

D.A.W.R.A.



Dutch Arabian Western Riding Association

PATTERNS

DAWRA FALL SHOW 2023

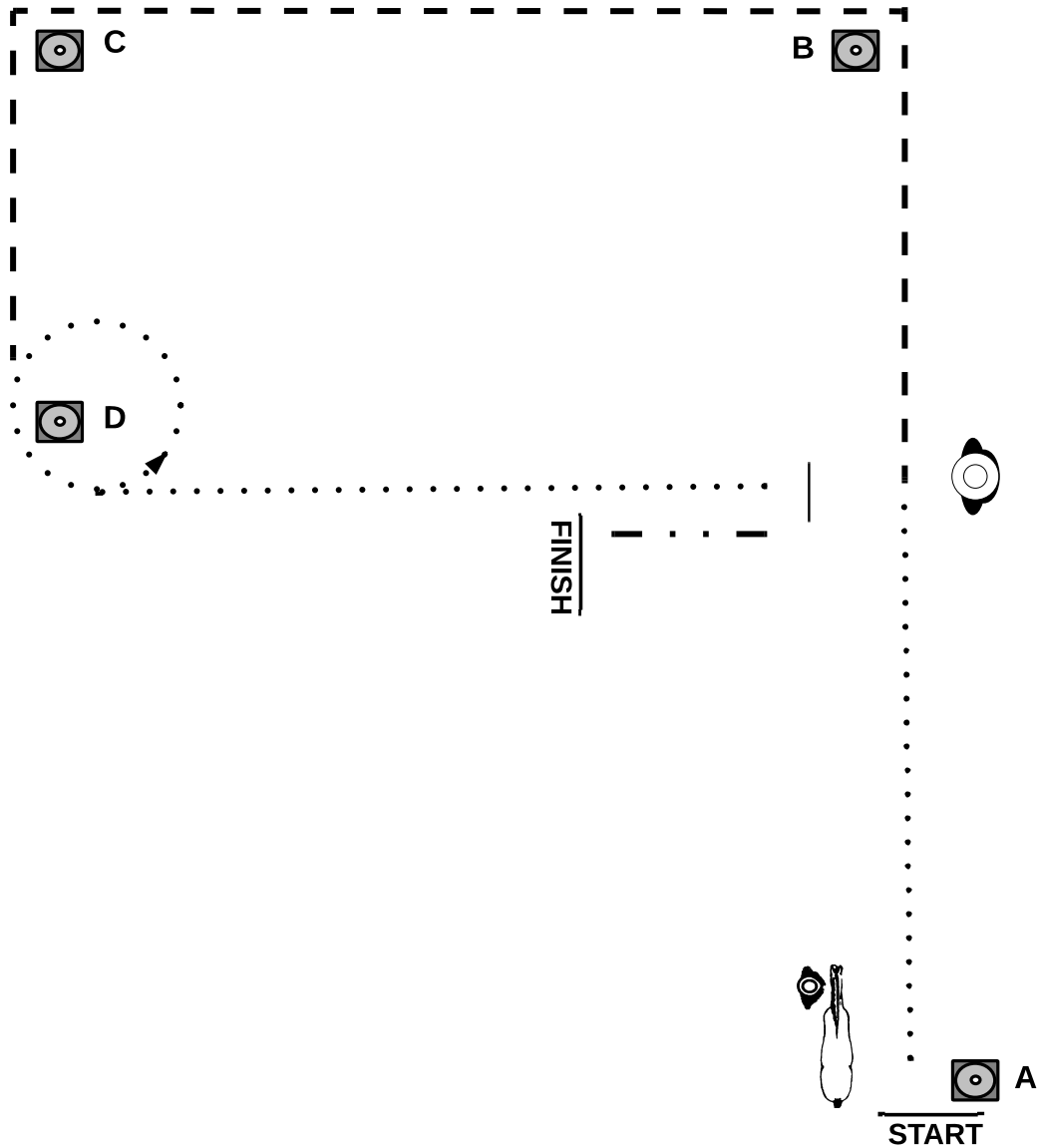


D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



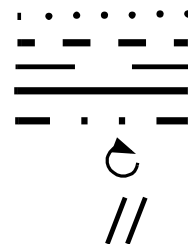
SHOWMANSHIP AT HALTER WALK & JOG

DAWRA FALL SHOW | 15 Oktober 2023



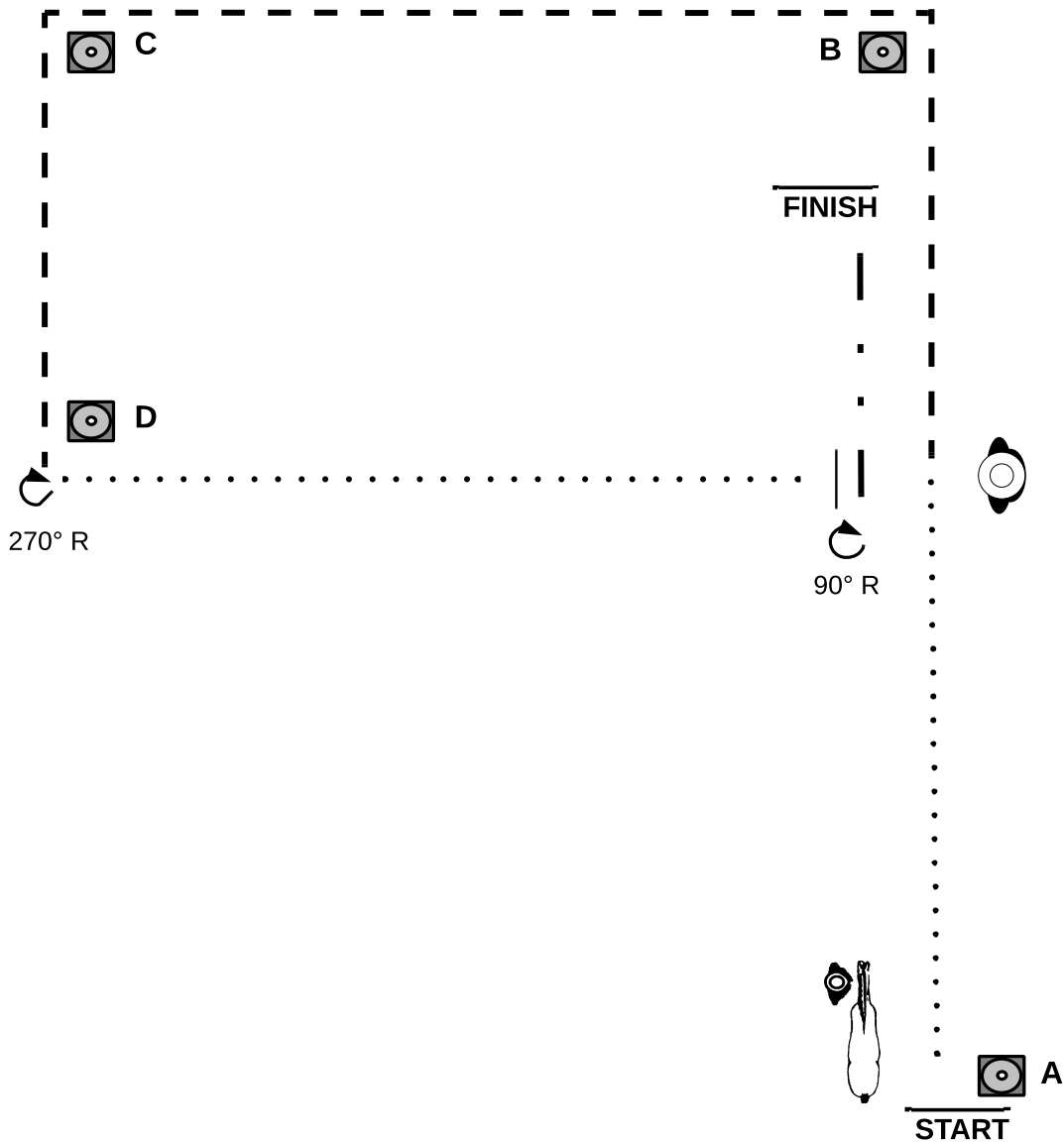
Be ready at A

1. Walk to position in front of the judge
 2. In front of the judge jog
 3. Jog 2 90 degree corners as shown
 4. Before D walk and walk circle around D
 5. Continue to walk and walk straight line to judge
 6. Stop and set up for inspection
 7. Inspection
 8. After dismissed back up a few steps
- Exit in jog



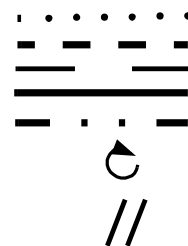
Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Backup
Turn

