⋈ ⋈ **Sidepass**

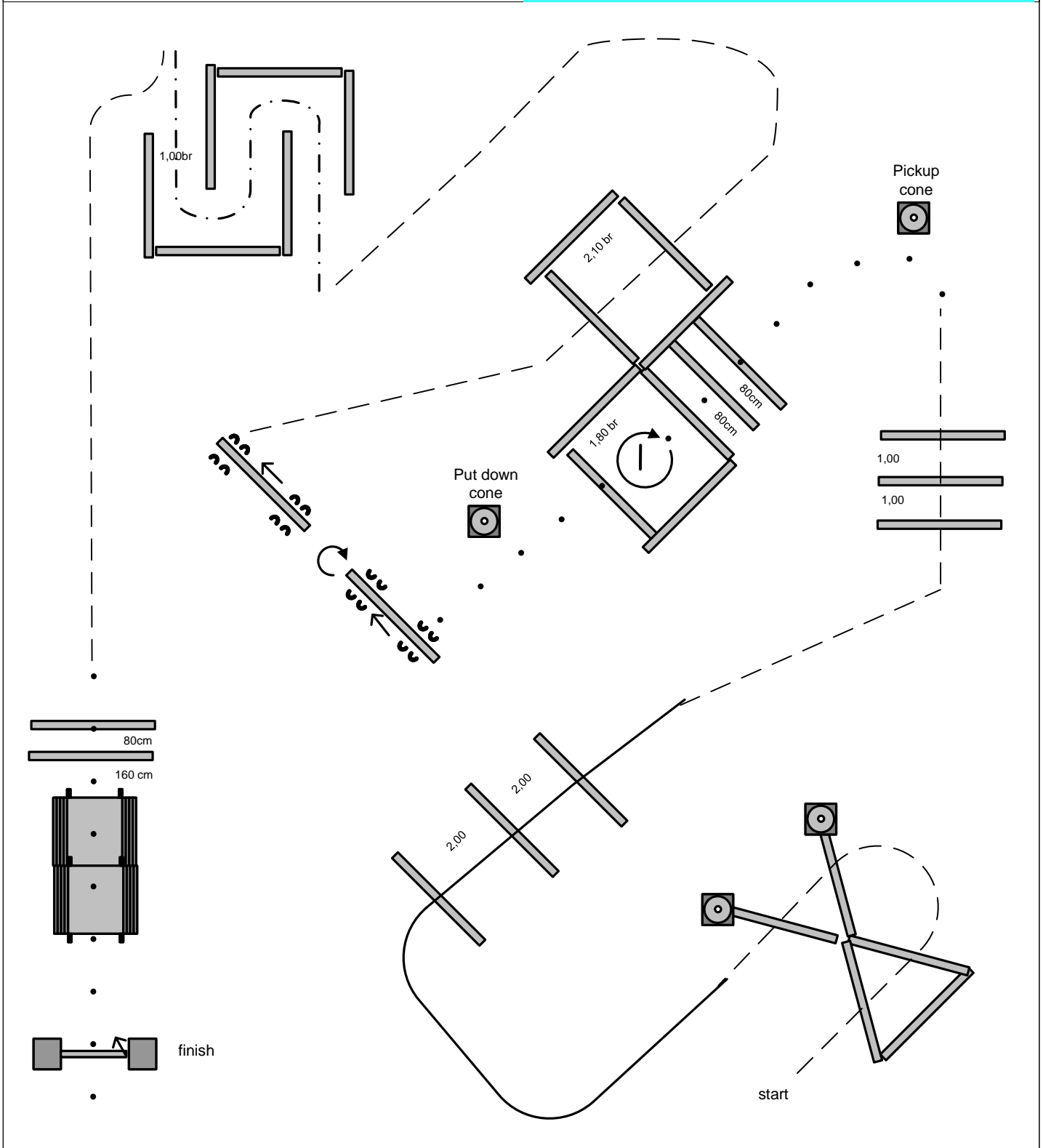
RANCH TRAIL

Beginner

DAWRA NK 2024



D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



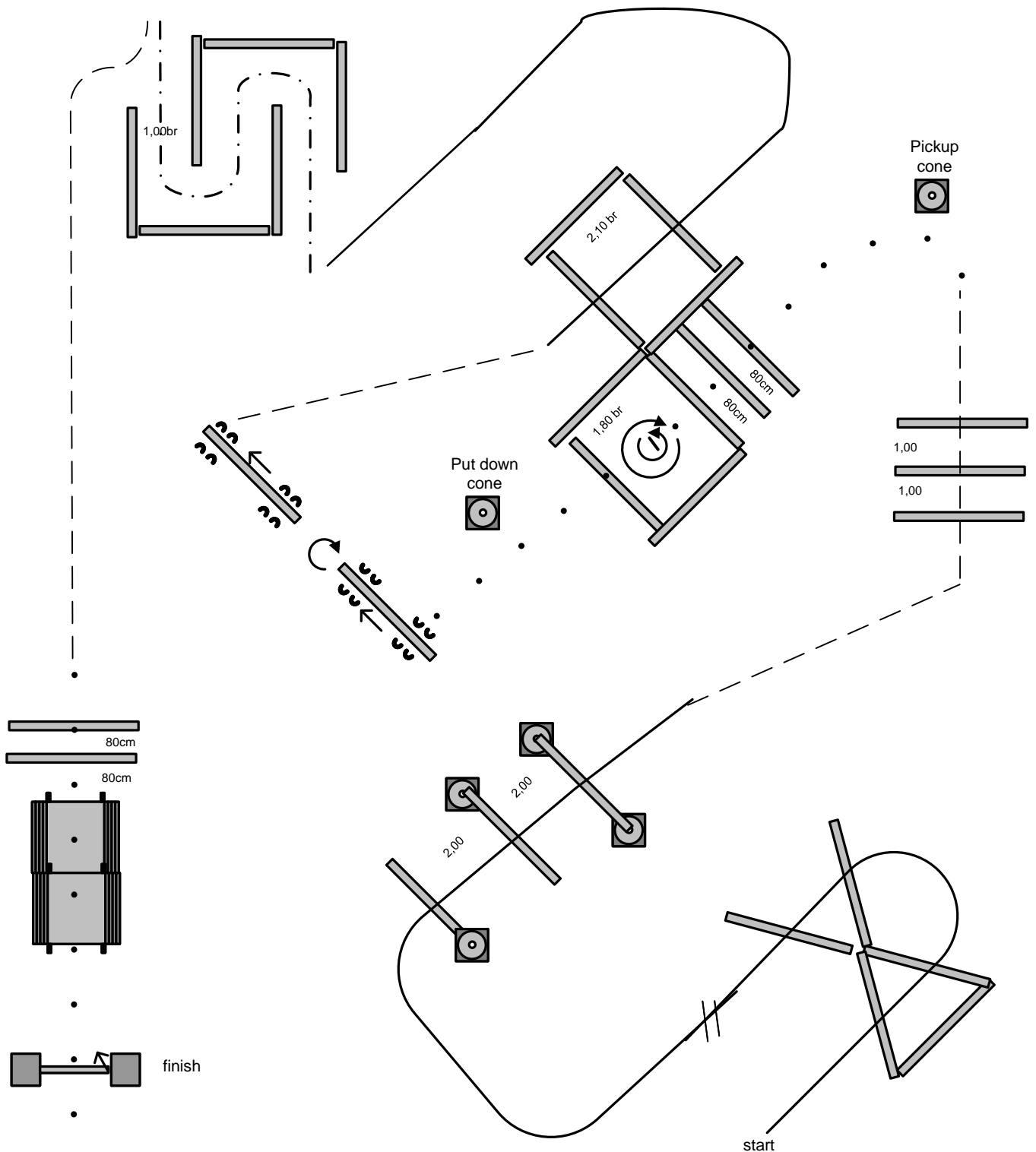
1. Trot over poles (2 are elevated on 1 side)
2. Lope right lead over poles
3. Trot and trot over
4. Walk, stop, pickup cone, walk over and walk in
5. Stop, turn 360 right, walk out and put down cone
6. Sidepass right, turn, sidepass left
7. Trot through box
8. Backup S then trot
9. Walk over poles and bridge
10. Work gate (= finish)