Sidepass

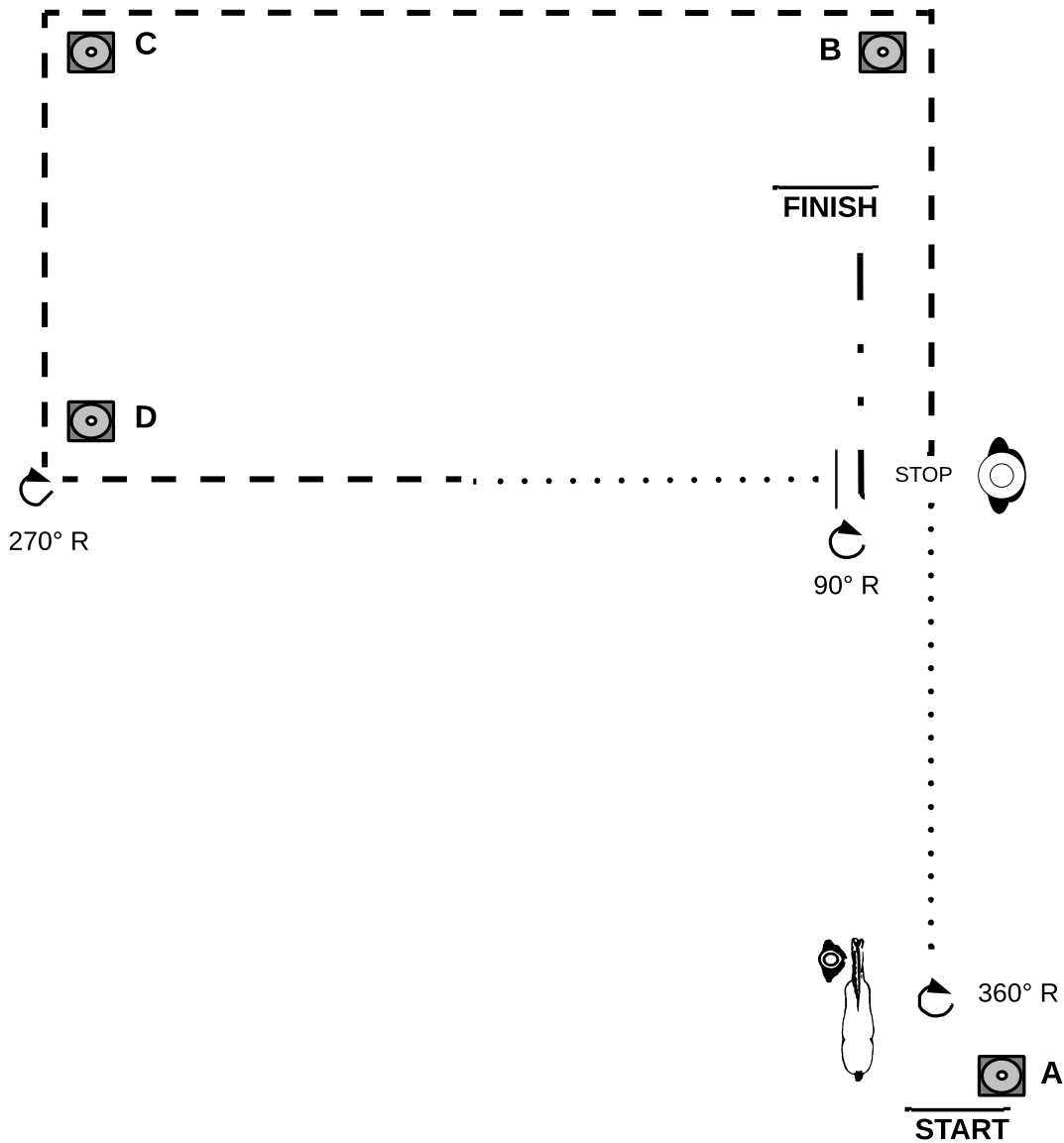


Be ready at A

1. Walk to position in front of the judge
 2. In front of judge jog 2 90 degree corners as shown
 3. At D stop and turn 3/4 turn to the right
 4. Walk to judge
 5. Stop and set up for inspection
 6. Inspection
 7. After dismissed turn 1/4 turn to the right
 8. Back a few steps
- Exit in jog



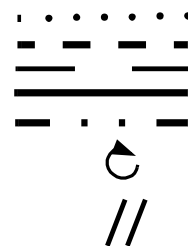
Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Backup
Turn
Sidepass



Be ready at A

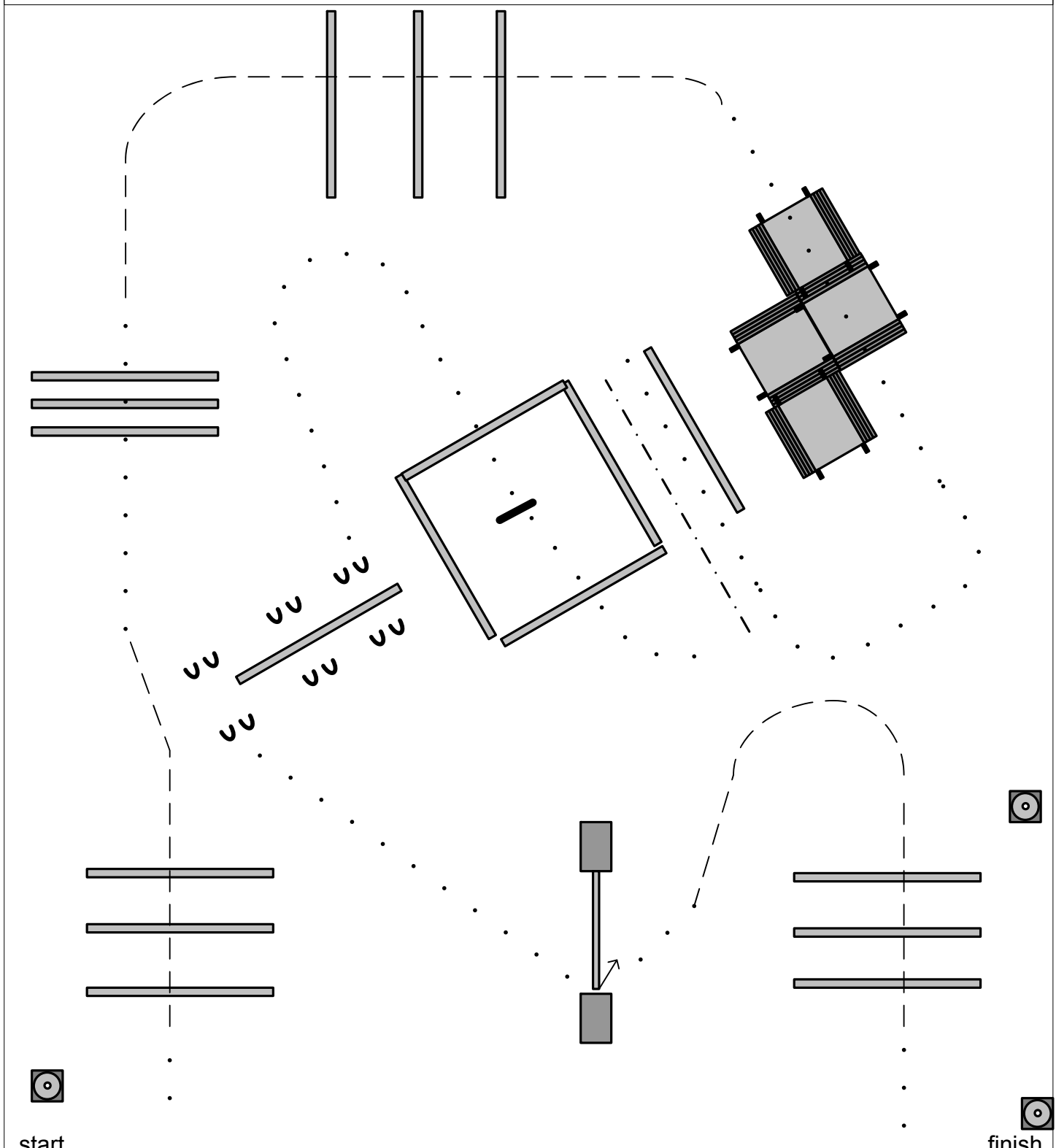
1. Execute one 360 degree turn to the right
2. Walk to position in front of the judge
3. Set up, hesitate and jog away
4. Jog 2 90 degree corners as shown
5. At D stop and turn 3/4 turn to the right
6. Jog half way, then walk half way to judge
7. Stop and set up for inspection
8. After dismissed turn 1/4 turn to the right
9. Back a few steps

Exit in jog



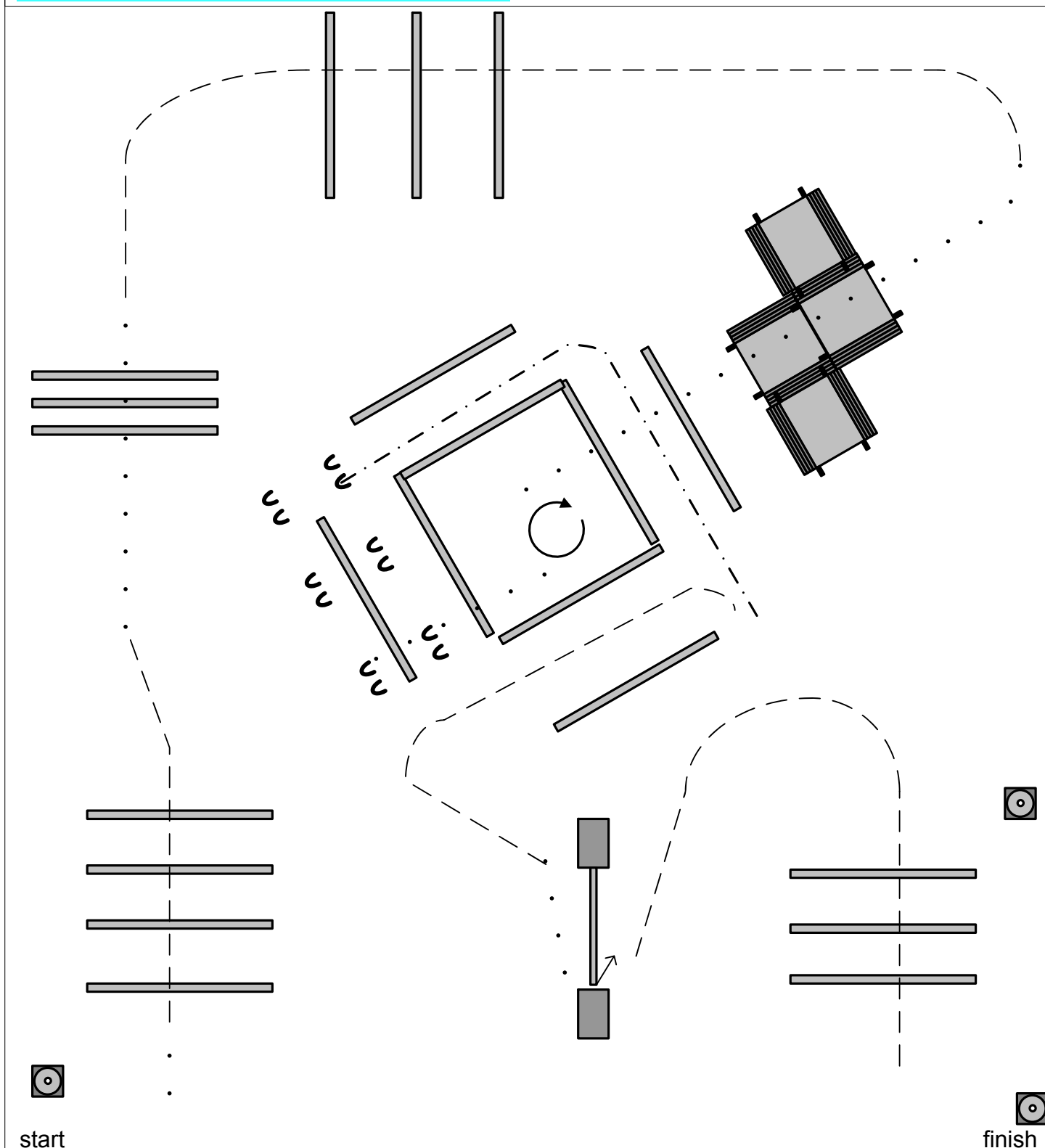
Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Backup
Turn

Sidepass



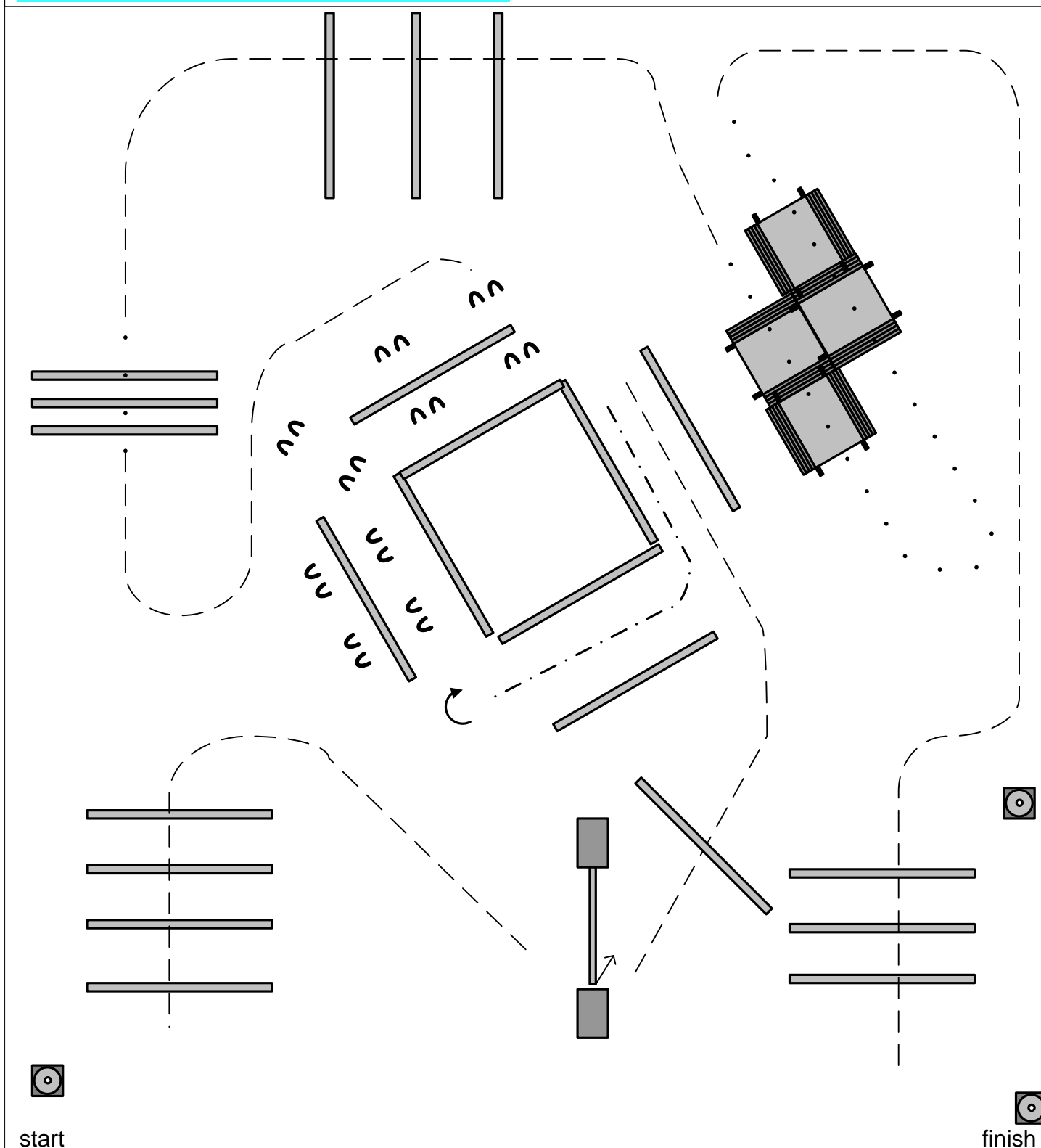
1. Start in walk then jog over 3 poles
2. Walk over 3 poles
3. Then jog and jog over 3 poles
4. Walk over bridge
5. Walk between poles and backup then walk
6. Walk in, Stop 5 seconds, walk out
7. Sidepass
8. Walk to gate, open gate, don't close
9. Walk then jog over 3 poles, break to walk and walk to finish