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- — — **Lope**
- · - · - **Backup**
- ↻ **Turn**
- ⋈ ⋈ **Sidepass**

RANCH TRAIL Amateur/Open DAWRA NK 2024

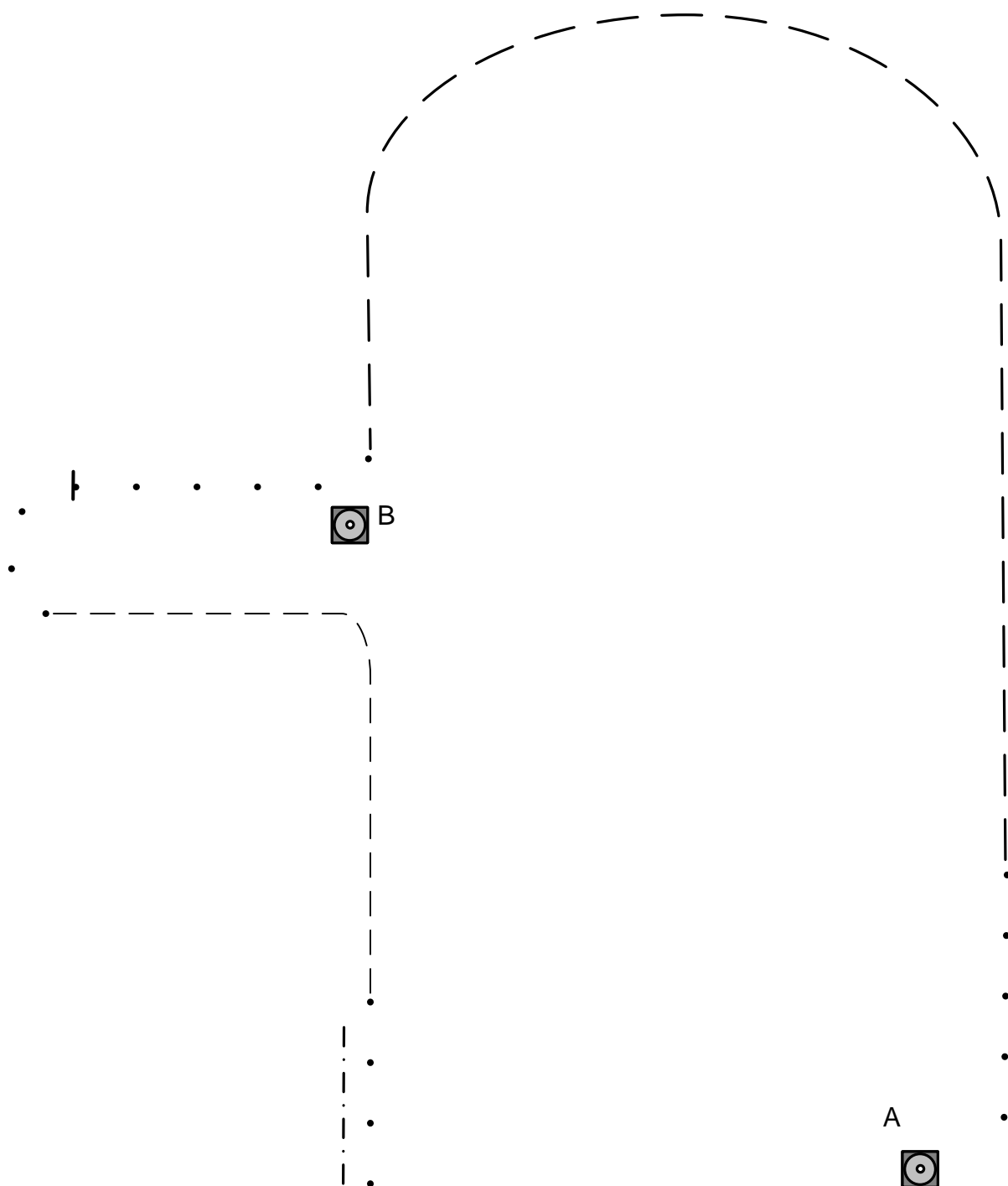


D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



1. Lope left lead over poles
2. Lead change, lope right lead over elevated poles
3. Trot and trot over
4. Walk, stop, pickup cone, walk over and walk in
5. Stop, turn 360 right then 360 left, walk out and put down cone
6. Sidepass right, turn, sidepass left
7. Trot then lope left lead through box
8. Backup S then trot
9. Walk over poles and bridge
10. Work gate (= finish)