- Walk
- Jog
- Lope
- · - · - Backup
- u ↑ u Sidepass



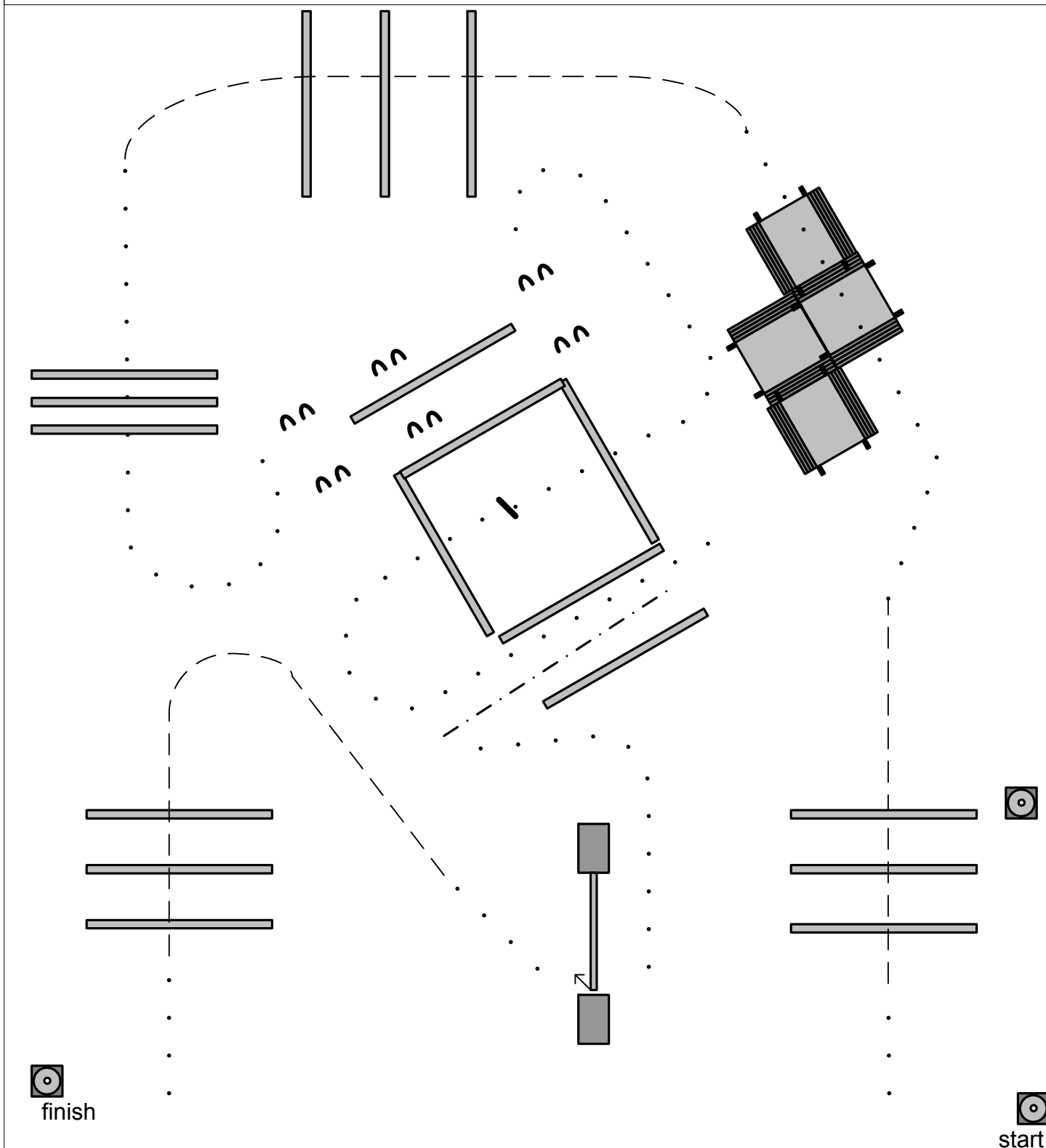
1. Start in walk then jog over 4 poles
2. Walk over 3 poles
3. Then jog and jog over 3 poles
4. Walk over bridge
5. Walk over pole and walk in square, stop and turn 360 R, walk out
6. Sidepass
7. Backup L then jog to gate, break to walk at gate
8. Work gate
9. Jog and jog over 3 poles to finish

- | | |
|-------------|-----------------|
| | Walk |
| --- | Jog |
| — | Lope |
| - . - . - . | Backup |
| u ↑ u | Sidepass |

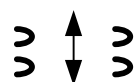


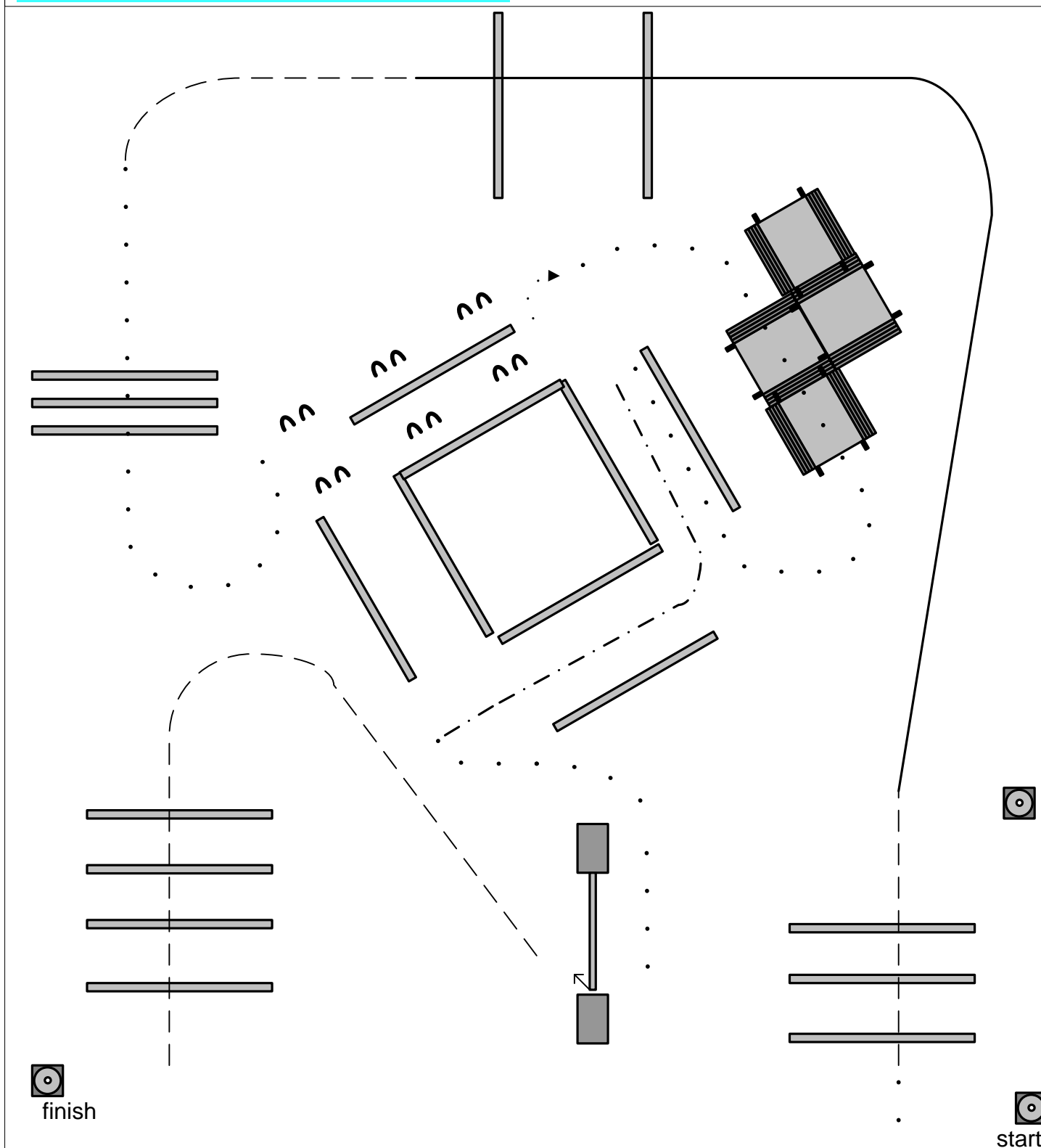
1. Jog over 4 poles to gate
2. Work gate then jog over pole
3. Jog between poles and backup L
4. Turn 270 ($\frac{3}{4}$) R and sidepass over 2 poles then jog
5. Break to walk and walk over poles
6. Jog over poles
7. Break to walk and walk over bridge 2 times
8. Jog and jog over poles to finish

..... Walk
 — — — — — Jog
 - - - - - Lope
 - · - · - Backup
 S ↑ S Sidepass
 S ↓ S