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- — — **Lope**
- · - · - **Backup**
- ↻ **Turn**
- › › **Sidepass**



1. Walk
2. Jog in an arc to B
3. At B walk, then stop 5 seconds
4. Continue in walk
5. Jog and jog right at B
6. Break to walk
7. Stop and backup

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- **Lope**
- · - · **Backup**
- ↻ **Turn**
- ⋈ ⋈ **Sidepass**



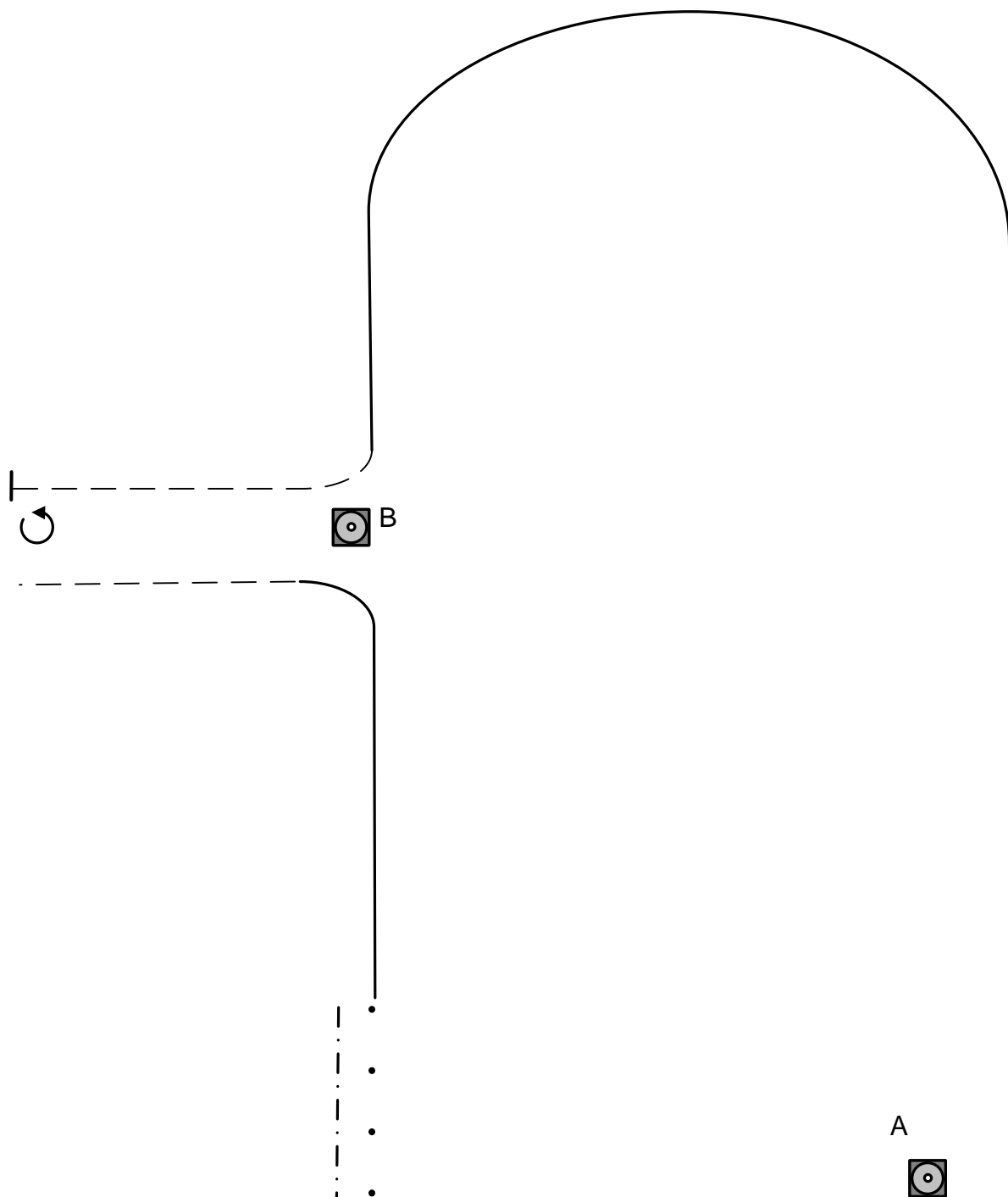
D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



WESTERN HORSEMANSHIP

Beginner

DAWRA NK 2024



1. Jog
2. Lope left lead in an arc to B
3. At B jog, then stop
4. 1½ turn left and jog
5. Lope right lead
6. Break to walk
7. Stop and backup

- Walk
- Jog
- Lope
- Backup
- Turn
- Sidepass



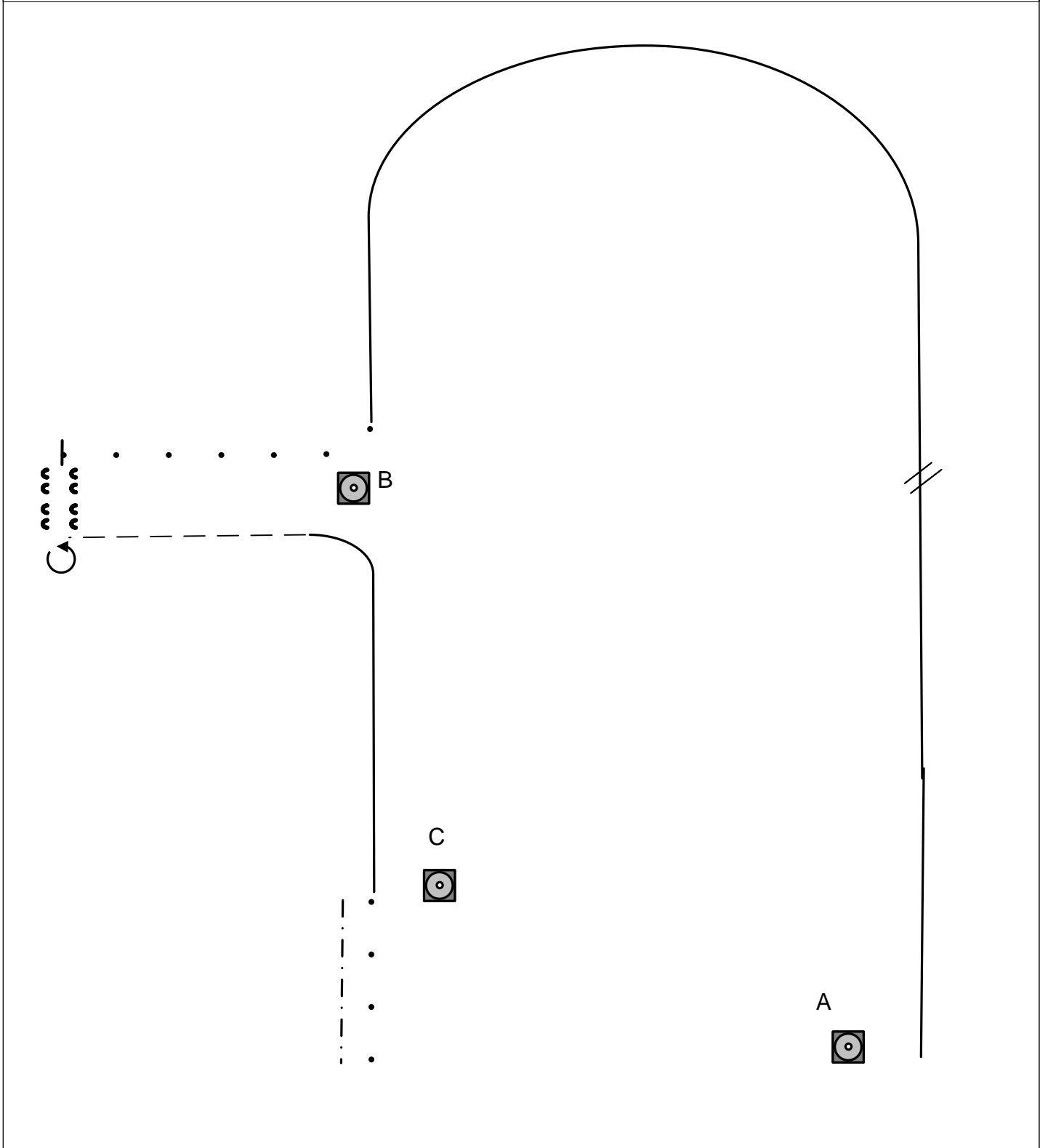
D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