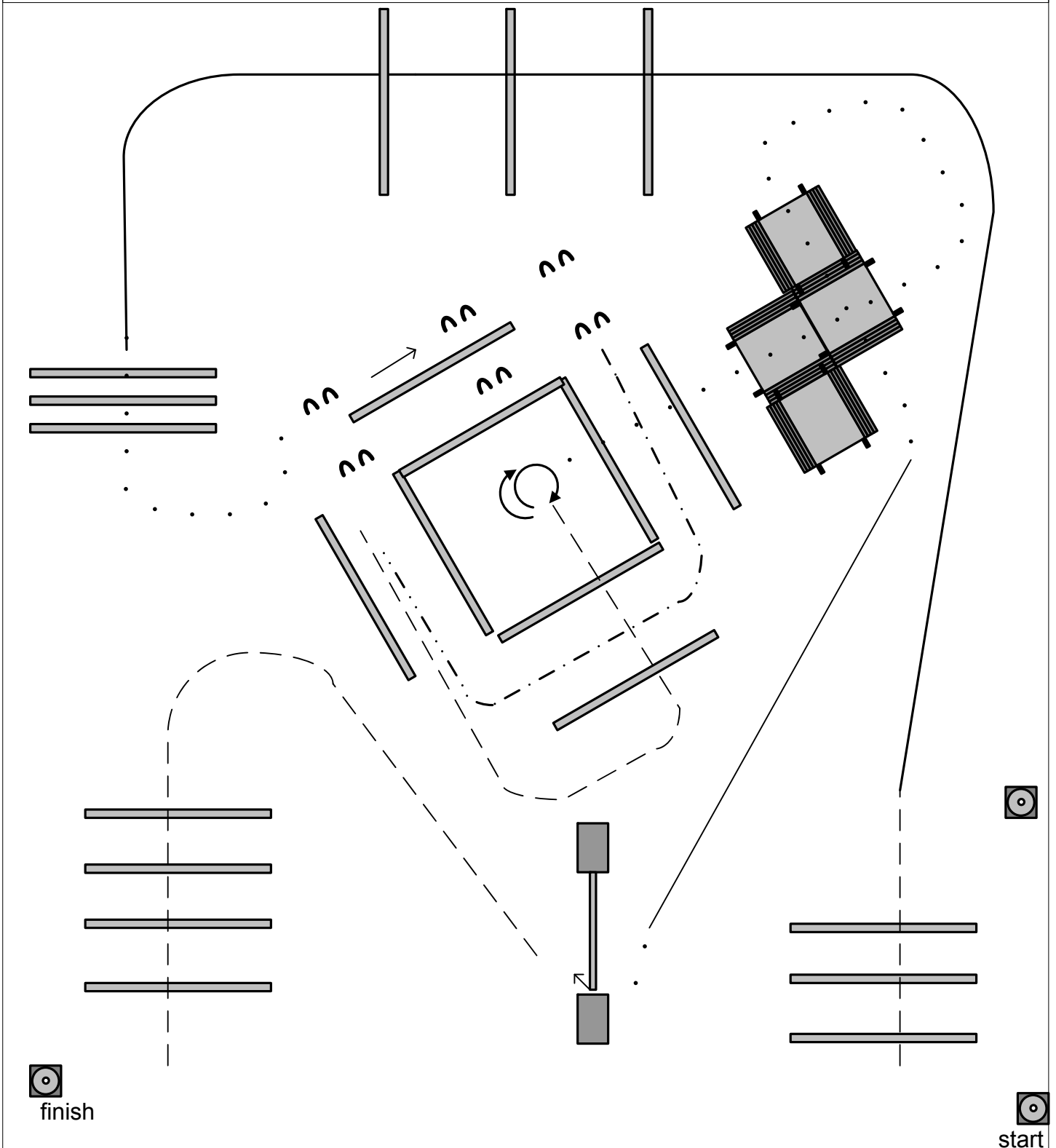
1. Start in walk, then jog over 3 poles
2. Walk over bridge
3. Jog and jog over 3 poles
4. Walk over 3 poles
5. Sidepass
6. Walk in square, stop 5 seconds, walk out
7. Walk between square and pole and backup
8. Walk to gate, Open gate, don't close and walk
9. Jog over poles, then walk to finish

- Walk
- — — — — Jog
- Lope
- · - · - · Backup
-  Sidepass



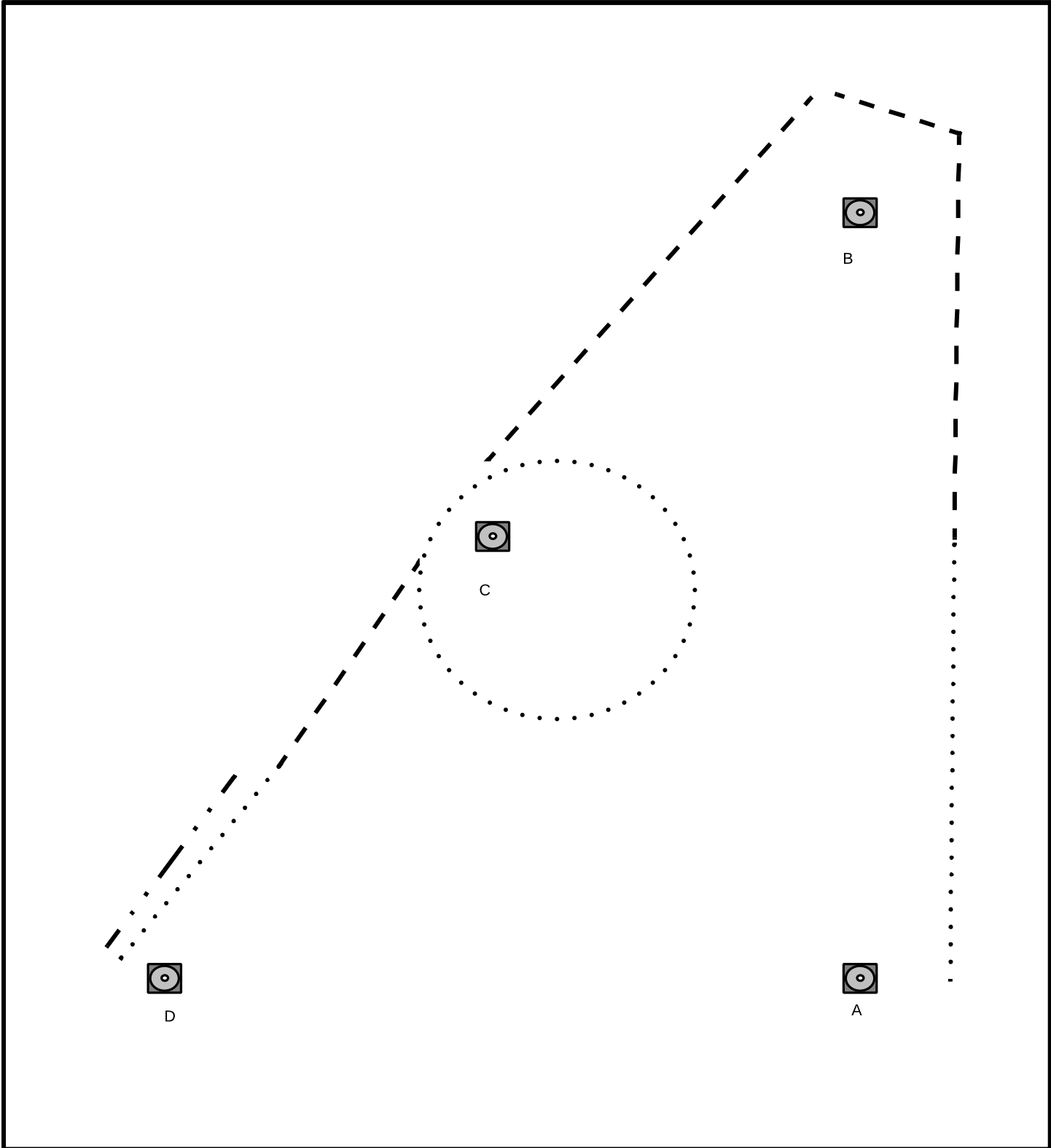
1. Walk some passes then jog over 3 poles
2. Lope Left Lead and lope over 2 poles
3. Jog, then walk over 3 poles
4. Sidepass
5. Walk over bridge and walk in between poles
6. Backup L between poles
7. Walk to gate, work gate right hand
8. Jog over 4 poles to finish

- Walk
- — — — — Jog
- Lope
- · - · - · - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass



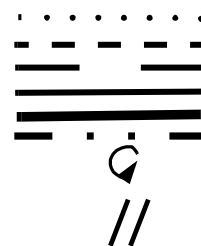
1. Jog over 3 poles
2. Lope LL and lope over 3 poles
3. Walk over 3 poles
4. Sidepass
5. Backup 3 sides of the square
6. Jog, jog over and in square, turn 1 ¼ R
7. Walk out and walk over bridge 2 times
8. Lope RL to gate, last few passes walk, work gate right hand
9. Jog over 4 poles to finish

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- · - · - Backup
- ↺ ↓ ↻ Sidepass



Be ready at A

1. Walk
2. At height of C jog
3. Jog around B to C
4. At C walk and walk circle
5. Jog to D and halfway break to walk
6. Walk to D
7. At D backup and walk back to C



Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Extended Lop
Backup
Turn
Sidepass