WESTERN HORSEMANSHIP

Amateur-Open

DAWRA NK 2024



1. Lope right lead
2. At height of B leadchange
3. Lope left lead in an arc to B
4. At B walk, stop, sidepass
5. 1½ turn left and jog
6. Lope right lead, at C walk
7. Stop and backup to C

- • • Walk
- — — Jog
- Lope
- · - · - Backup
- ↻ Turn
- » » Sidepass

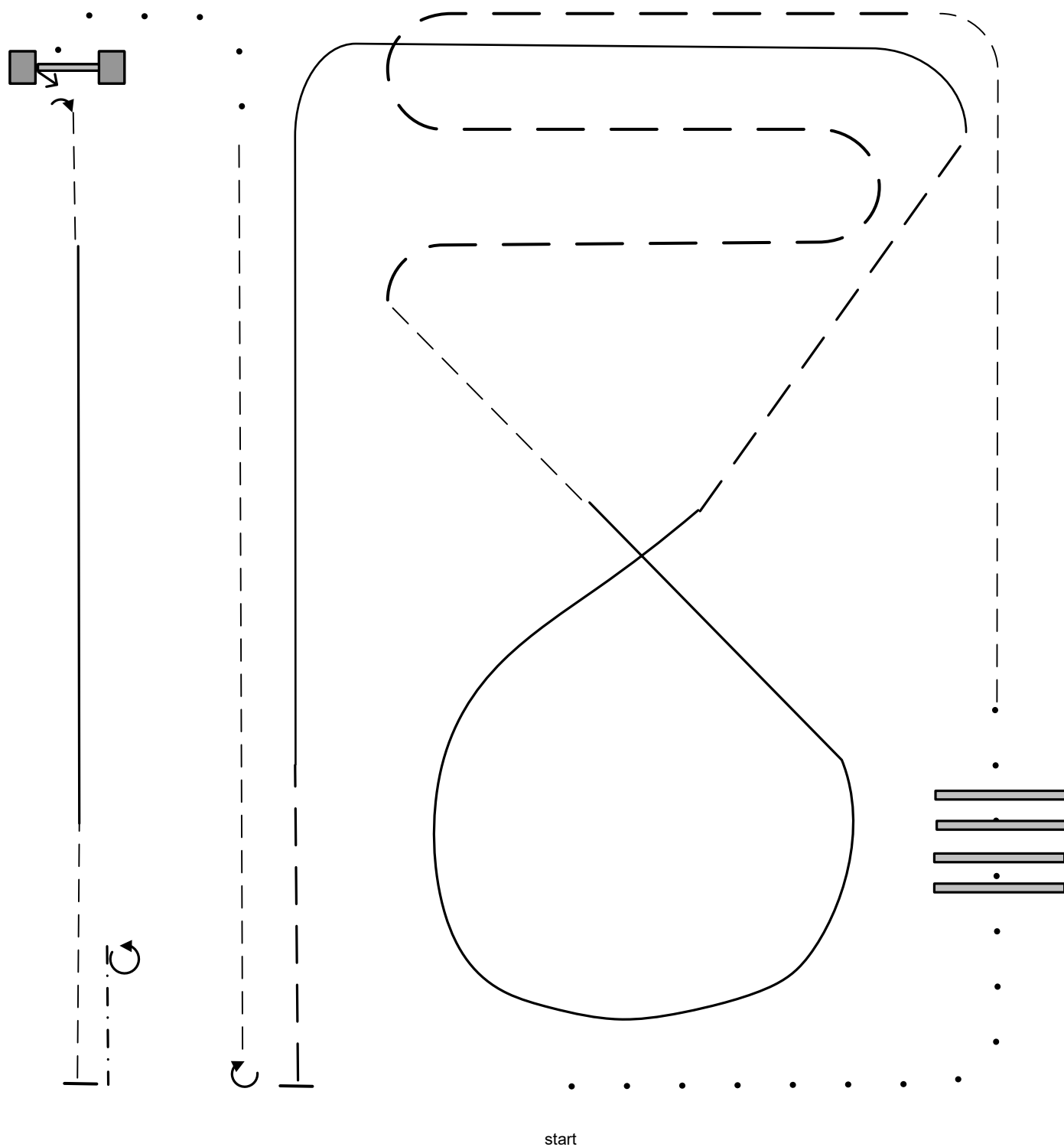
RANCH RIDING

Beginner

DAWRA NK



D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



1. Walk and walk over logs
2. Trot
3. Extended trot
4. Trot
5. Lope right lead
6. Trot
7. Lope left lead
8. Trot
9. Stop
10. Turn 180 right and trot
11. Walk and work gate left hand, turn 90 right
12. Trot, lope right lead, trot
13. Stop, backup 2 horselengths and turn 360 left

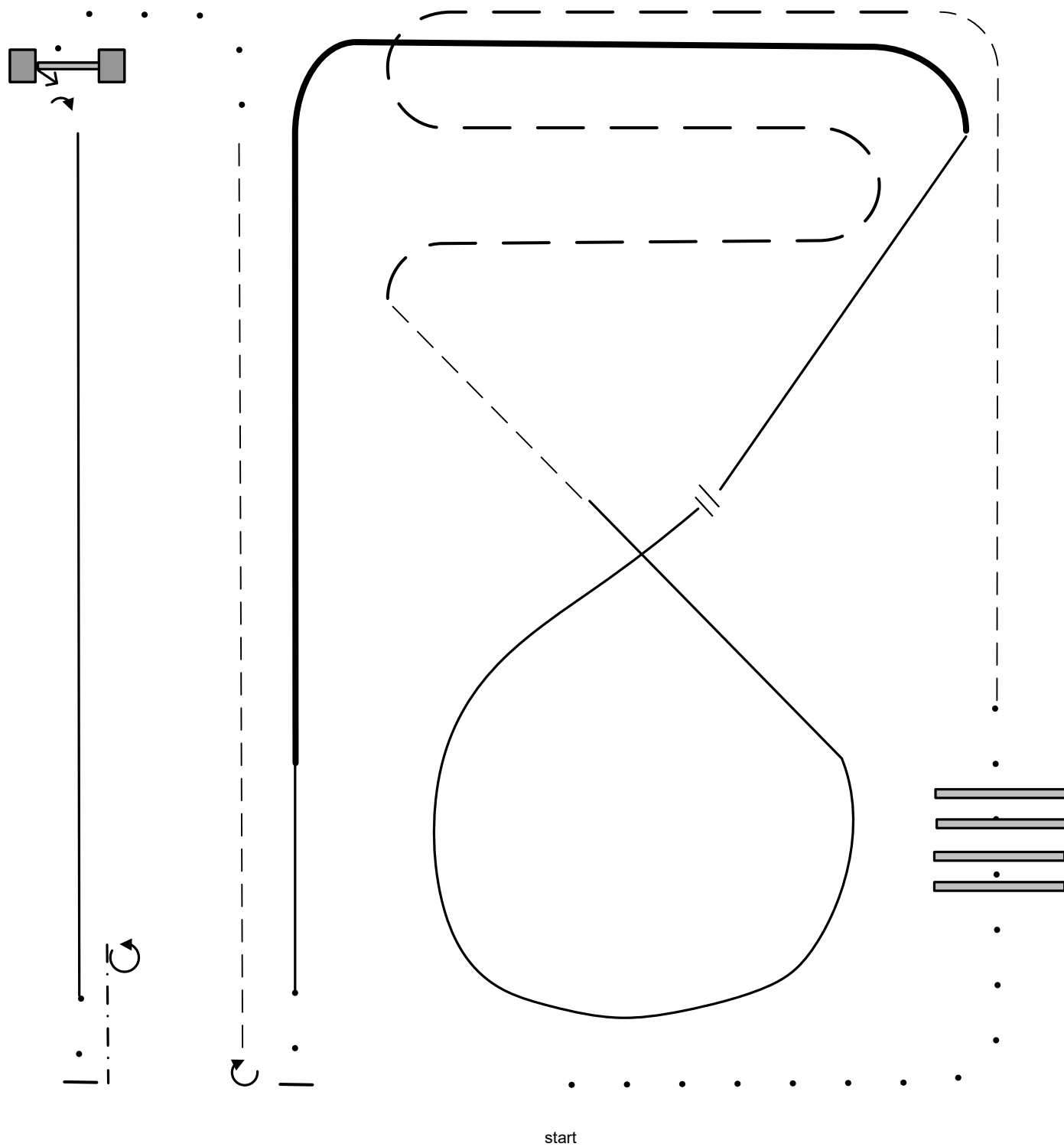
- • • Walk
- - - Jog
- — — Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- › › Sidepass