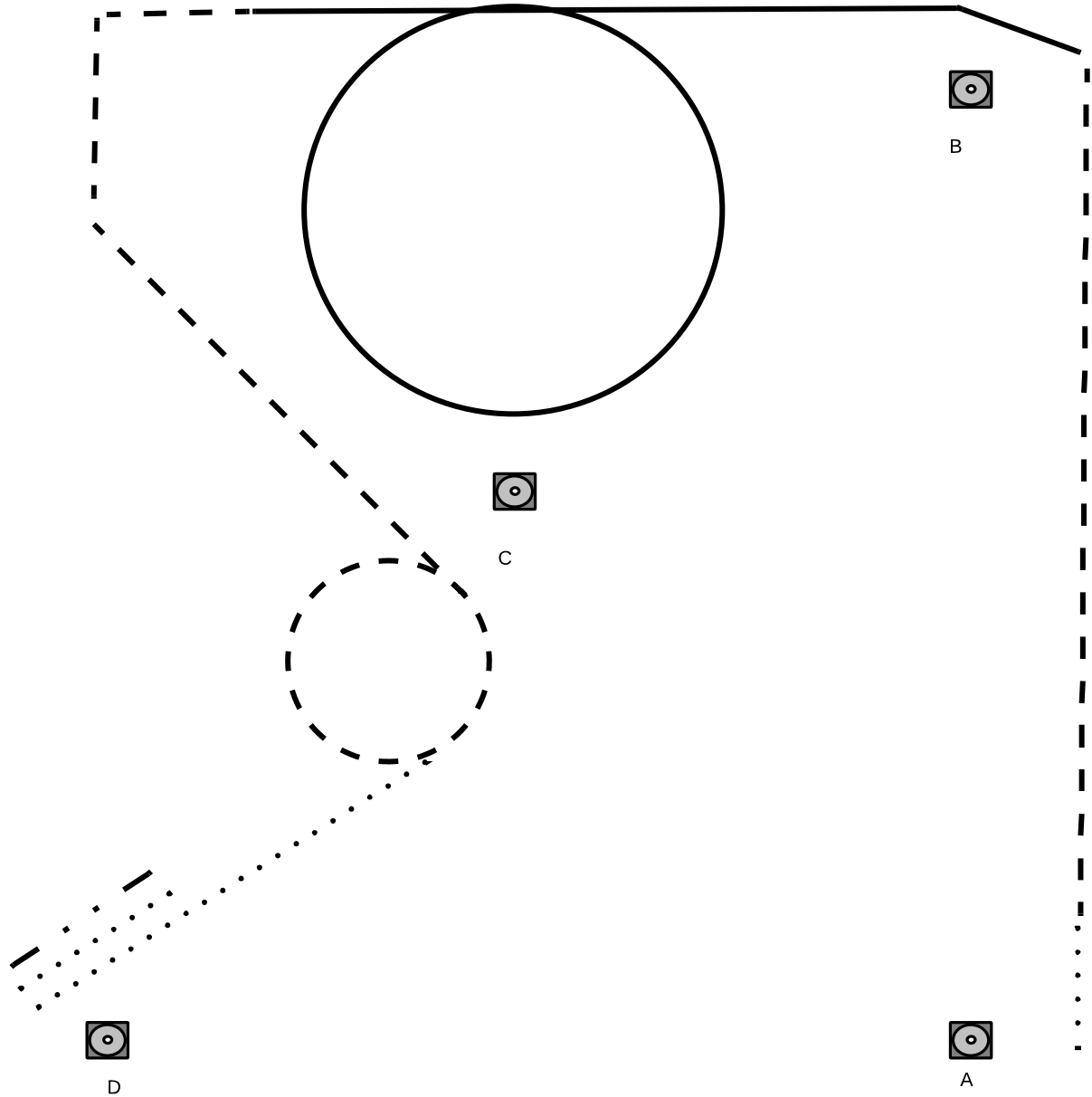


D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association



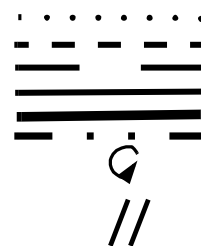
HORSEMANSHIP Beginner

FALL Show | 15 oktober 2023

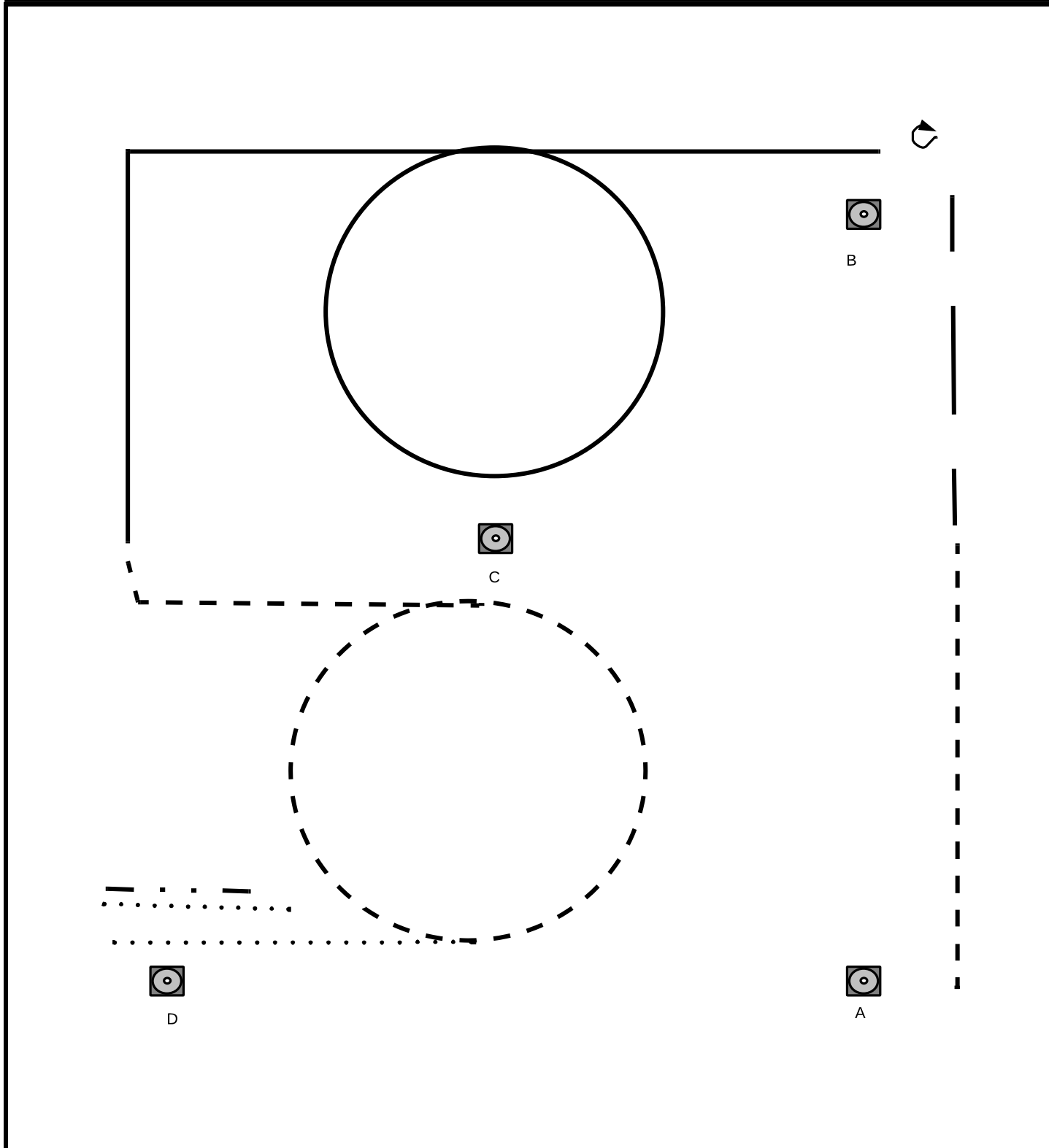


Be ready at A

1. Walk some passes then jog
2. At B lope left lead
3. Lope circle and continue lope
4. Break to jog and jog to C
5. At C jog 1 1/4 circle
6. Break to walk and walk to D
7. At D backup and walk back to A

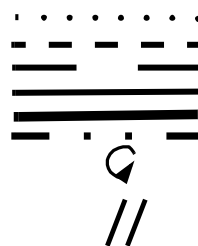


Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Extended Lop
Backup
Turn
Sidepass