RANCH RIDING Amateur/Open DAWRA NK



D.A.W.R.A.

Dutch Arabian Western Riding Association

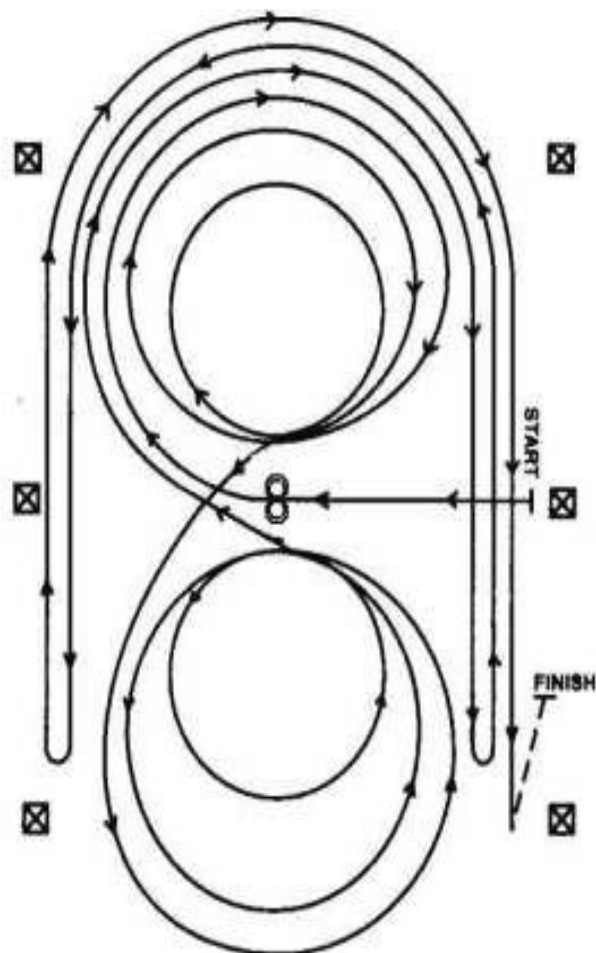


1. Walk and walk over logs
2. Trot
3. Extended trot
4. Trot
5. Lope right lead
6. Lead change flying or simple lead change over walk
7. Lope left lead
8. Extended lope left lead
9. Lope left lead, walk then stop
10. Turn 180 right and trot
11. Walk and work gate left hand
12. Turn 90 right and lope right lead, walk and stop
13. Stop, backup 2 horselengths and turn 360 left

- • • **Walk**
- - - **Jog**
- **Lope**
- · - · **Backup**
- ↻ **Turn**
- ⌋ ⌋ **Sidepass**

REINING Beginners - 3

1. Maak 4 spins naar links.
2. Maak 4 spins naar rechts - pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



REINING Amateurs & Open - 9

1. Maak een run tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of ten minste 3 meter – pauzeer.
2. Maak 4 spins naar rechts.
3. Maak 4¼ spins naar links – pauzeer.
4. Begin in de lope left lead, maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
5. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
6. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