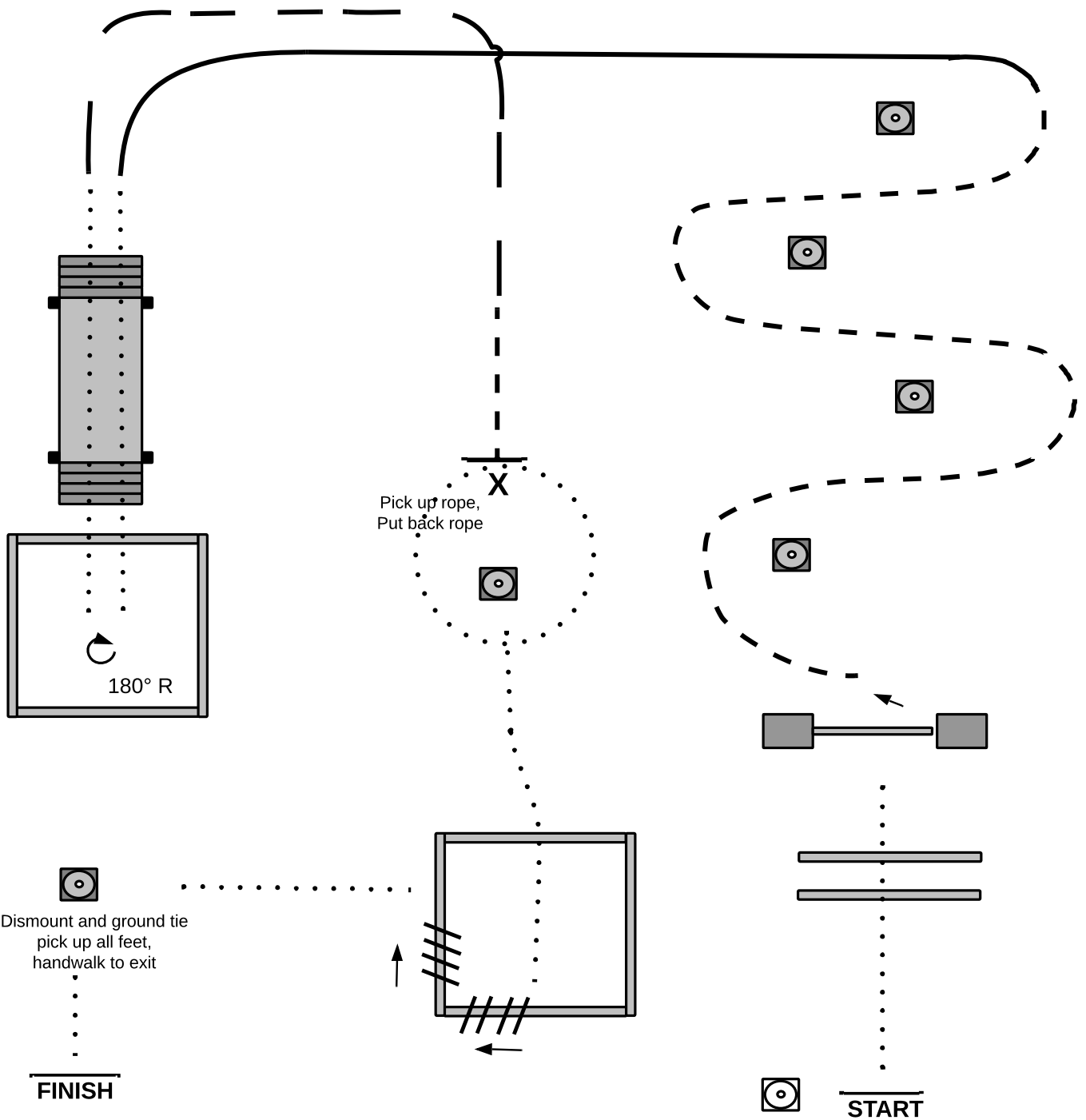


Be ready at A

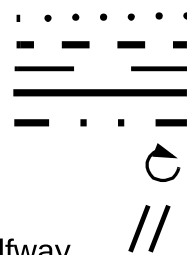
1. Jog to B and at C extended jog to B
2. At B stop and turn 3/4 R
3. Lope left lead and lope circle left
4. Continue in lope en break to jog at C
5. At C jog 1 1/2 circle right
6. Break to walk and walk to D
7. At D backup and walk back to A



Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Extended Lope
Backup
Turn
Sidepass



1. Walk over logs, work gate (left hand push)
2. Trot serpentine, left lead canter
3. Left lead canter, walk
4. Walk over bridge into box
5. Turn 180 degrees right, walk over bridge
6. Extended trot, trot, stop, hesitate
7. Pick up rope, walk circle and put back rope
8. Walk logs, sidepass right, turn corner, sidepass right to halfway,
9. Walk. Dismount. Ground tie, pick up all 4 feet. Exit in walk (in hand)



Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Backup
Turn

Sidepass

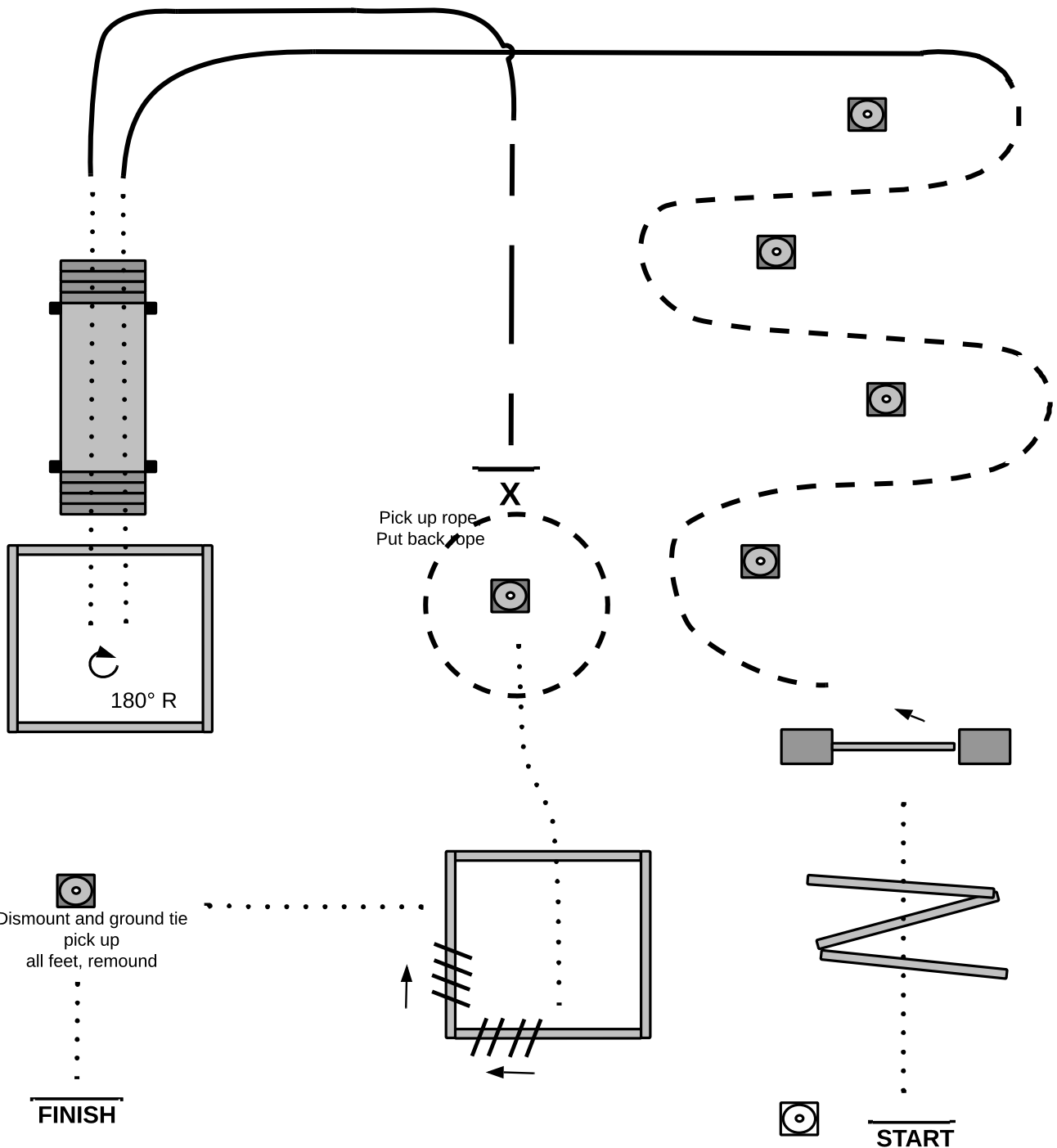


D.A.W.R.A.
Dutch Arabian Western Riding Association

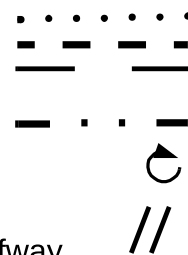


Ranch Trail Amateur/Open

FALL Show | 15 oktober 2023

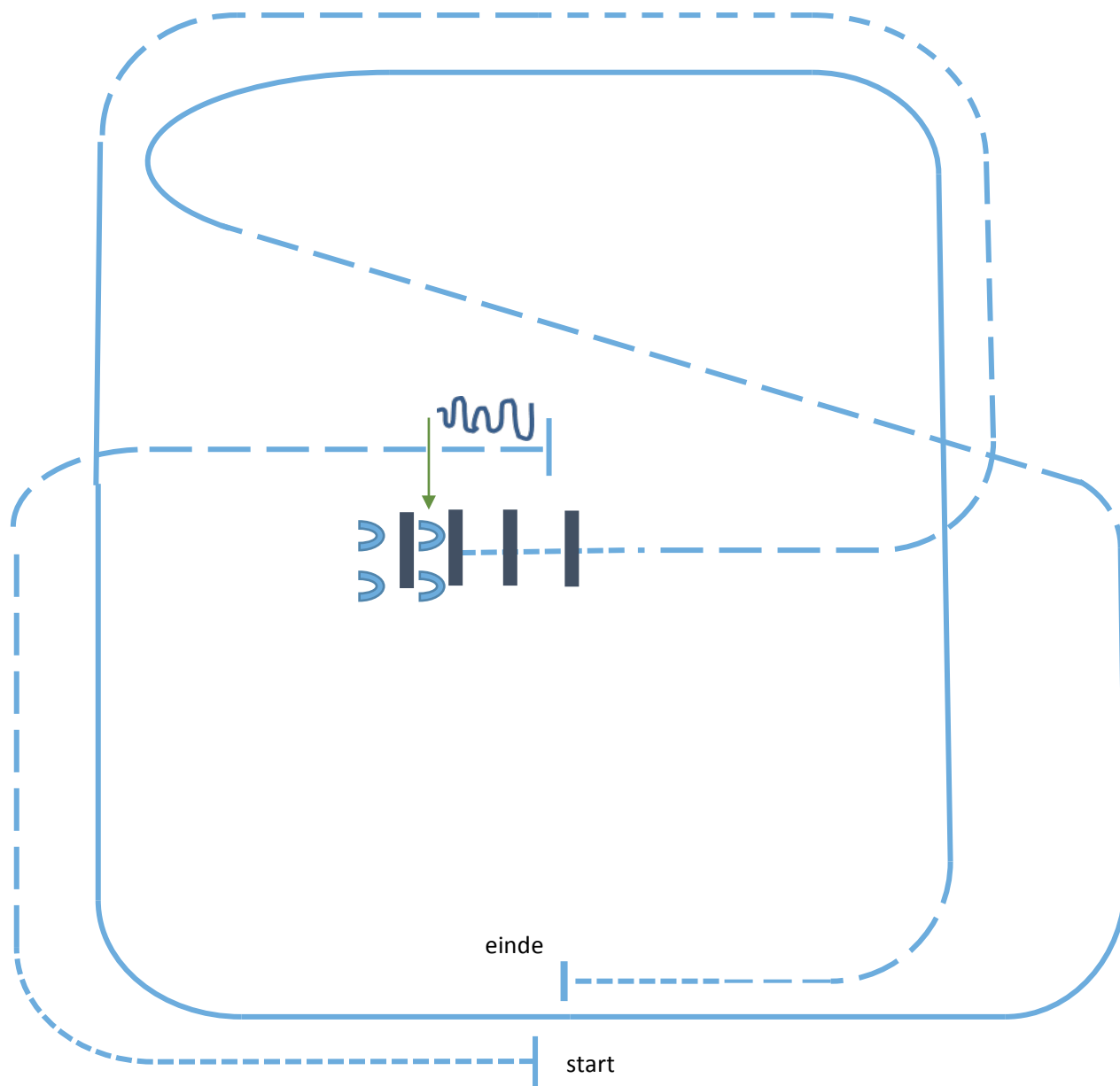


1. Walk over logs, work gate (left hand push)
2. Trot serpentine, left lead canter
3. Left lead canter, walk
4. Walk over bridge into box
5. Turn 180 degrees right, walk over bridge
6. Right lead canter, extended trot, stop, hesitate
7. Pick up rope, trot circle, put back rope
8. Walk logs, sidepass right, turn corner, sidepass right to halfway
9. Walk. Dismount. Ground tie, pick up all 4 feet. Remount, exit in walk










Walk
Jog
Extended Jog
Lope
Backup
Turn
Sidepass

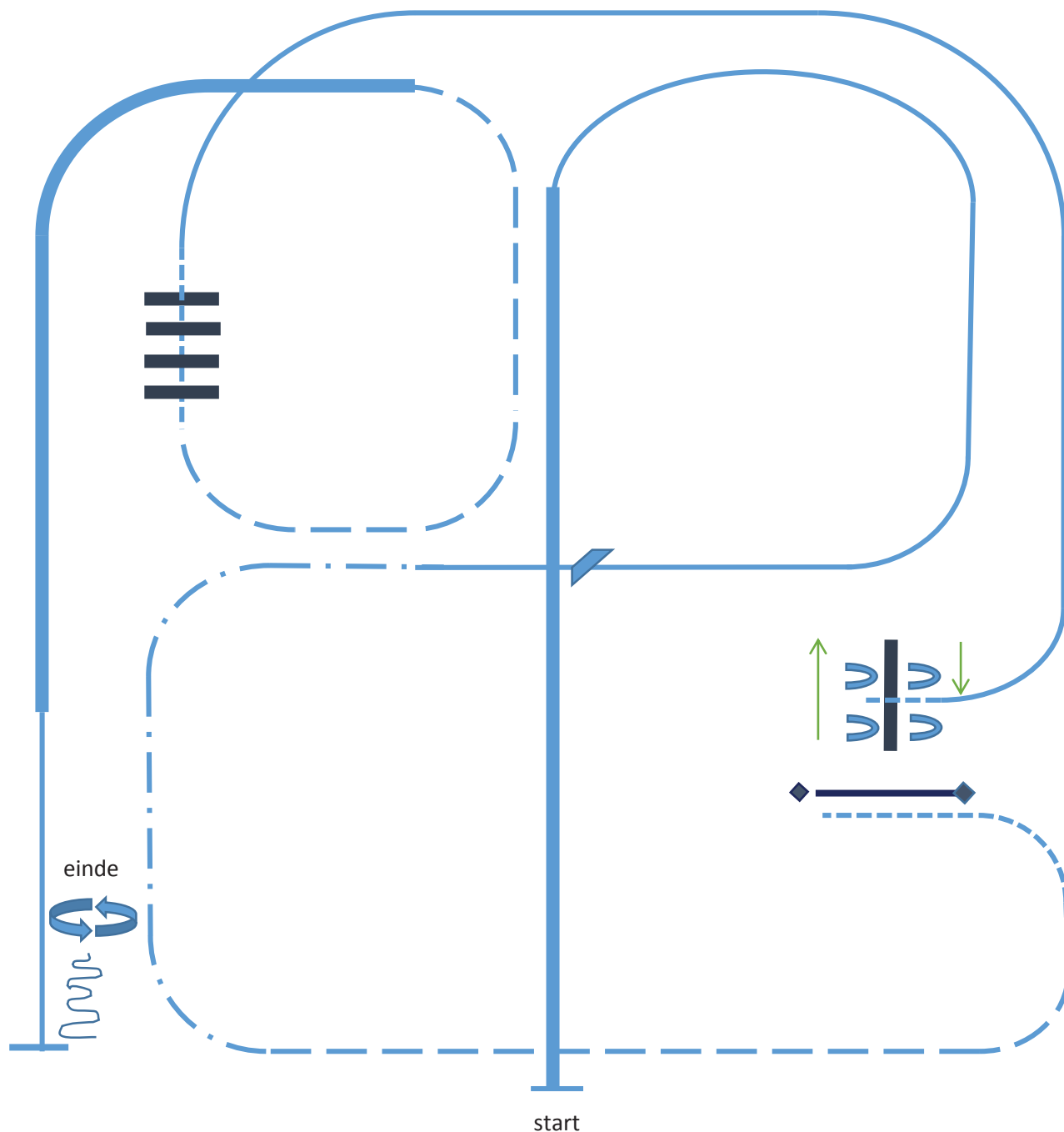
RANCH RIDING Beginners - 17
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



- | | |
|-------------------------|---------------------|
| 1. Walk | !!7. Lope left Lead |
| 2. Trot | 8. Trot |
| 3. Stop, back up | 9. Lope right lead |
| 4. Sidepass right ½ way | 10. Jog , walk, |
| 5. Walk over | |
| 6. Trot | |

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

RANCH RIDING Amateurs & Open - 6
(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)

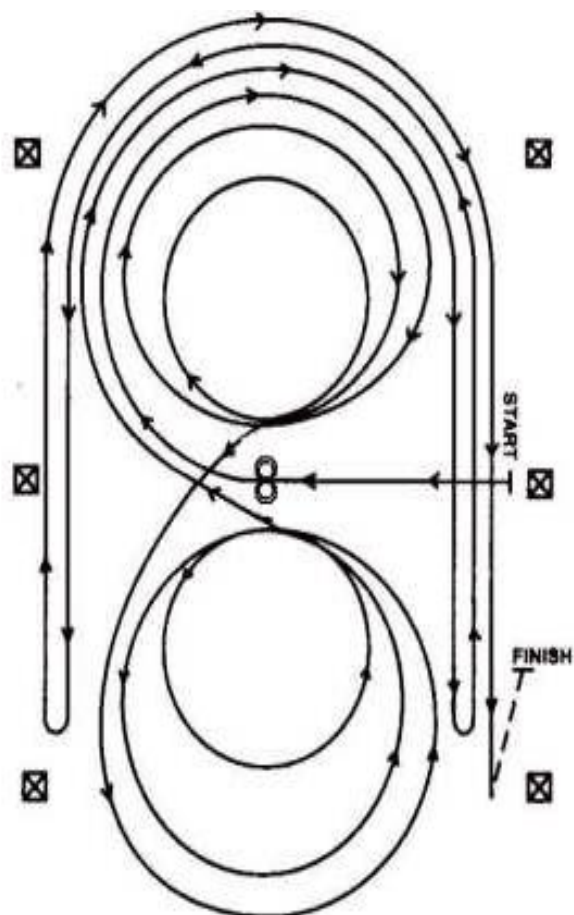


- | | |
|------------------------------------|--|
| 1. Ext. lope right lead | 8. Side pass left, right ½ way |
| 2. Lope right lead | 9. Walk over, lope left lead |
| 3. Change leads,
lope left lead | 10. Walk over |
| 4. Ext. trot | 11. Trot |
| 5. Trot | 12. Ext. Lope left lead,
lope left lead |
| 6. Walk | 13. Stop, Back |
| 7. Gate right hand push | 14. Turn 360 gr. in each direction |

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

REINING Beginners - 3

1. Maak 4 spins naar links.
2. Maak 4 spins naar rechts - pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



REINING Amateurs & Open - 4

1. Begin in de lope right lead, maak 3 cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
2. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
3. Beginnend in de lope left lead, maak 3 cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
4. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
5. Begin in de lope right lead, maak een grote snelle cirkel naar rechts, lead change in het midden van de arena, maak een grote snelle cirkel naar links, en lead change in het midden van de arena.
6. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of ten minste 3 meter. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

